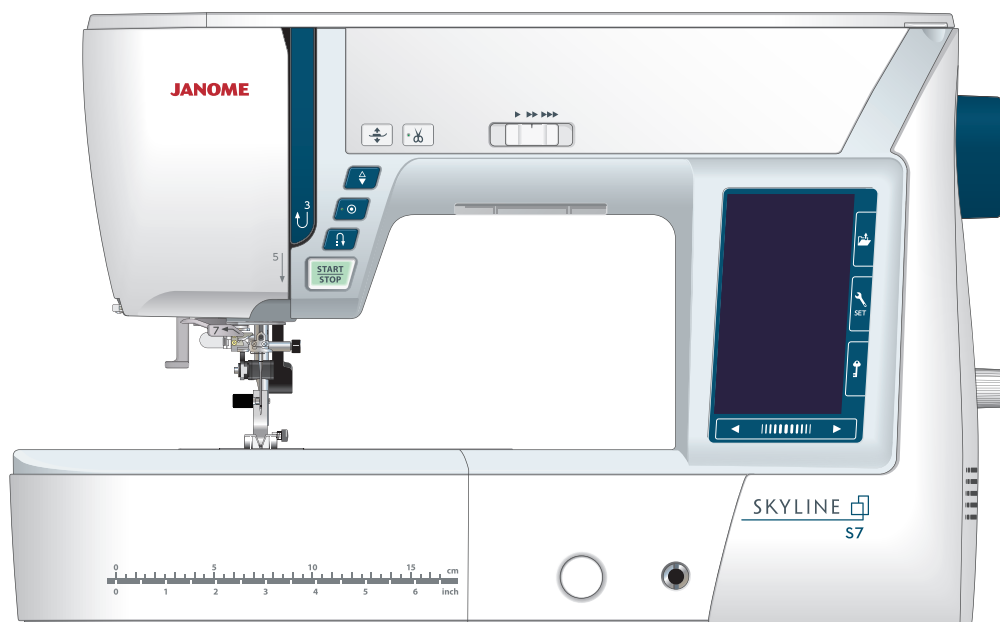


Manuel d'instructions



CONSIGNES IMPORTANTES DE SECURITE

Pour utiliser un appareil électrique, il faut toujours respecter les consignes de sécurité fondamentales, notamment les consignes suivantes:

Cette machine à coudre a été conçue et fabriquée pour l'usage domestique uniquement.

Avant d'utiliser cet appareil, lisez toutes ces instructions.

DANGER: Pour éviter tout risque de décharge électrique:

1. Il ne faut jamais laisser un appareil sans surveillance lorsqu'il est branché. Il faut toujours débrancher cette machine à coudre de la prise électrique murale, après son utilisation ou avant de la nettoyer.

AVERTISSEMENT: Pour réduire tout risque de brûlures, d'incendie, de choc électrique de blessures corporelles:

1. Cette machine ne doit pas être utilisée comme un jouet. Une attention particulière est requise lorsque cette machine est utilisée par des enfants ou en leur présence.
2. Utilisez cette machine uniquement pour les utilisations prévues, telles qu'elles sont décrites dans le manuel de la machine à coudre.
Utilisez uniquement les accessoires recommandés par le fabricant tels qu'ils sont indiqués dans le manuel de la machine à coudre.
3. Il ne faut jamais faire fonctionner cette machine à coudre si le cordon d'alimentation ou la prise ont été endommagés, s'il y a un problème de fonctionnement, si elle est tombée ou a été abîmée, ou si elle est tombée dans l'eau.
4. Il ne faut jamais faire fonctionner cette machine si les ouvertures d'aération sont obstrués. Veiller à ce que les ouvertures de ventilation de la machine et de la pédale ne soient pas encombrées de résidus, de poussières et de particules textiles.
5. Il ne faut jamais laisser tomber ou introduire d'objet dans les ouvertures de la machine.
6. Il ne faut pas utiliser la machine en plein air. Toujours ranger la machine à l'intérieur.
7. Il ne faut pas l'utiliser dans un local où sont utilisés des aérosols ou dans un local où l'oxygène est distribué artificiellement.
8. Pour l'éteindre, mettre tous les interrupteurs sur la position Arrêt («O»), puis retirer la prise du secteur.
9. Ne débranchez pas la machine en tirant sur le cordon d'alimentation. Pour la débrancher, saisissez la prise, et non pas le cordon d'alimentation.
10. Veillez à éloigner les doigts des pièces en mouvement, en particulier de l'aiguille et des lames de découpage de la machine à coudre.
11. Toujours utiliser la plaque à aiguille adéquate. Une mauvaise plaque peut casser l'aiguille.
12. N'utilisez pas d'aiguilles tordues.
13. Ne pas tirer ou pousser le tissu en cousant. Cela pourrait dévier l'aiguille et la rompre.
14. Eteindre cette machine à coudre (mettre l'interrupteur sur «O») avant d'effectuer des réglages à proximité de l'aiguille, tels que l'enfilage, le changement d'aiguille, la mise en place de la canette ou le changement de pied-de-biche, etc.
15. Toujours débrancher cette machine à coudre de la prise électrique avant de retirer les plaques de protection, de la graisser, ou avant d'effectuer tout autres réglages mentionnés dans le manuel d'utilisation.

CONSERVEZ CETTE NOTICE

Pour l'Europe uniquement:

Cet appareil peut être utilisé par des enfants âgés d'au moins 8 ans et par des personnes dont les capacités physiques, sensorielles ou mentales sont réduites ou manquants d'expérience et de connaissances, seulement si elles ont été formées et encadrées à l'utilisation de l'appareil en toute sécurité et si elles comprennent les risques impliqués. Les enfants ne doivent pas jouer avec l'appareil. Les enfants ne doivent pas effectuer le nettoyage et l'entretien par l'utilisateur sans surveillance.

Hors Europe (excepté les États-unis et le Canada):

Cette machine n'est pas censée être utilisée par des personnes (y compris des enfants) ayant des capacités physiques, sensorielles ou mentales réduites ou un manque d'expérience et de connaissances, sauf si elles sont sous surveillance ou ont été instruites sur l'usage de la machine par une personne responsable de leur sécurité. Les enfants doivent être surveillés afin de vérifier qu'ils ne jouent pas avec la machine.



Selon la législation nationale ce produit doit être recyclé en toute sécurité en accord avec les règles prévues pour les appareils électriques ou électroniques. En cas de doute contactez votre revendeur de machine à coudre. (union européenne seulement)

TABLE DES MATIÈRES

PIÈCES ESSENTIELLES

Dénomination des composants	3
Accessoires standards.....	4
Rangement des accessoires.....	5
Table d'extension	5
Couture en bras libre.....	5

AVANT DE COMMENCER À COUDRE

Branchement sur secteur.....	6
Conseils d'utilisation:.....	6
Contrôle de la vitesse de couture	7
Pédale	7
Boutons de commande de la machine	8
Touches de l'écran tactile.....	9
Bobinage de la canette	10-12
Enfilage de la machine.....	13
Enfile-aiguille intégré.....	14
Faire sortir le fil de la canette.....	15
Changer les aiguilles.....	16
Tableau des tissus et aiguilles	16
Remplacement du pied presseur.....	17
Remplacement du porte-pied	18
Pose du support pour le double entraînement	19
Fixation du pied à reprendre PD-H	19
Remplacement de la plaque à aiguille	20
Lever et abaisser le pied presseur.....	21
Genouillère.....	21
Abaisser la griffe d'entraînement	22

MODE COUTURE ORDINAIRE

Motifs de points ordinaires.....	23
Touches de fonction en mode coudre.....	24-25

POINTS UTILITAIRES

Points droits.....	26
Couture à partir du bord d'un tissu épais.....	26
Changement du sens de la couture.....	26
Renforcement des coutures.....	27
Couper les fils	27
Guides de piquage de la plaque à aiguille.....	27
De nombreux points droits.....	28
Comment coudre avec le dispositif à double entraînement.....	29
U11 Faufilage.....	30
Points zigzag.....	30
De nombreux points de surfilage.....	31
Réglages manuels des points.....	32
Réglage de la tension	33
Réglage du contrôle de la pression du pied	33
Pied relevé pour pivoter	33
Mémoriser le réglage de point favori.....	34
U12 Points arrière.....	35
U16 Ourlet à jour	35
U21 Assemblage.....	35

BOUTONNIÈRES ET POINTS SPÉCIAUX

Divers types de boutonniers	36
B1 Boutonnière carrée	37-40
Utilisation de la plaque stabilisatrice.....	41
B2 Boutonnière (carrée) automatique.....	42-43
Autres boutonniers	44
B11 Boutonnière passepoilée (Boutonnière liée).....	45-46
Boutonnière cordée.....	47
Points spéciaux.....	48-49
B13 Reprendre.....	48
B15 Œillet	49

POINTS DÉCORATIFS

Points décoratifs.....	50-53
Matelassage (Q).....	54

Utilisation de la barre de matelassage.....	54
Q1-Q3 Montage de pièces de courtoise.....	54
Graduations d'angle de la plaque à aiguille	54
Q48-Q51 Points matelés d'aspect fait à la main	54
S1-S14 Points satin décoratifs	55
Rapport d'extension	55
Créer des points (CS).....	56
Couture à aiguilles doubles.....	57

PROGRAMMATION D'UNE COMBINAISON DE MOTIFS

Motifs de l'image miroir	58
Points de raccord	58
Correction d'une combinaison de motifs	59
Suppression d'un motif.....	59
Insertion d'un motif.....	59
Touche de redémarrage.....	60
Vérification de la longueur de combinaison de motifs	61

MONOGRAMMES

Touches de fonction.....	62
Tension manuelle du fil	63
Réglage individuel de la tension de fil	63
Réglage de la tension unifié du fil.....	63
Espacement	63
Réduction de la taille des lettres.....	63
Programmation d'un monogramme	64
Enregistrement d'une combinaison de motifs.....	65
Ouverture d'une combinaison de motifs	66

APPLICATION DE COUTURE

Application de couture	67
Couture simple	68
Point surjet	69
Ourlet invisible.....	70
Pli coquille	71
Rouleauté	72
Couture de la fermeture-éclair.....	73-75
Couture de la fermeture à glissière invisible (optionnel).....	76-77
Fronces	78
Faufilage.....	78
Coudre de boutons.....	79
Arrêt de couture	80
Appliqué	81
Patchwork.....	82
Quilting (matelassage)	83
Point d'attache.....	83
Matelassage libre.....	84
Arrêt après un point.....	84
Hauteur du pied pour le matelassage en mouvement libre	84
Point de sculpture	84
Points de matelassage d'aspect manuel	85
Zigzag variable.....	85
Réglage de la largeur maximale en zigzag.....	85

PERSONNALISATION DES RÉGLAGES DE LA MACHINE

Mode de réglages de la machine.....	86
Mode de réglages communs.....	86-89
Mode couture ordinaire	89-91
Mode de sélection de la langue	92
Rectification des modèles de points déformés.....	92

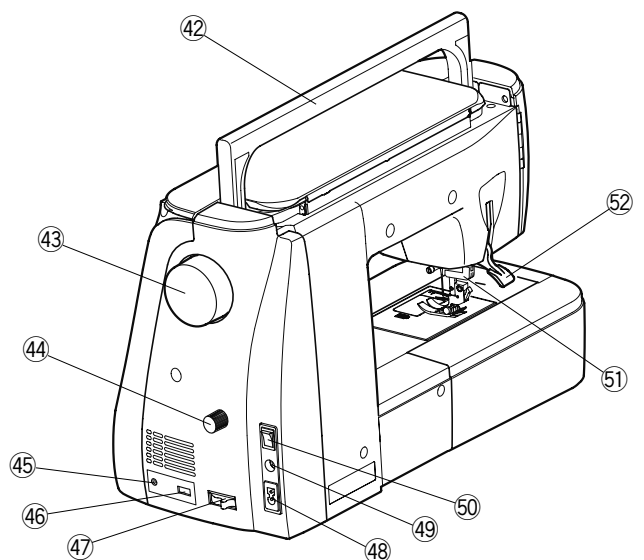
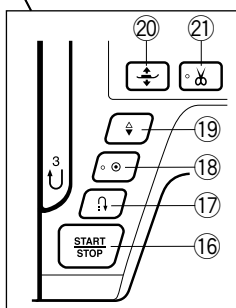
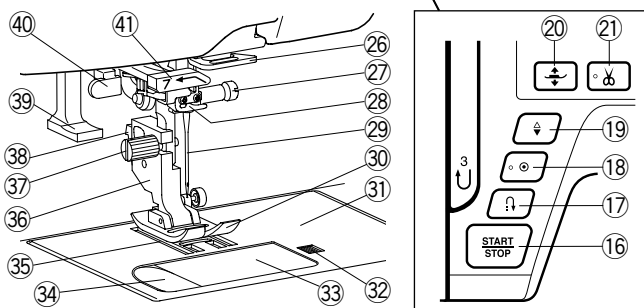
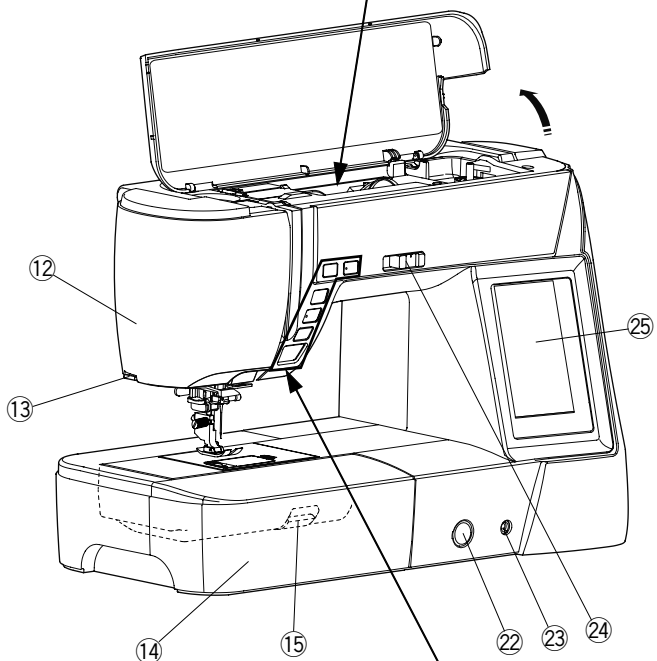
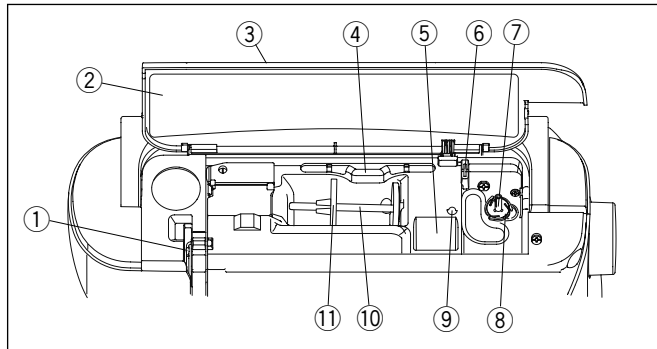
SOINS ET ENTRETIEN

Nettoyage de la région du crochet.....	93
Nettoyage de l'intérieur du guide-fil	94
Problèmes et messages d'alerte.....	95
Dépannage.....	96
Tableau des points	97-98

PIÈCES ESSENTIELLES

Dénomination des composants

- ① Crochet releveur
- ② Diagramme de référence
- ③ Couvercle supérieur
- ④ Support de stylet pour écran tactile
- ⑤ Compartiment à pied
- ⑥ Coupe-fil de canette B
- ⑦ Axe de dévidoir
- ⑧ Coupe-fil de canette A
- ⑨ Trou pour tige porte-bobine supplémentaire
- ⑩ Porte-bobine
- ⑪ Disque fixe-bobine (large)
- ⑫ Plaque frontale
- ⑬ Coupe-fil
- ⑭ Table d'extension
- ⑮ Levier de déblocage de la plaque à aiguille
- ⑯ Bouton marche/arrêt
- ⑰ Bouton de marche arrière
- ⑱ Bouton d'arrêt automatique
- ⑲ Bouton de position d'aiguille haute/basse
- ⑳ Bouton releveur du pied
- ㉑ Bouton du coupe-fil
- ㉒ Bouchon de la molette d'équilibrage d'entraînement
- ㉓ Prise de la genouillère
- ㉔ Curseur de réglage de la vitesse
- ㉕ Écran tactile de visualisation
- ㉖ Guide-fil inférieur
- ㉗ Vis de pince-aiguille
- ㉘ Guide-fil de la barre d'aiguille
- ㉙ Aiguille
- ㉚ Pied zigzag A
- ㉛ Plaque à aiguilles
- ㉜ Bouton d'ouverture de recouvrement du crochet
- ㉝ Couvercle de crochet
- ㉞ Coupe-fil
- ㉟ Griffe d'entraînement
- ㊱ Support du pied de biche
- ㊲ Vis à oreille
- ㊳ Levier
- ㊴ Levier de enfile-aiguille
- ㊵ Levier de boutonnière
- ㊶ Guide d'enfile-aiguille
- ㊷ Poignée de transport
- ㊸ Volant
- ㊹ Molette d'équilibrage à double entraînement
- ㊺ Connecteur pour commutateur de coupe-fil externe*
- ㊻ Port USB
- ㊼ Levier d'escamotage de la griffe d'entraînement
- ㊽ Prise d'alimentation de la machine
- ㊾ Connecteur de la pédale
- ㊿ Interrupteur d'alimentation
- 1 ㉑ Double entraînement
- 2 ㉑ Levier releveur de pied



REMARQUE:

Pour transporter la machine à coudre, tenez la poignée de transport avec une main, et soutenez la machine à coudre avec l'autre main.

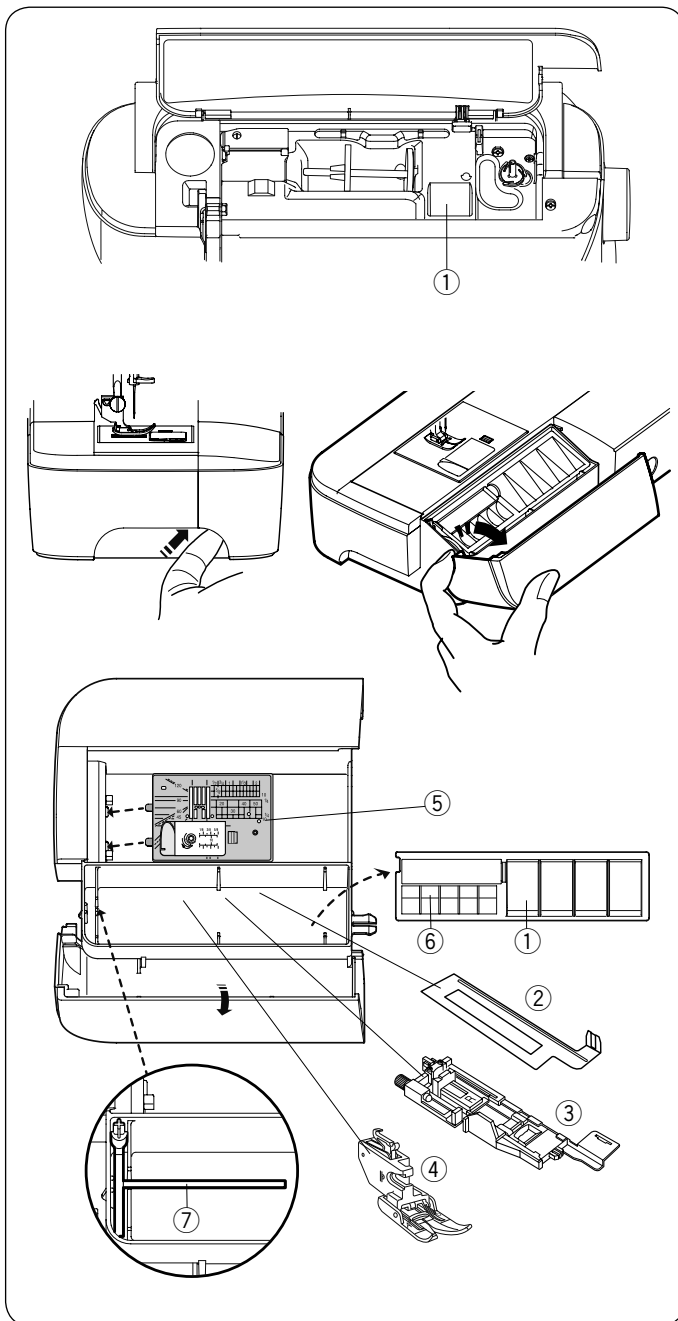
REMARQUE:

La conception et les caractéristiques techniques sont sujettes à modification sans préavis.

* Le commutateur du coupe-fil est un élément facultatif.

Accessoires standards

- ① Pied zigzag A (installé sur la machine)
- ② Pied de point surjet M
- ③ Pied de point satin F
- ④ Pied pour ourlet invisible G
- ⑤ Pied de fermeture-éclair E
- ⑥ Pied de boutonnière automatique R
- ⑦ Plaque de stabilisation
- ⑧ Pied pour rouleauté D
- ⑨ Pied ouvert de point satin F2
- ⑩ Pied à reprendre PD-H
- ⑪ Pied à fourche fermée de matelassage en mouvement libre QC
- ⑫ Pied à fourche ouverte de matelassage en mouvement libre QO
- ⑬ Pied zigzag de matelassage en mouvement libre QV
- ⑭ Pied pour bouton de couture T
- ⑮ Plaque de queue du bouton
- ⑯ Pied pour couture 1/4" O
- ⑰ Pied à double entraînement AD (double)
- ⑱ Plaque à aiguilles pour point droit
- ⑲ Canettes x 5 (1 installée sur la machine)
- ⑳ Réglage de l'aiguille
- ㉑ Tige porte-bobine supplémentaire
- ㉒ Tournevis
- ㉓ Brosse anti-peluches
- ㉔ Découpeur (ouvre-boutonniers)
- ㉕ Barre de guidage du matelassage
- ㉖ Disque fixe-bobine (large) x 2 (1 installé sur la machine)
- ㉗ Disque fixe-bobine (étroit) x 2
- ㉘ Disque fixe-bobine (spécial) x 2
- ㉙ Stylet pour écran tactile
- ㉚ Genouillère
- ㉛ Câble d'alimentation
- ㉜ Manuel d'instructions
- ㉝ Ciseaux
- ㉞ Pédale
- ㉟ Couvercle semi-rigide en tissu
- ㊱ DVD vidéo éducatif
- ㊲ Stitch composer



Rangement des accessoires

Les accessoires peuvent se ranger facilement dans le compartiment de la table d'extension et le compartiment situé sous le couvercle supérieur.

Pour ranger les accessoires dans le compartiment de la table d'extension, poussez vers le haut le couvercle vers vous pour ouvrir le rangement des accessoires.

- ① Pied presseur
- ② Plaque de stabilisation
- ③ Pied de boutonnière automatique R
- ④ Pied à double entraînement AD (double)
- ⑤ Plaque à aiguilles pour point droit
- ⑥ Canette
- ⑦ Broche pour bobine supplémentaire

D'autres accessoires peuvent également être rangés dans le compartiment.

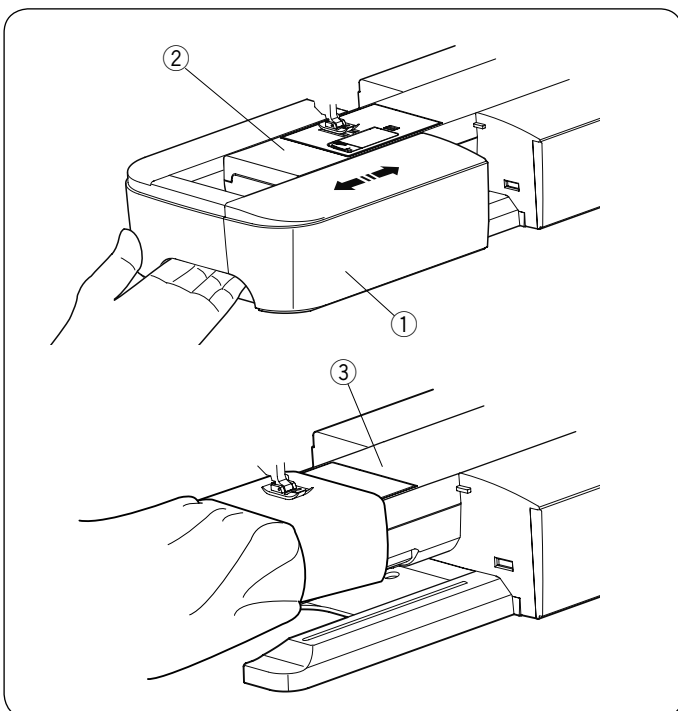


Table d'extension

La table d'extension est dotée d'une surface de couture supplémentaire et peut être retirée pour la couture en bras libre.

- ① Table d'extension
- ② Bras libre

Retrait:

Tirez la table vers la gauche.

Fixation:

Faites coulisser la table sur le socle et poussez-la vers la droite.

Couture en bras libre

Le bras libre est utilisé pour coudre les manches, les ceintures, des pantalons ou toutes autres pièces tubulaires.

Il est également très utile pour repriser les chaussettes, raccommoder les genoux de pantalons ou les coudes de chemises.

- ③ Bras libre

AVANT DE COMMENCER À COUDRE

Branchement sur secteur

- 1 Assurez-vous d'abord que l'interrupteur ① est fermé.
- 2 Insérez la fiche d'alimentation de la machine ② du cordon d'alimentation dans la prise d'alimentation ③.
- 3 Insérez la fiche du câble d'alimentation ④ dans la prise murale ⑤, puis appuyez sur l'interrupteur ① en position allumée.

- ① Interrupteur d'alimentation
- ② Fiche d'alimentation de la machine
- ③ Entrée d'alimentation
- ④ Fiche d'alimentation
- ⑤ Prise murale

REMARQUE:

Assurez-vous de bien utiliser le câble d'alimentation fourni avec la machine.
Si vous éteignez la machine, attendez 5 secondes avant de l'allumer de nouveau.

⚠ AVERTISSEMENT:

Pendant le fonctionnement, gardez toujours les yeux sur la zone à coudre, et ne touchez pas les pièces en mouvement telles que le bras de relevage du fil, le volant ou l'aiguille. Éteignez toujours la machine au moyen de l'interrupteur et débranchez-la:

- lorsque vous laissez la machine sans surveillance.
- lorsque vous ajoutez ou retirez des composants.
- lorsque vous nettoyez la machine.

Ne posez rien sur la pédale.

Si vous souhaitez utiliser la pédale, déployez le cordon de la pédale et branchez la fiche dans la prise de la machine.

- 1 Assurez-vous d'abord que l'interrupteur ① est fermé.
- 2 Insérez la fiche d'alimentation de la machine ② du cordon d'alimentation dans la prise d'alimentation ③.
- 3 Déployez le cordon de la pédale et insérez le connecteur à broche ④ dans la prise ⑤ sur la machine.
- 4 Insérez la fiche du câble d'alimentation ⑥ dans la prise murale ⑦, puis mettez l'interrupteur ① en position marche.

- ① Interrupteur d'alimentation
- ② Fiche d'alimentation de la machine
- ③ Entrée d'alimentation
- ④ Connecteur à broche
- ⑤ Prise
- ⑥ Fiche d'alimentation
- ⑦ Prise murale

REMARQUE:

Le bouton marche/arrêt ne fonctionne pas lorsque la pédale est connectée.

Conseils d'utilisation:

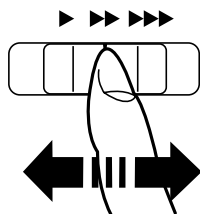
Le symbole « O » sur un interrupteur indique la position arrêt (off) de l'interrupteur.

Pour les E.U. et le Canada uniquement

Fiche polarisée (une lame plus large que l'autre):

Afin de réduire les risques d'électrocution, cette fiche ne peut être introduite dans une fiche polarisée que d'une seule façon. Si elle ne rentre pas complètement dans la prise, retournez la fiche. Si elle n'entre toujours pas, contactez un électricien compétent qui installera une prise appropriée.

Ne modifiez jamais la fiche en aucune façon.

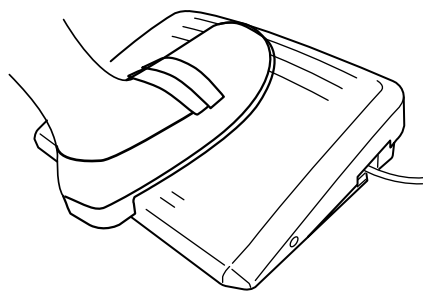


Contrôle de la vitesse de couture curseur de réglage de la vitesse

Vous pouvez régler la vitesse maximum de couture dans le mode coudre et broder à l'aide du curseur de réglage de la vitesse en fonction de vos besoins.

Pour augmenter la vitesse de couture, déplacez le curseur vers la droite.

Pour réduire la vitesse de couture, déplacez le curseur vers la gauche.



Pédale

En appuyant sur la pédale, vous pouvez modifier la vitesse de couture.

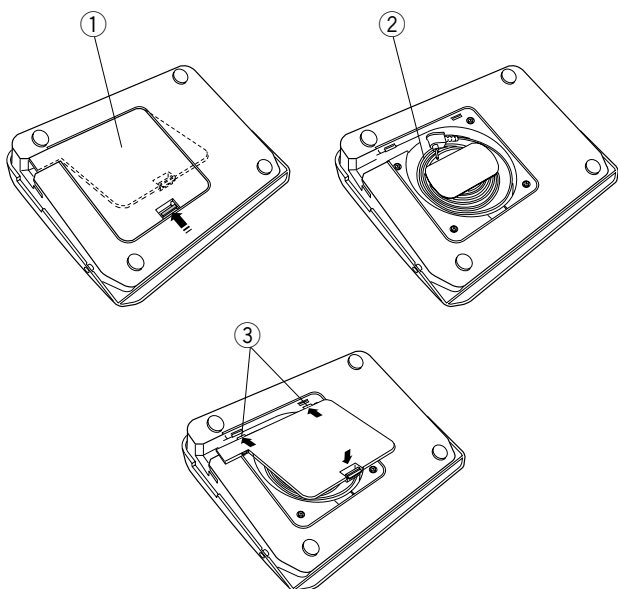
Plus vous appuyez sur la pédale, plus la machine tourne rapidement.

REMARQUE:

La machine tourne à la vitesse maximale définie par le curseur de réglage de la vitesse lorsque la pédale est enfoncée à fond.

Cette machine est équipée d'une fonction d'arrêt automatique de sécurité afin d'éviter toute surchauffe à chaque fois que la machine est en cours d'utilisation en surcharge.

Suivez les consignes de sécurité qui apparaissent sur l'écran tactile.



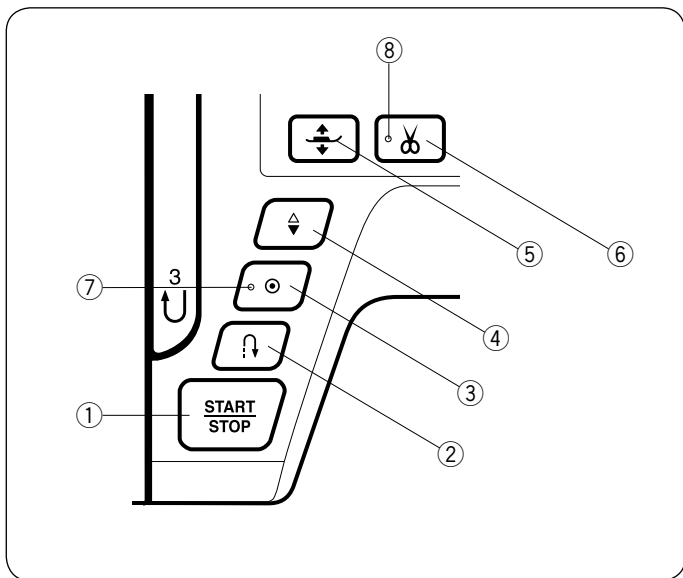
Rangement du cordon

Le cordon de la pédale peut facilement se ranger dans le rangement pour cordon qui se trouve sous le couvercle situé en dessous de la pédale.

- ① Couvercle
- ② Cordon
- ③ Crochet

Conseil d'utilisation:

L'utilisation de la pédale modèle 21380 est réservée à cette machine à coudre.



Boutons de commande de la machine

① Bouton marche/arrêt

Appuyez sur ce bouton pour démarrer ou arrêter la machine. La machine démarre lentement pour les premiers points, puis avance à la vitesse définie à l'aide du curseur de réglage de la vitesse.

La machine fonctionne lentement tant que cette touche est enfoncée.

La touche passe au rouge lorsque la machine tourne, et au vert pour indiquer qu'elle s'est arrêtée.

Maintenir cette touche enfoncée pendant la couture ralentit la vitesse de couture et la machine s'arrête lorsque vous relâchez la touche.

REMARQUE:

- Le bouton marche/arrêt n'est pas opérationnel lorsque la pédale est connectée à la machine.
- Vous pouvez sélectionner la vitesse de démarrage souhaitée: lente, normale, rapide (voir page 90).

② Bouton de marche arrière

• Lorsque le motif de point U01, U04, U08-U10, Q01-Q03, ou BR01-BR05 est sélectionné;

U: Q: BR:

La machine coud en point arrière tant que la touche de point arrière est enfoncée.

Relâchez le bouton pour coudre vers l'avant.

Lorsque la machine est à l'arrêt et la pédale est déconnectée, la machine coud en point arrière lentement tant que le bouton de marche arrière est enfoncé.

Relâchez le bouton pour arrêter la machine.

• Lorsque d'autres points sont sélectionnés;

Si vous appuyez sur le bouton de marche arrière lorsque vous cousez d'autres modèles, la machine coud immédiatement des points d'arrêt et s'arrête automatiquement.

REMARQUE:

Il y a certaines fonctions de la touche de marche arrière lorsque le motif de point U02, U03, B02, B13 ou B14 est sélectionné.

Reportez-vous à la page 28, 42, 48 et 80 pour plus d'instructions.

③ Bouton de verrouillage automatique

• Lorsque le motif de point U01, U04, U08-U10, Q01-Q03, ou BR01-BR05 est sélectionné;

U: Q: BR:

Appuyez sur le bouton de verrouillage automatique pour coudre des points noués immédiatement.

La machine s'arrête automatiquement.

Lorsque la machine est à l'arrêt, appuyez sur le bouton d'arrêt automatique pour faire clignoter le signal LED ⑦.

La machine coud immédiatement des points d'arrêt et s'arrête automatiquement.

• Lorsque d'autres points sont sélectionnés;

Appuyez sur le bouton de verrouillage automatique pour coudre des points d'arrêt à la fin du modèle en cours. La machine s'arrête automatiquement.

Lorsque la machine est à l'arrêt, appuyez sur le bouton d'arrêt automatique pour faire clignoter le signal LED ⑦.

La machine coud des points d'arrêt à la fin du motif en cours puis elle s'arrête automatiquement.

La machine coupe automatiquement les fils après l'arrêt du point lorsque l'option de coupe fil après arrêt automatique est activée (voir la page 91).

④ Bouton de position d'aiguille haute/basse

Appuyez sur ce bouton pour amener la barre d'aiguille vers le haut ou vers le bas.

La machine s'arrête avec l'aiguille abaissée.

La machine coupe automatiquement les fils après l'arrêt du point lorsque l'option du coupe-fil après arrêt automatique est activée (voir page 89).

⑤ Bouton du releveur du pied presseur

Le pied presseur va monter ou descendre en appuyant sur ce bouton.

Vous pouvez également utiliser le releveur du pied presseur et la genouillère pour lever et abaisser le pied presseur (voir page 21).

⑥ Bouton du coupe-fil

Appuyez sur ce bouton lorsque vous avez terminé de coudre pour couper les fils.

La barre de l'aiguille et le pied presseur montent automatiquement après que les fils aient été coupés (voir page 27).

Le signal LED ⑧ clignote lorsque la machine coupe les fils.

REMARQUE:

Le bouton de coupe-fil ne fonctionne pas :

- peu de temps après la mise sous tension.
- Lorsque le pied presseur est relevé avec le releveur de pied presseur.
- après avoir appuyé dessus 3 fois de suite.

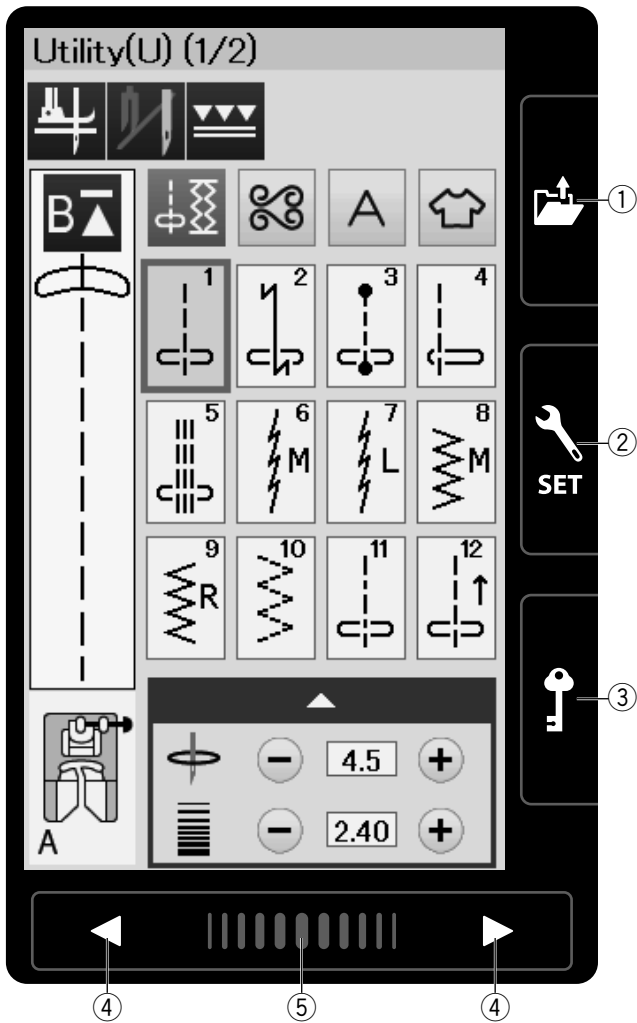
Utilisez le coupe-fil sur la boîte frontale si le fil est de #30 ou plus épais (voir page 27).

Touches de l'écran tactile



ATTENTION:

N'appuyez pas sur l'écran tactile ou l'écran tactile de visualisation avec un objet pointu ou aiguisé comme un crayon, un tournevis, etc.
Utilisez le stylet pour écran tactile livré avec les accessoires standards.



① Touche d'ouverture du fichier (voir pages 56, 66)

Appuyez sur cette touche et la fenêtre d'ouverture du fichier s'ouvre.

Vous pouvez ouvrir les combinaisons de motif et monogrammes enregistrées dans la mémoire interne de la machine et sur la clé de mémoire USB.

② Touche Mode Réglages (voir page 86)

Cette touche sert à accéder au mode de réglage. Vous pouvez adapter les réglages de la machine selon vos préférences. Les réglages pour les réglages communs, la couture ordinaire et la sélection de la langue sont disponibles dans ce mode.

③ Touche Verrouillage

Appuyez sur cette touche pour verrouiller la machine lors de l'enfilage de la machine, du remplacement d'accessoires, etc. Pour réduire le risque de blessure, tous les boutons sont désactivés.

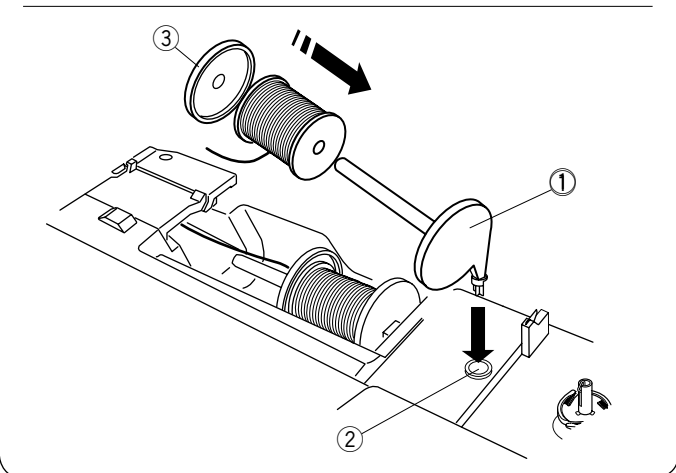
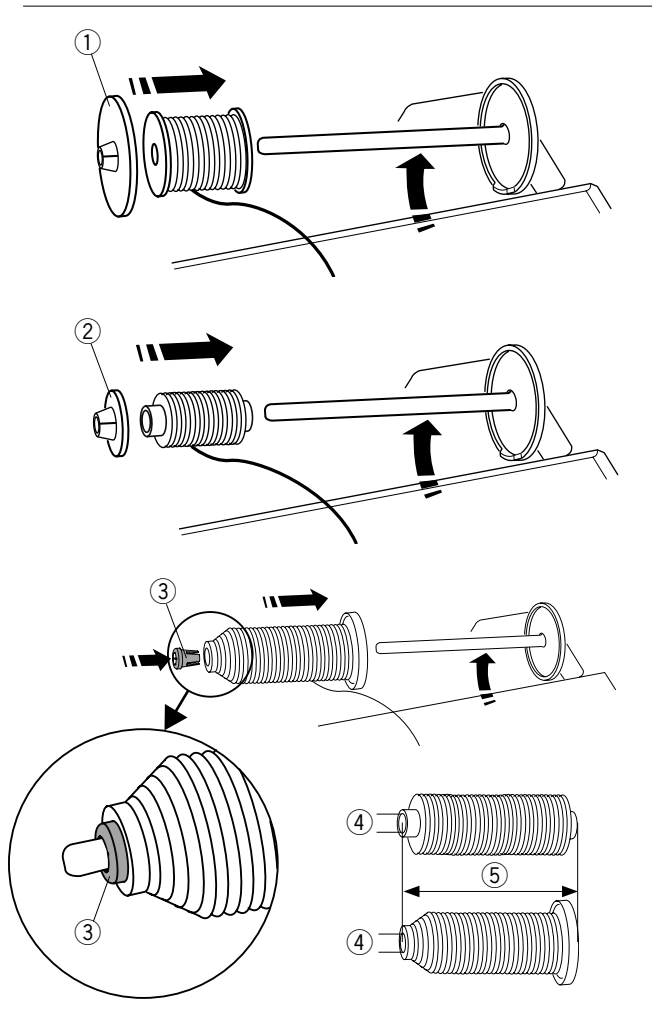
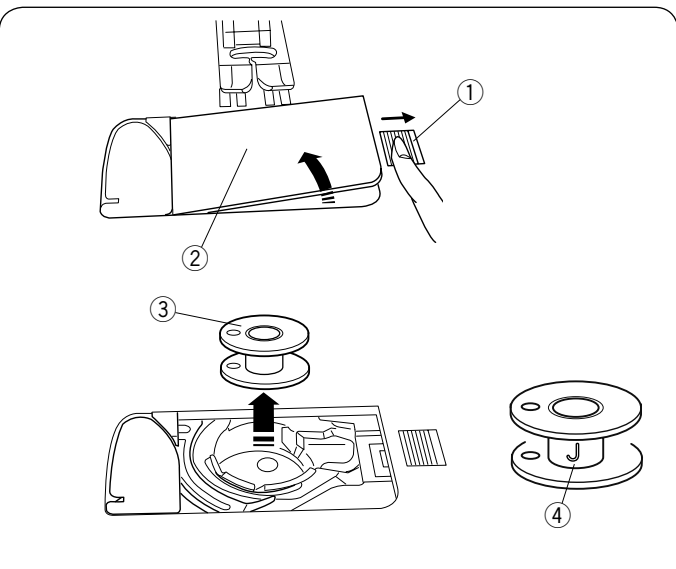
Pour déverrouiller la machine, appuyez de nouveau sur cette touche.

④ Touches Page précédente/Page suivante

Appuyez sur les touches de page pour afficher la page suivante ou la page précédente. Appuyez sur la touche Page Précédente/Page suivante pour tourner les pages en continu.

⑤ Barre tactile

Appuyez sur l'extrémité droite ou gauche de la barre pour afficher la page suivante ou la page précédente.



Bobinage de la canette

Retrait de la canette

Faites coulisser le curseur de déverrouillage du couvercle du crochet vers la droite, et retirez la plaque qui recouvre le crochet.

- ① Bouton d'ouverture du couvercle à crochet
- ② Plaque de recouvrement du crochet

Retirez la canette du porte-canette.

- ③ Canette

REMARQUE:

Utilisez les canettes en plastique « J » pour le crochet horizontal (marquées d'un « J » ④). L'utilisation d'autres canettes, comme des canettes en papier pré-remplies peut provoquer de problèmes de couture et/ou endommager le porte-canette.

Réglage de la bobine de fil

Soulevez le porte-bobine. Placez la bobine de fil sur la broche à bobine.

Attachez le grand porte-bobine, et pressez-le fermement contre la bobine de fil.

- ① Grand porte-bobine

Utilisez un petit porte-bobine pour maintenir des bobines de fil courtes ou étroites.

- ② Petit porte-bobine

Utilisez le porte-bobine (spécial) pour maintenir la taille spécifique de la bobine de fils comme indiqué sur le schéma. Les tailles de la bobine de fils sont les suivantes;

Le diamètre du trou de la bobine est compris entre 9,5 et 10,5 mm, et la longueur de la bobine est comprise entre 70 à 75 mm.

- ③ Porte-bobine (spécial)
- ④ Diamètre du trou (9,5 à 10,5 mm)
- ⑤ Longueur de bobine (70 à 75 mm)

Insérez fermement le porte-bobine (spécial) dans le trou et maintenez la bobine comme indiqué sur l'illustration.

Broche à bobine supplémentaire

Utilisez la broche à bobine supplémentaire lorsque vous devez bobiner une canette sans retirer le fil de la machine pendant un travail de couture en cours.

Insérez la broche à bobine supplémentaire dans le porte-bobine puis dans le trou qui se trouve à côté de la broche à bobine horizontale.

Placez le coussinet de feutre sur le porte-bobine et placez une bobine de fil comme montré sur le schéma.

- ① Broche pour bobine supplémentaire
- ② Trou pour porte-bobine supplémentaire
- ③ Grand porte-bobine

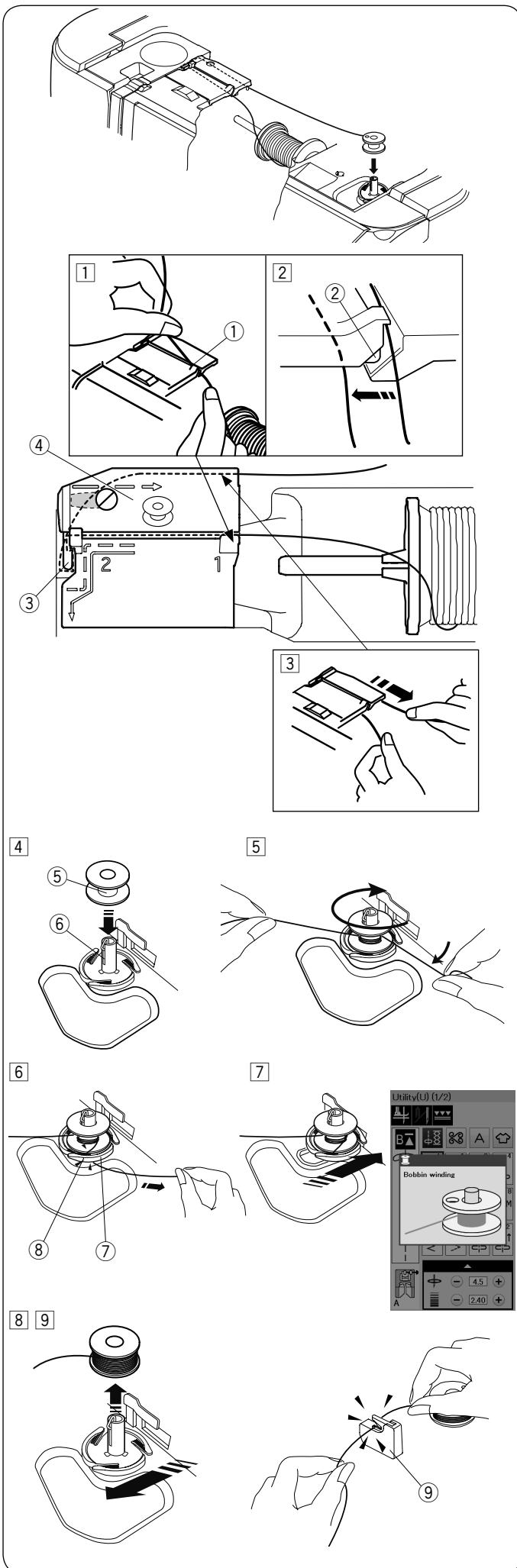
REMARQUE:

La broche à bobine supplémentaire sert également pour la couture avec aiguille double.

Bobinage de la canette

REMARQUE:

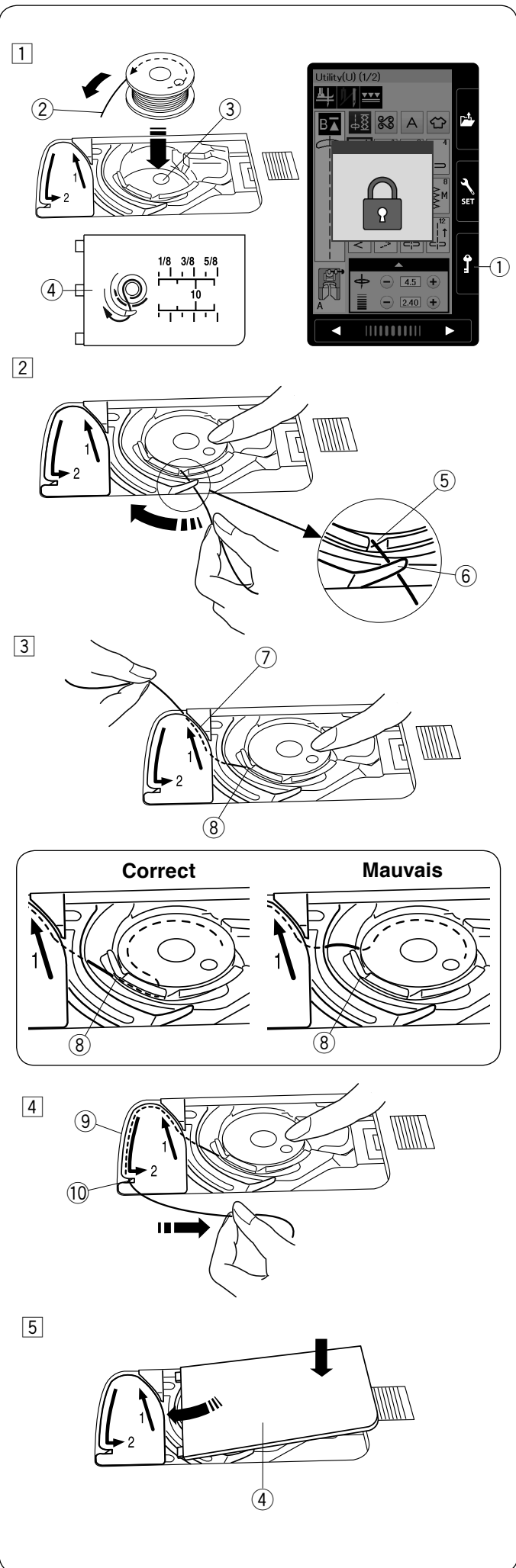
Positionnez le curseur de contrôle de la vitesse sur sa position la plus rapide (voir page 7).



- 1 Tirez le fil de la bobine.
Tenez le fil des deux mains et faites-le passer dans la rainure de guidage ①.
① Rainure de guidage
- 2 Assurez-vous que le fil passe sous l'encoche ② ainsi que dans l'espace sous le guide-fil, comme indiqué ci-contre.
② Encoche
- 3 Tirez le fil vers la gauche et vers l'avant autour du guide-fil.
Tirez le fil vers l'arrière et vers la droite de façon à ce qu'il s'enroule sous la plaque du guide-fil.
Tirez fermement le fil vers la droite tout en le tenant avec les deux mains.
③ Guide-fil
④ Plaque du guide-fil
- 4 Placez la canette ⑤ sur l'axe de dévidoir.
⑤ Canette
⑥ Axe de dévidoir
- 5 Faites passer le fil sur la canette.
Tenez le fil des deux mains et enroulez-le autour de la canette plusieurs fois dans le sens horaire.
- 6 Insérez le fil dans l'une des fentes ⑧ de la plaque de bride ⑦ et tirez le fil à couper.
⑦ Plaque de bride
⑧ Fente
- 7 Poussez la canette vers la droite. L'écran tactile affichera le signe bobinage.
- 8 Redémarrez la machine.
Arrêtez la machine lorsque la canette est complètement enroulée et qu'elle a terminé de tourner.
Remettez l'axe du bobineur dans sa position initiale.
- 9 Retirez la canette.
Coupez le fil avec le coupe-fil de canette B ⑨.
⑨ Coupe-fil de canette B

REMARQUE:

Pour des raisons de sécurité, la machine s'arrêtera automatiquement 1,5 minutes après le démarrage de bobinage.



Insertion de la canette

1 Appuyez sur la touche de verrouillage.
Placez une canette dans le porte-canette avec le fil tournant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre comme indiqué dans le couvercle de crochet.

- ① Touche verrouillage
- ② Fin du fil
- ③ Porte-canette
- ④ Couvercle de crochet

2 Maintenez la canette avec votre doigt afin qu'elle ne tourne pas.

Guidez le fil dans l'encoche située sur le devant du porte-canette.

Tirez le fil vers la gauche pour le passer sous le guide.

- ⑤ Encoche frontale
- ⑥ Guide

3 Tirez le fil vers la gauche pour le faire passer dans la trajectoire du guide marqué « 1 ».

Assurez-vous que le fil sorte de l'encoche latérale du porte-canette.

- ⑦ Trajectoire du guide 1
- ⑧ Encoche latérale

REMARQUE:

Si le fil ne sort pas de l'encoche latérale, effectuez de nouveau l'enfilage à partir de l'étape 1.

4 Continuez de tirer le fil le long de la trajectoire du guide marqué « 2 » et tirez le fil vers la droite dans la fente.

Le fil est coupé à la longueur adéquate et maintenu en place.

- ⑨ Trajectoire du guide 2
- ⑩ Fente (Coupe-fil)

5 Placez le bord gauche du couvercle de crochet dans l'ouverture.

Abaissez le couvercle du crochet pour le mettre en place.

REMARQUE:

Sauf indication contraire, vous pouvez commencer à coudre sans faire sortir le fil de la canette.

Reportez-vous à la page 15 pour savoir comment tirer le fil de la canette.

Enfilage de la machine

⚠ AVERTISSEMENT:

Assurez-vous de toujours appuyer sur la touche de verrouillage pour verrouiller la machine ou d'éteindre la machine au moyen de l'interrupteur avant d'enfiler la machine.

Appuyez sur le bouton de position de l'aiguille haute/basse pour relever le levier de fil au maximum. Appuyez sur la touche de verrouillage pour verrouiller la machine. Le pied presseur se déplace vers le bas et le disque de tension du fil supérieur s'ouvrira.

- ① Touche verrouillage

Enfiler le fil dans l'ordre à partir de 1 à 8.

- ① Tenez le fil des deux mains et passez-le dans la rainure de guidage ②.

- ② Rainure de guidage

- ② Assurez-vous que le fil passe sous l'encoche ③ ainsi que dans l'espace sous le guide-fil, comme indiqué ci-contre.

- ③ Encoche

- ③ Tenez le fil des deux mains et faites-le passer autour de l'angle du guide.

Tirez fermement le fil vers vous le long de la rainure droite jusqu'à ce que le fil s'enclenche.

- ④ Angle du guide

- ⑤ Rainure droite

- ④ Tirez le fil le long de la rainure droite et autour de la partie inférieure de la plaque du guide-fil. Tirez le fil le long de la rainure gauche.

- ⑤ Rainure droite

- ⑥ Plaque du guide-fil

- ⑦ Rainure gauche

- ⑤ Tout en tenant le fil au niveau de la bobine, tirez fermement le fil vers le haut et vers l'arrière du levier de fil. Tirez le fil vers l'avant pour le faire passer dans la fente du levier de fil.

- ⑧ Fente du levier de fil

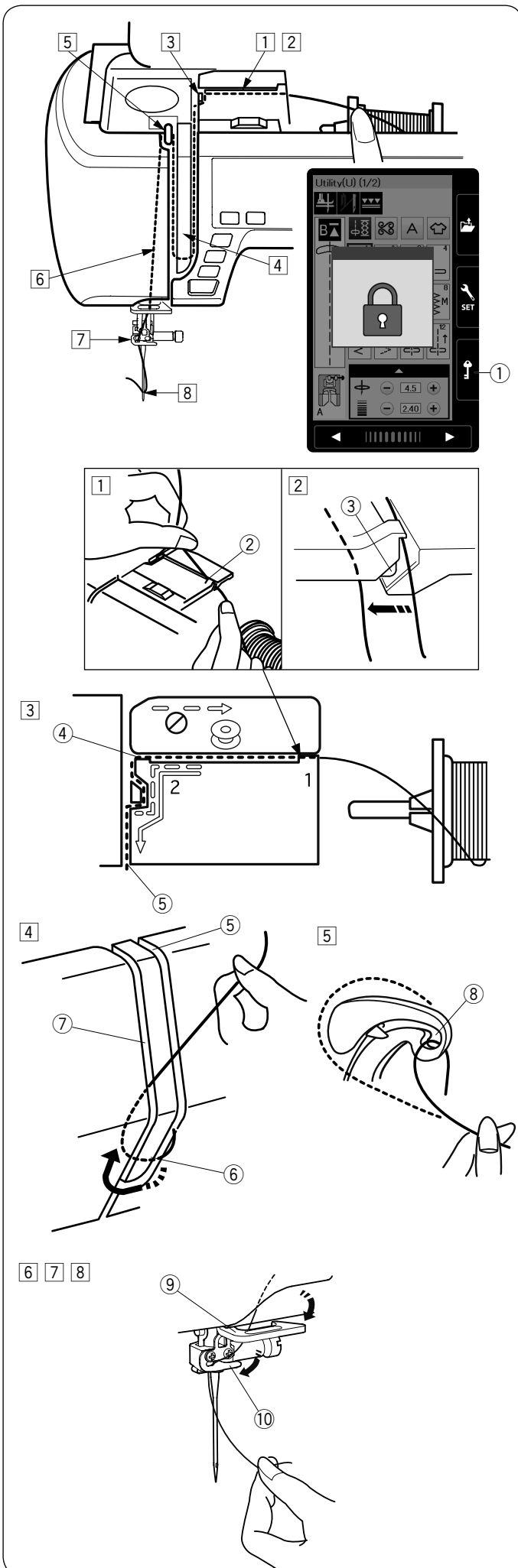
- ⑥ Tirez ensuite le fil vers le bas le long de la rainure gauche puis à travers la partie inférieure du guide-fil.

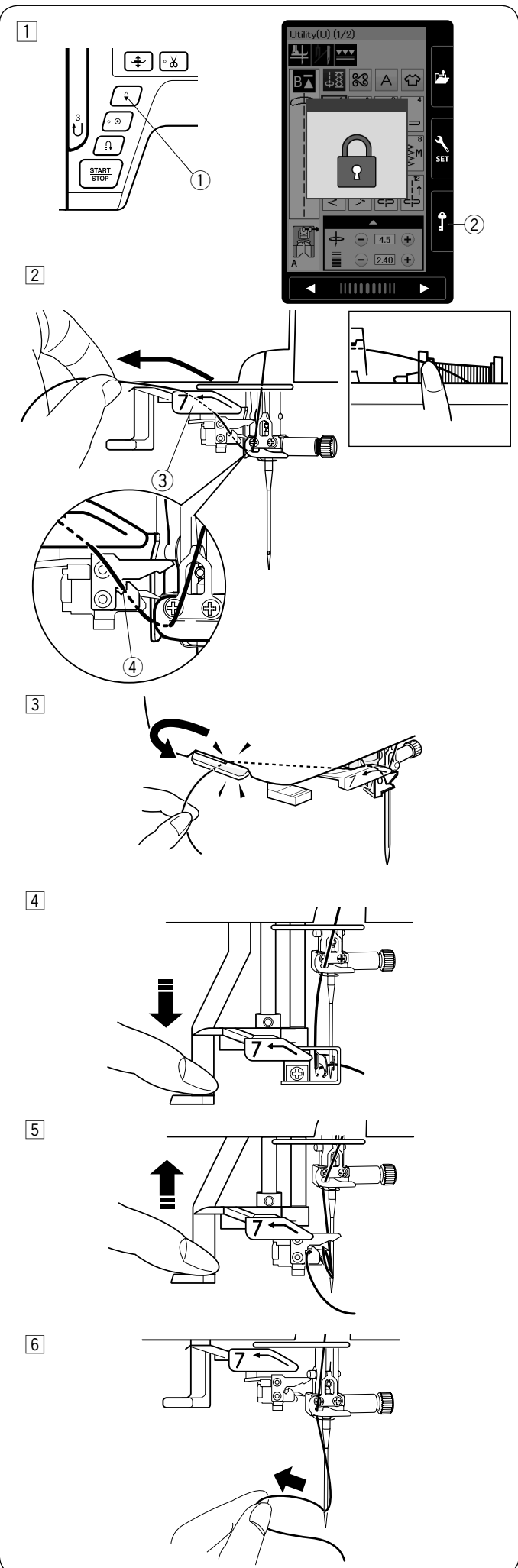
- ⑨ Partie inférieure du guide-fil

- ⑦ Faites coulisser le fil de la droite du guide-fil de la barre d'aiguille vers la gauche.

- ⑩ Guide-fil de la barre d'aiguille

- ⑧ Enfillez l'aiguille à l'aide de l'enfile-aiguille (voir page suivante).





Enfile-aiguille intégré

REMARQUE:

- L'enfile-aiguille peut être utilisé avec une aiguille #11 à #16.
Grosseur recommandée des fils entre # 50 à 90.
N'utilisez pas le fil de # 30 et plus épais.
- L'enfileur automatique ne peut pas être utilisé avec l'aiguille double.

- 1 Appuyez sur le bouton de position de l'aiguille haute/basse pour relever l'aiguille.
Appuyez sur la touche de verrouillage pour verrouiller la machine.

- ① Bouton de position de l'aiguille haute/basse
- ② Touche de verrouillage

REMARQUE:

Assurez-vous que le fil passe la fente ④ de l'enfileaiguille comme indiqué.

- 2 Tirez le fil vers la gauche, par-dessus le guide de l'enfile-aiguille tout en tenant le fil près de la bobine avec votre main.

- ③ Guide d'enfile-aiguille
- ④ Fente

- 3 Tirez le fil vers le haut et faites-le passer entre le coupe-fil et la plaque frontale par l'arrière.
Tirez le fil vers vous pour le couper.

- 4 Abaissez le bouton enfile-aiguille aussi bas que possible.

- 5 Relevez lentement l'enfile-aiguille de façon à tirer une boucle de fil à travers le chas de l'aiguille.

- 6 Tirez la boucle du fil pour sortir l'extrémité du fil à travers le chas de l'aiguille vers l'arrière.

REMARQUE:

Si le fil est coincé dans le crochet et que la boucle du fil n'est pas formée, retirez le fil du crochet et tirez pour ôter l'extrémité du fil à travers le chas de l'aiguille.

Faire sortir le fil de la canette

Après l'utilisation du coupe-fil automatique ou de l'enfilage du porte-canette, vous pouvez commencer à coudre sans faire sortir le fil de la canette.

Cependant, vous devez faire sortir le fil de la canette lorsque vous cousez des points de fronce etc.

- 1 Retirez la canette. Insérez la canette dans le porte-canette de nouveau et effectuez de nouveau l'enfilage du porte-canette selon les instructions de la page 14, mais laissez 10 cm (4") derrière le fil de la canette comme indiqué.

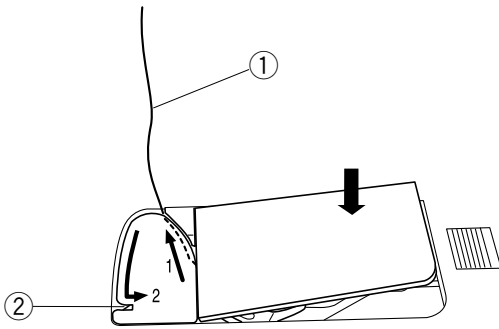
① Fil de la canette

REMARQUE:

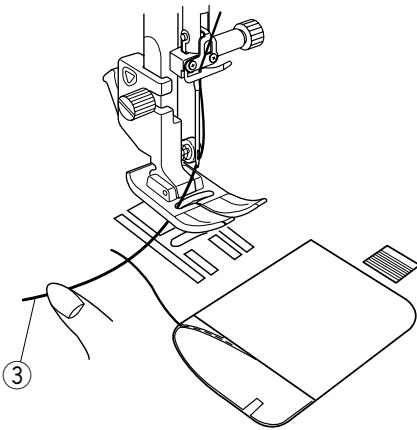
Ne coupez pas le fil de la canette avec le coupe-fil.

② Coupe-fil

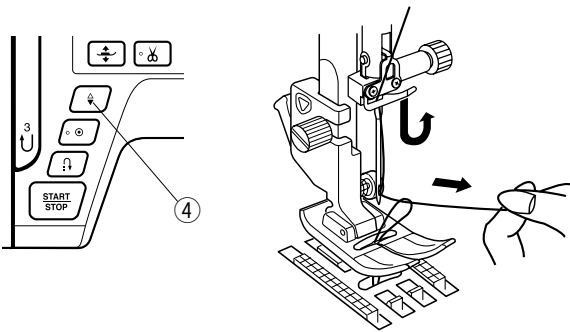
1



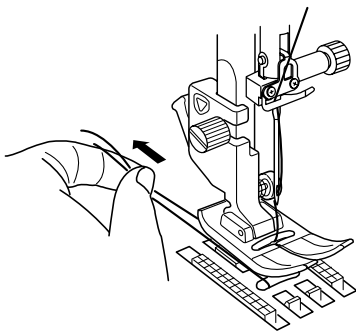
2



3



4



- 2 Relevez le pied presseur. Tenez légèrement le fil de l'aiguille avec votre main gauche.

③ Fil de l'aiguille

- 3 Appuyez sur le bouton de position d'aiguille haute/basse deux fois pour descendre et monter l'aiguille et prenez le fil de la canette.

④ Bouton de position d'aiguille haute/basse

- 4 Tirez les deux fils de 10 cm (4") sous et au-delà du pied presseur.

Changer les aiguilles



ATTENTION:

Veillez toujours à appuyer sur la touche de verrouillage pour verrouiller la machine ou éteignez l'interrupteur d'alimentation avant le remplacement de l'aiguille.

Relevez l'aiguille en appuyant sur le bouton pour relever/abaisser l'aiguille.

Appuyez sur la touche verrouillage.

① Touche verrouillage

Desserrez la vis de pince-aiguille en la tournant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Retirez l'aiguille du pince-aiguille.

② Vis de pince-aiguille

Insérez une nouvelle aiguille dans le pince-aiguille avec le côté plat de l'aiguille vers l'arrière.

③ Côté plat

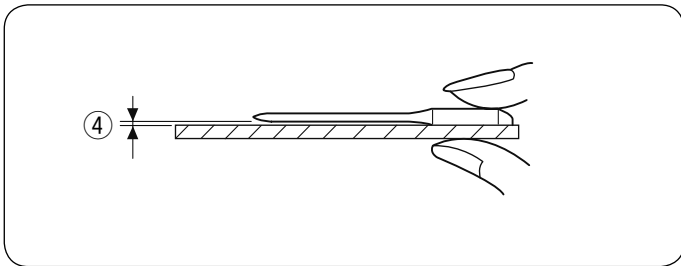
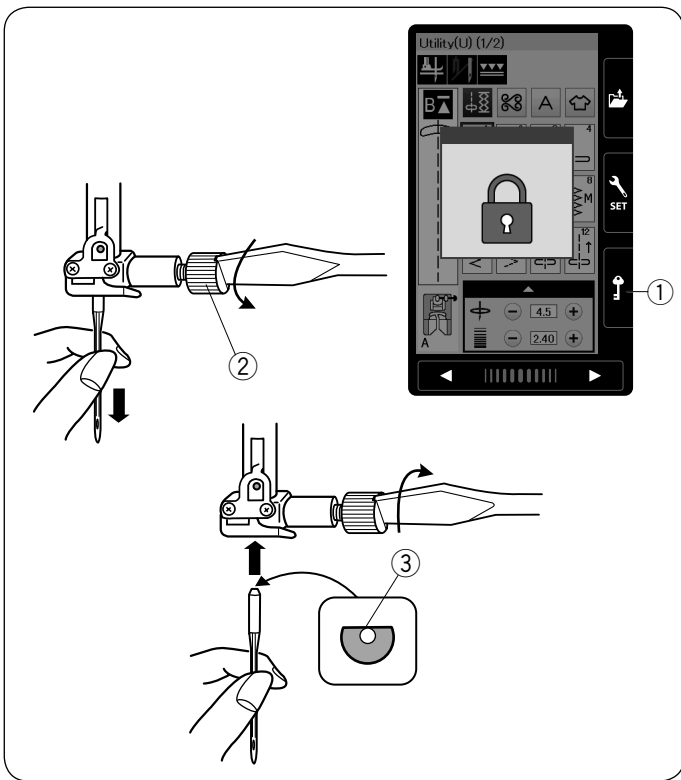
Lorsque vous insérez l'aiguille dans le pince-aiguille, poussez-la vers la butée de la broche et serrez la vis du pince-aiguille fermement avec un tournevis.

Pour vérifier la rectitude de l'aiguille, placez le côté plat de l'aiguille sur une surface plane (une plaque d'aiguille, verre etc.).

Le jeu entre l'aiguille et la surface plane doit être cohérent.

④ Jeu

N'utilisez jamais d'aiguille émoussée.



	Tissu	Fil	Aiguille
Fin	Linon Georgette Tricot Organdi Crêpe de Chine	Soie #80-100 Coton #80-100 Synthétique #80-100	Aiguille bleue Aiguille universelle #9/65-11/75
Normal	Toile à drap Jersey Broadcloth Coton ouaté	Soie #50 Coton #50-80 Synthétique #50-80	Aiguille rouge Aiguille mauve Aiguille universelle #11/75-14/90
Épais	Denim Tweed Recouvrement Quilting	Soie #30-50 Coton #40-50 Synthétique #40-50	Aiguille rouge Aiguille mauve Aiguille universelle #14/90-16/100

Tableau des tissus et aiguilles

- En règle générale, utilisez l'aiguille rouge.
- Les fils fins et les aiguilles doivent être utilisés pour coudre des tissus fins.
- En général, utilisez le même fil pour la canette et l'aiguille.
- Utilisez une aiguille bleue pour coudre des tissus fins, des tissus extensibles, des tricots et des boutonsnières afin d'éviter de sauter un point.
- Utilisez une aiguille mauve pour coudre des tricots, du quilting libre et pour les ourlets afin d'éviter de sauter un point.
- Utilisez un stabilisateur ou un entoilage pour tissus extensibles ou des tissus fins pour empêcher des plissements de couture.
- Vérifiez toujours le fil et la taille de l'aiguille sur le même petit morceau de tissu que vous allez utiliser pour votre couture.

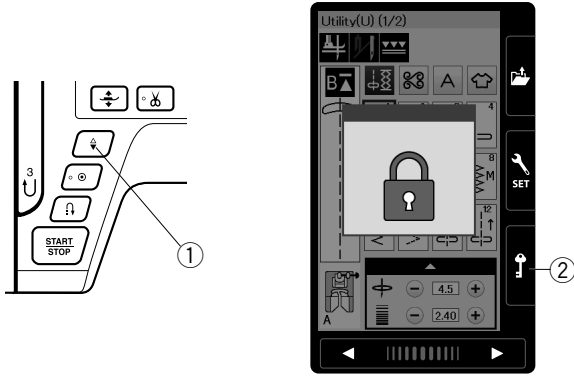
REMARQUE:

1 x aiguille double, 2 x aiguilles bleues (n° 11/75), 1 x aiguille rouge (n° 14/90) et 1 x aiguille mauve (n° 14/90) sont comprises dans la boîte d'aiguilles (#859856005).

Remplacement du pied presseur

ATTENTION:

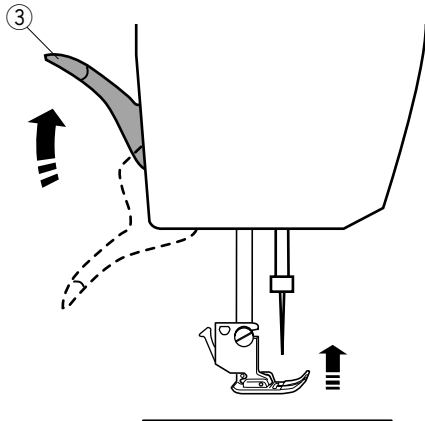
Assurez-vous toujours d'appuyer sur la touche de verrouillage pour verrouiller la machine avant de remplacer le pied-de-biche.
Utilisez toujours le pied adapté pour le motif sélectionné.
Un pied qui ne convient pas peut faire casser l'aiguille.



Relevez l'aiguille en appuyant sur le bouton de position d'aiguille haute/basse.

Appuyez sur la touche verrouillage.

- ① Bouton de position d'aiguille haute/basse
- ② Touche Verrouillage

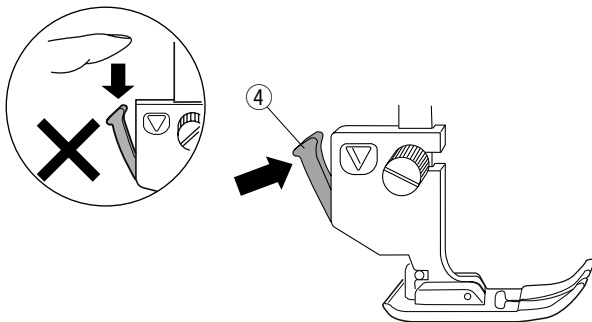


Relevez le levier du pied presseur.

- ③ Levier du pied presseur

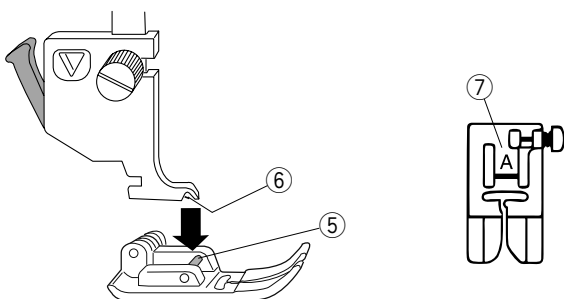
Appuyez sur le levier noir situé à l'arrière du porte-pied.
Le pied presseur se libère.

- ④ Levier



ATTENTION

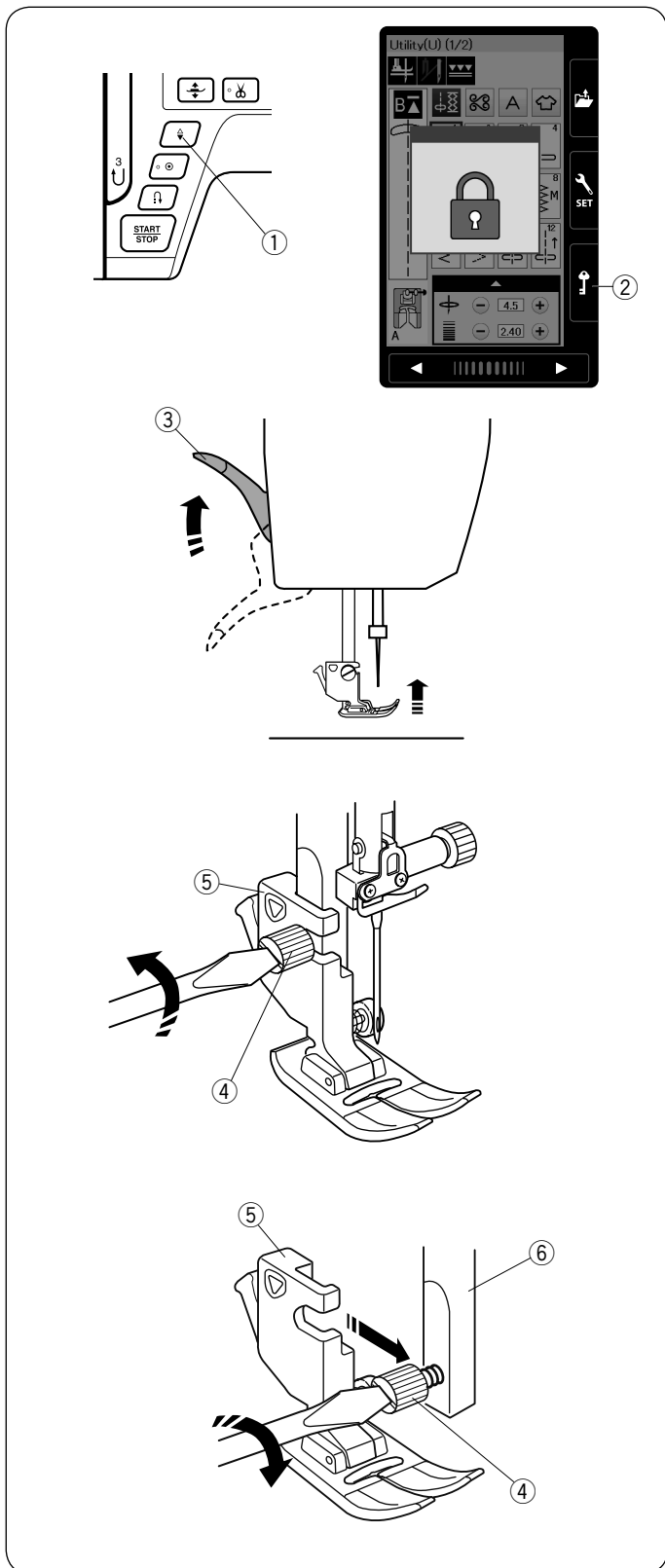
Pour éviter d'endommager le levier, ne l'abaissez pas.



Placez le pied souhaité sous le support de pied de sorte que l'ergot du pied se trouve juste sous la rainure du porte-pied.
Abaissez le levier du pied presseur pour verrouiller le pied en place.

Chaque pied est identifié par une lettre d'identification.

- ⑤ Ergot
- ⑥ Rainure
- ⑦ Lettre d'identification



Remplacement du porte-pied

Remplacez le porte-pied, si vous utilisez le pied à double entraînement, pied à reprendre ou pied à broder.



ATTENTION:

Appuyez sur la touche de verrouillage pour verrouiller la machine avant de remplacer le porte-pied.

Retrait du support de pied presseur

Relevez l'aiguille en appuyant sur le bouton de position d'aiguille haute/basse.

Appuyez sur la touche de verrouillage et relevez le pied presseur avec le levier du pied presseur.

- ① Bouton de position d'aiguille haute/basse
- ② Touche verrouillage
- ③ Levier du pied presseur

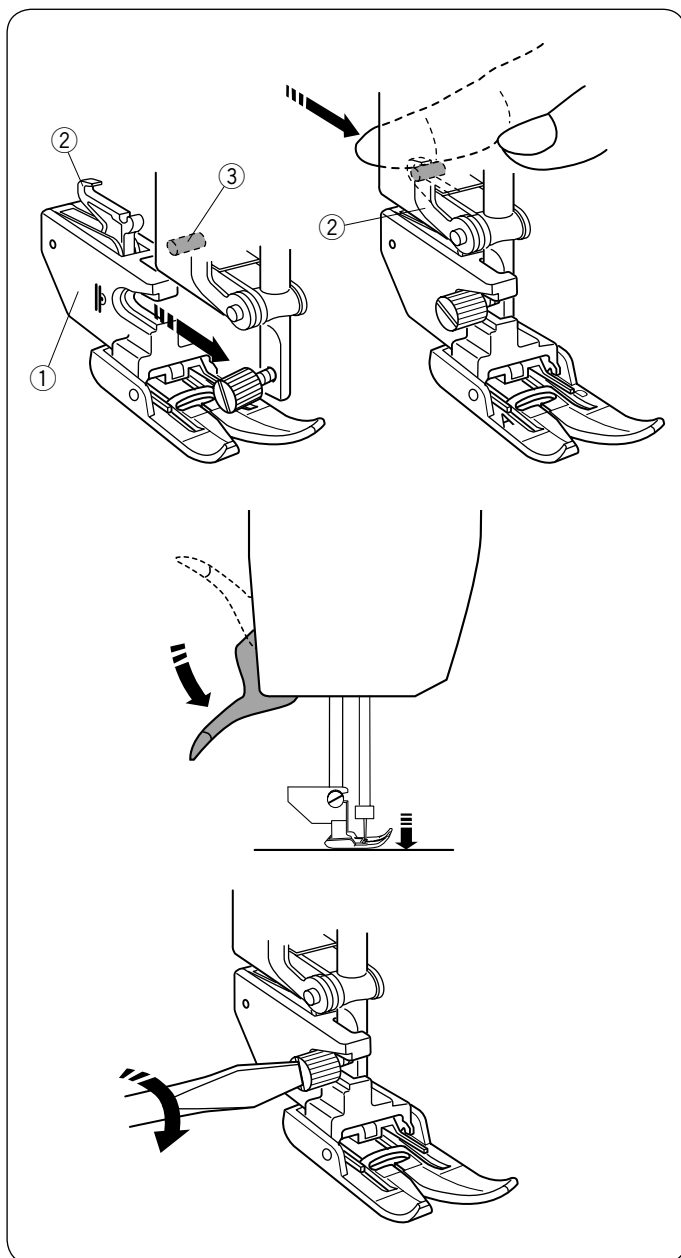
Desserrez la vis à oreille à et retirez le support de pied presseur.

- ④ Vis à oreille
- ⑤ Support de pied presseur

Installation du porte-pied

Attachez le porte-pied à la barre d'appui par derrière. Resserrez la vis à fond à l'aide du tournevis.

- ⑥ Barre d'appui



Pose du support pour le double entraînement

Attachez le support pour le double entraînement à la barre d'appui.

- ① Support pour le double entraînement

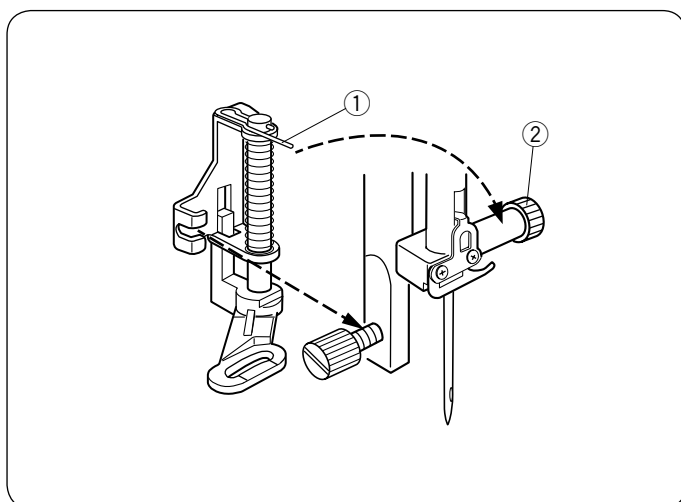
Serrez la vis à oreilles avec vos doigts.
Poussez la tige de double entraînement pour l'engager avec la commande d'entraînement supérieur.

- ② Lien de double entraînement
- ③ Commande d'entraînement supérieur

Abaissez le levier du pied presseur.

Abaissez l'aiguille au maximum en tournant le volant.

Serrez fermement la vis à oreille à l'aide du tournevis.



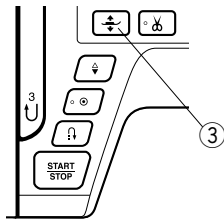
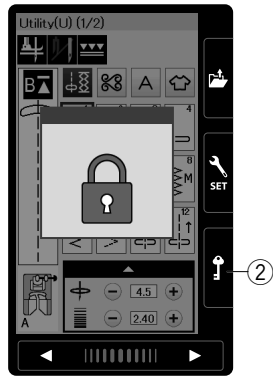
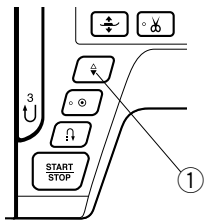
Fixation du pied à repriser PD-H

Attachez le pied à repriser PD-H à la barre d'appui en plaçant la broche sur la vis du pince-aiguille.

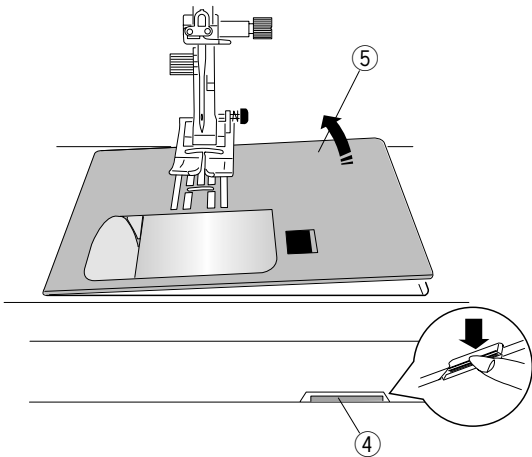
- ① Ergot
- ② Vis de pince-aiguille

Serrez fermement la vis à oreilles à l'aide du tournevis.

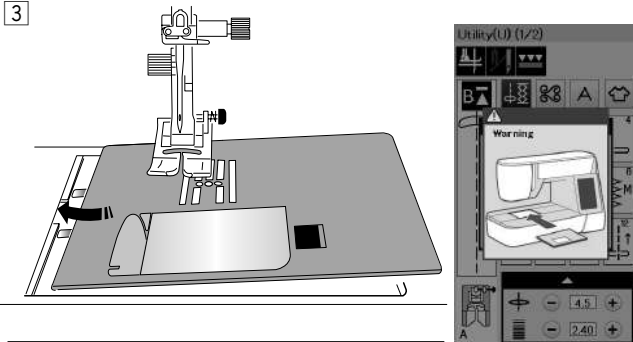
1



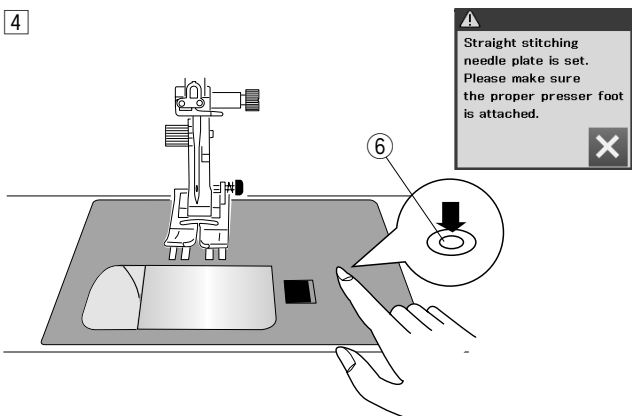
2



3



4



Remplacement de la plaque à aiguille

Utilisez la plaque à aiguille pour point droit pour coudre avec le pied à double entraînement.



ATTENTION:

Veillez toujours à appuyer sur la touche de verrouillage pour verrouiller la machine avant le remplacement de la plaque à aiguille.

REMARQUE:

Lorsque la plaque à aiguille pour point droit est connectée à la machine, les motifs qui ne sont pas adaptés à la plaque à aiguille pour point droit ne peuvent pas être sélectionnés.

1 Relevez l'aiguille et appuyez sur la touche de verrouillage. Appuyez sur le bouton releveur pour relever le pied presseur.

- ① Touche verrouillage
- ② Touche de déverrouillage
- ③ Bouton releveur du pied presseur

2 Faites coulisser la table d'extension vers la gauche pour la retirer.

Abaissez le levier de déblocage de la plaque à aiguille et la plaque à aiguille se libère.

- ④ Levier de déblocage de la plaque à aiguille
- ⑤ Plaque à aiguille

3 Un message apparaît pour avertir que la plaque à aiguille n'est pas sécurisée.

Retirez la plaque à aiguille vers la droite.

Placez la plaque à aiguille pour point droit sur la machine.

Placez le bord gauche de la plaque à aiguille dans l'ouverture.

4 Appuyez sur le repère de la plaque à aiguille jusqu'à ce qu'elle se verrouille en position.

Veillez à ce que le message d'avertissement disparaisse et à ce que le point droit soit sélectionné automatiquement.

Tournez doucement le volant et assurez-vous que l'aiguille ne heurte pas la plaque à aiguille.

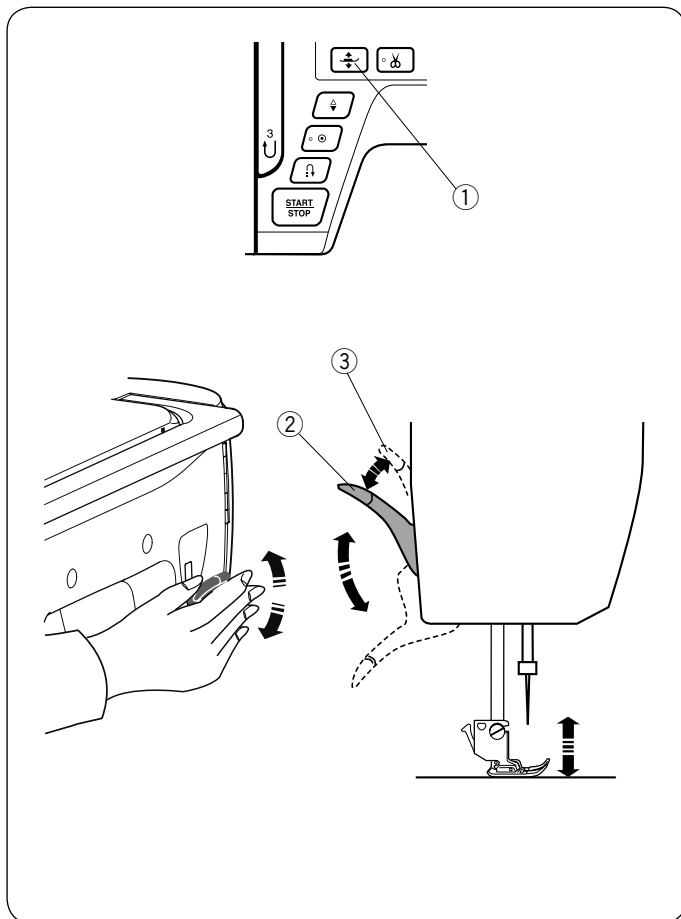
Appuyez sur la touche de déverrouillage pour déverrouiller.

- ⑥ Repère



ATTENTION:

Ne jamais appuyer sur le levier de déblocage de la plaque à aiguille pendant le fonctionnement de la machine.



Lever et abaisser le pied presseur

Vous pouvez lever et abaisser le pied presseur avec le bouton releveur du pied presseur, le levier du pied presseur ou la genouillère.

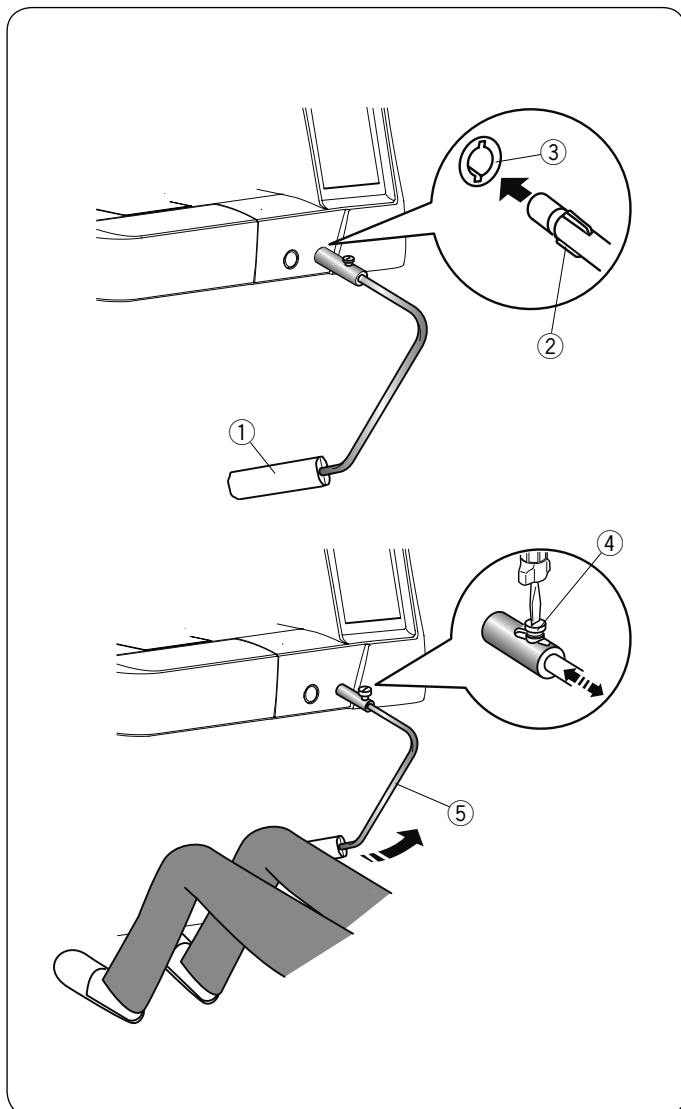
- ① Bouton releveur du pied presseur
- ② Levier du pied presseur
- ③ Position extra haute

Vous pouvez relever le pied presseur d'environ 7 mm (1/4") plus haut que la position haute standard en exerçant plus de pression lorsque vous soulevez le levier ou la genouillère. Ceci vous permet de placer des couches de tissus épais ou des cadres à broder sous le pied.

REMARQUE:

Le pied presseur ne peut pas s'abaisser avec le levier du pied presseur si le pied a été relevé avec le bouton releveur du pied presseur.

La genouillère ne peut pas être utilisée en mode broder.



Genouillère

La genouillère est très utile lorsque vous cousez des courtepentes, du matelassage, etc., puisqu'elle vous permet de tenir le tissu tandis que votre genou contrôle le pied presseur.

Fixation de la genouillère

Faites correspondre les côtes situées sur la genouillère avec les encoches dans la prise de la genouillère et insérez la genouillère.

- ① Genouillère
- ② Encoche
- ③ Prise de la genouillère

Réglage de la genouillère

L'angle de la genouillère peut être réglé pour correspondre à votre genou.

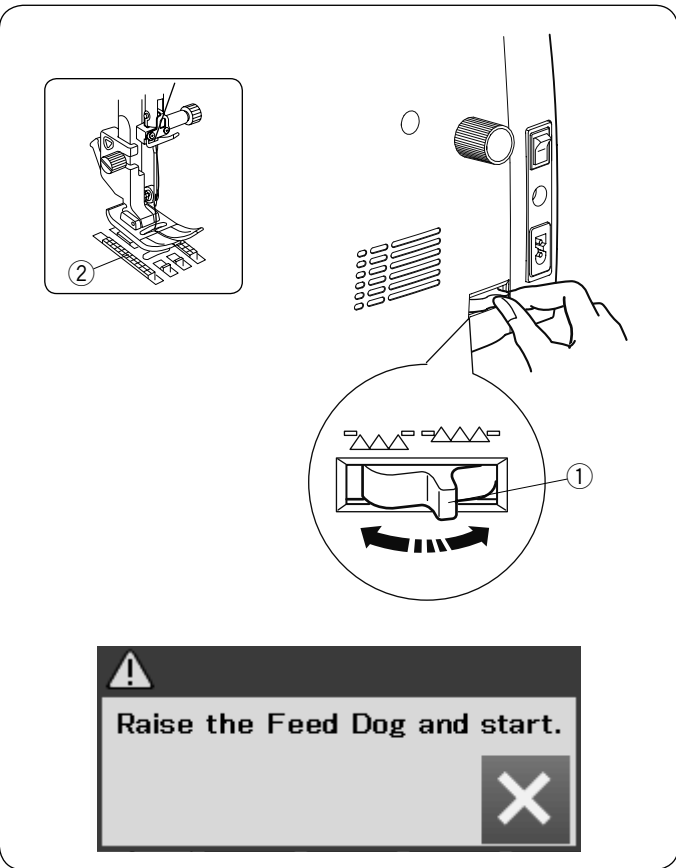
Desserrez la vis de fixation et glissez la barre d'angle à l'intérieur ou à l'extérieur pour ajuster l'angle de la genouillère. Serrez la vis de fixation pour bien fixer la barre d'angle.

- ④ Vis de fixation
- ⑤ Barre d'angle

Utilisation de la genouillère

Poussez la genouillère avec votre genou pour déplacer le pied presseur vers le haut et vers le bas.

Vous pouvez contrôler la hauteur du pied par la pression que vous exercez avec votre genou.



Abaisser la griffe d'entraînement

La griffe d'entraînement peut être abaissée pour bâtir, coudre des boutons, le matelassage en mode libre, etc.

Tirez le levier d'abaissement de la griffe vers vous pour abaisser la griffe d'entraînement.

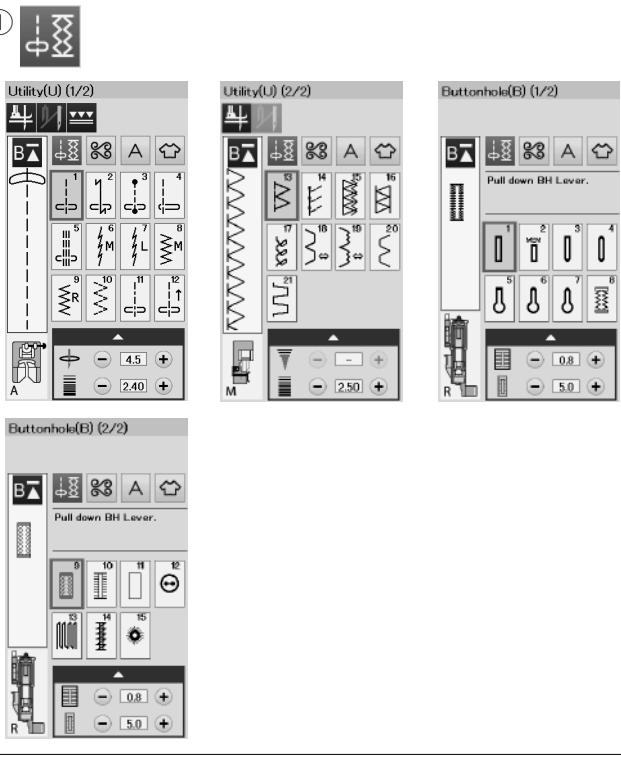
- ① Levier d'escamotage de la griffe d'entraînement
- ② Griffes d'entraînement

Repoussez le levier dans le sens inverse pour lever la griffe d'entraînement, elle revient alors en position haute lorsque vous démarrez la machine.

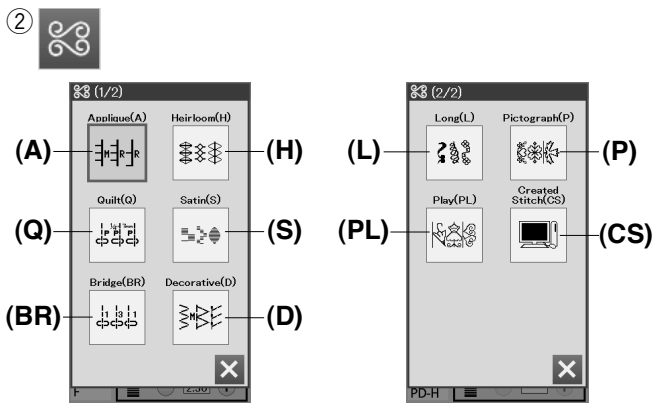
REMARQUE:

Si vous démarrez la machine alors que la griffe d'entraînement est abaissée, un message s'affiche sur l'écran tactile de visualisation.

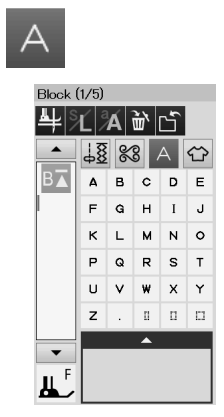
①



②



③



MODE COUTURE ORDINAIRE

Motifs de points ordinaires

En mode Couture ordinaire, 4 catégories sont disponibles.

- ① Points utilitaires, boutonnères et points spéciaux
- ② Points fantaisie et points de matelassage
- ③ Monogrammes
- ④ Applications de couture

Appuyez sur l'une des touches icônes pour sélectionner la catégorie.

REMARQUE:
 Dans ce guide, le numéro de modèle comporte une lettre initiale correspondant à chaque groupe ou catégorie.
 Par exemple, le modèle n° 15 pour réaliser les boutonnères est identifié comme étant le modèle B15.

① Points utilitaires, boutonnères et points spéciaux

Vous pouvez sélectionner les points utilitaires (U), les boutonnères et les points spéciaux (B) dans cette catégorie.

② Points fantaisie et points de matelassage

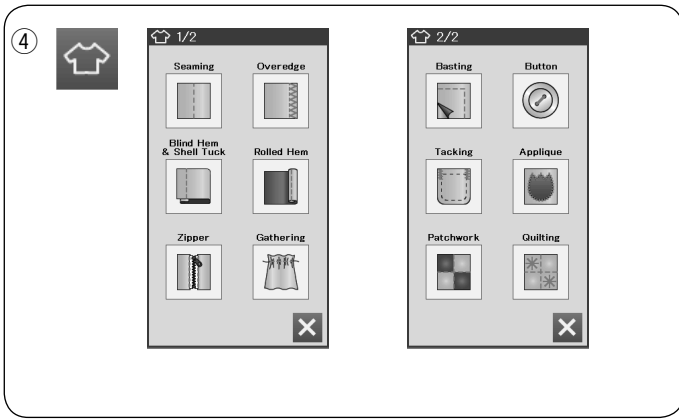
Cette catégorie se compose des 10 groupes suivants.

- Points d'appliqué (A)
- Points anciens (H)
- Points de matelassage (Q)
- Points satin (S)
- Points de raccord (BR)
- Points fantaisie (D)
- Points longs (L)
- Points pictographiques (P)
- Points originaux (PL)
- Créer des points (CS)

③ Monogrammes

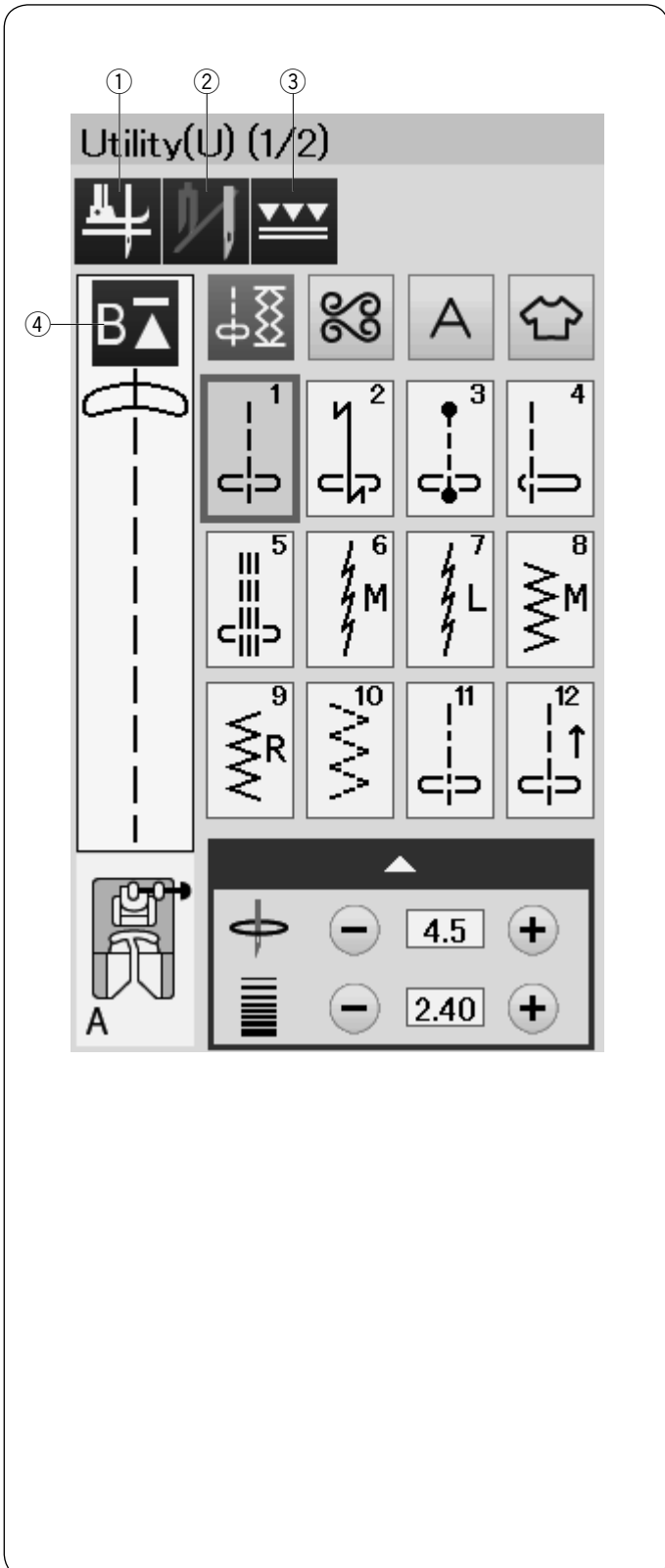
Vous pouvez programmer des lettres ainsi qu'une combinaison de caractères.

* La catégorie des points apparaît lorsque les patrons créés avec Stitch Composer sont importés dans la machine.



④ Applications de couture

Vous pouvez sélectionner le point approprié à un travail de couture spécifique et un type de tissu parmi les applications indiquées dans cette catégorie.



Touches de fonction en mode coudre

① Touche de pied relevé

Si cette option est activée, l'aiguille s'arrête à la position basse et le pied presseur remonte automatiquement lorsque la machine s'arrête.

Appuyez sur cette touche pour activer ou désactiver cette option (reportez-vous à la page 33).

② Touche aiguille double

Appuyez sur cette touche pour régler la largeur du point pour la couture avec aiguille double (reportez-vous à la page 57).

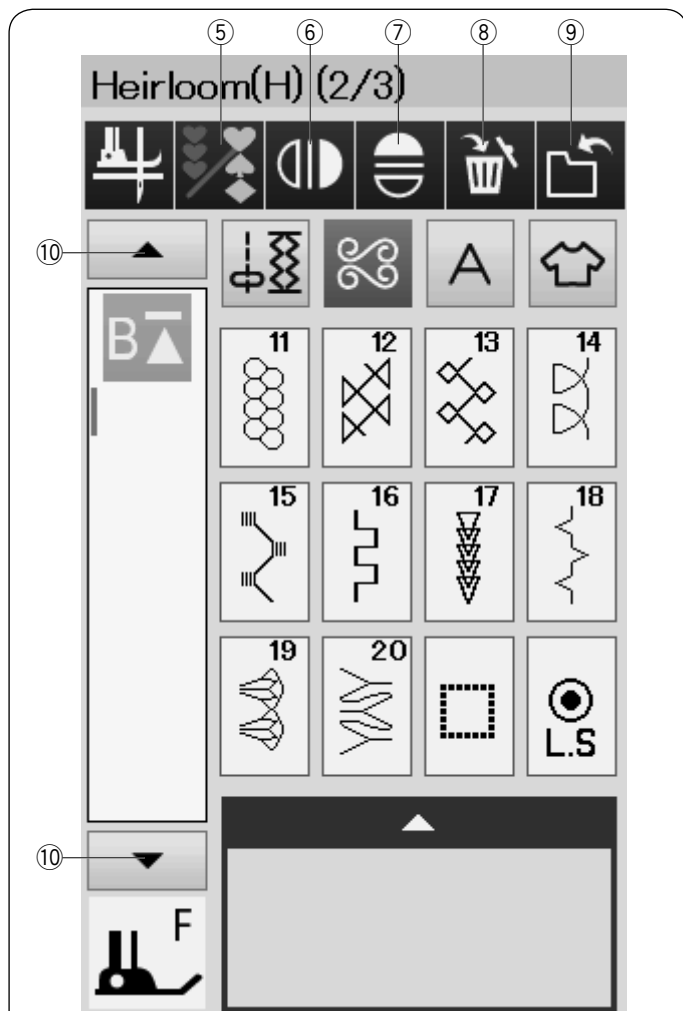
③ Touche de double entraînement

Appuyez sur cette touche pour coudre à double entraînement (reportez-vous à la page 29).

④ Touche Redémarrage

Si vous arrêtez de coudre au milieu d'un motif de point et souhaitez coudre le motif depuis le début, appuyez sur cette touche avant de commencer à coudre.

Appuyez une fois sur cette touche pour reprendre la lecture depuis le début du modèle en cours ou appuyez deux fois sur cette touche pour reprendre la lecture depuis le début du premier motif de la combinaison (reportez-vous à la page 60).



⑤ Touche de programmation

Appuyez sur cette touche pour programmer une combinaison de motifs.

Lorsque cette touche est enfoncée, la touche supprimer, la touche de vérification de la mémoire, la touche de sauvegarde de fichier et les touches du curseur s'affichent alors.

⑥ Touche Image miroir verticale

Appuyez sur cette touche pour coudre une image miroir verticale du motif sélectionné. (voir page 58)

⑦ Touche Image miroir horizontale

Appuyez sur cette touche pour coudre une image miroir horizontale du motif sélectionné.

La touche est grisée si le motif sélectionné ne peut pas être retourné. (voir page 58)

⑧ Touche Supprimer

Appuyez sur cette touche pour supprimer le motif de la combinaison de motifs.

⑨ Touche de sauvegarde de fichier

Appuyez sur cette touche pour sauvegarder la combinaison de motifs en tant que fichier.

⑩ Touches du curseur

Appuyez sur une des touches du curseur pour déplacer le curseur vers le haut ou vers le bas.



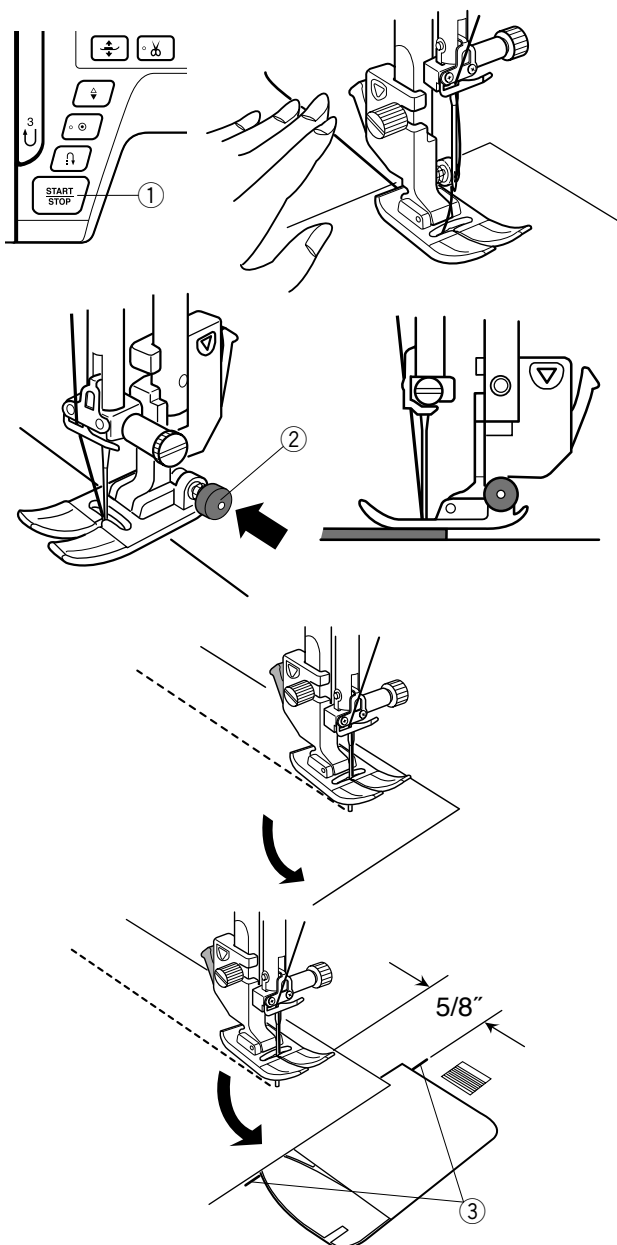
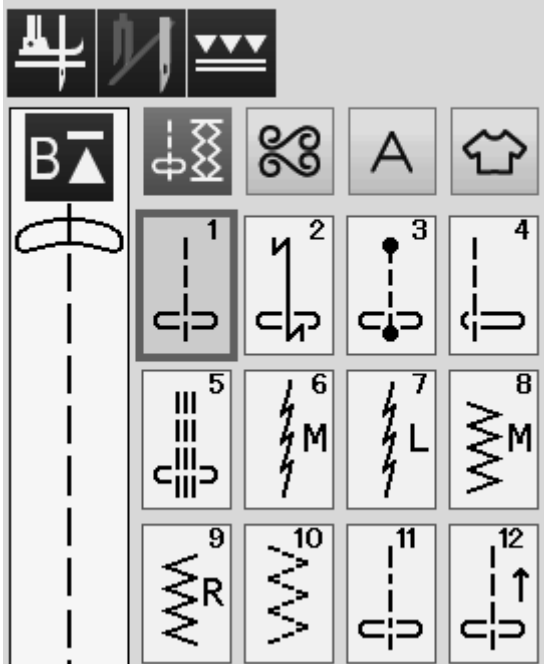
⑪ Touche de taille des lettres

Appuyez sur cette touche pour sélectionner des lettres de taille pleine (L) ou de petite taille (S).

⑫ Touche casse des lettres

Appuyez sur cette touche pour sélectionner majuscule ou minuscule pour les monogrammes.

Utility(U) (1/2)



POINTS UTILITAIRES

Points droits

Les motifs U1 à U5 sont des points droits destinés à la couture. Appuyez sur la touche de sélection de motif pour le point souhaité.

Démarrage de la couture

Placez le tissu à côté de la ligne guide de couture sur la plaque à aiguille.

Abaissez l'aiguille sur le point où vous désirez commencer. Tirez le fil de l'aiguille vers l'arrière et abaissez le pied.

REMARQUE:

Tirez les fils de l'aiguille et de la canette vers la gauche lorsque vous utilisez un pied pour point satin F, un pied ouvert de point satin F2, un pied à double entraînement ou un pied pour boutonnière automatique R.

Appuyez sur la touche de marche/arrêt ou sur la pédale pour commencer à coudre.

Guidez le tissu le long de la ligne guide de couture en laissant passer le tissu naturellement.

① Bouton de marche/arrêt

Couture à partir du bord d'un tissu épais

Le bouton noir situé sur le pied zigzag verrouille le pied en position horizontale.

Cette option est utile lorsque vous commencez à coudre à l'extrémité du bord de tissus épais ou pour coudre à travers un ourlet.

Abaissez l'aiguille dans le tissu à l'endroit où vous souhaitez commencer à coudre.

Abaissez le pied tout en appuyant sur le bouton noir.

Le pied est verrouillé en position horizontale pour éviter de dérapier.

Après quelques points, le bouton noir est automatiquement relâché.

② Bouton noir

Changement du sens de la couture

Arrêtez la machine, puis appuyez sur le bouton de releveur du pied presseur pour relever le pied presseur.

Faites pivoter le tissu autour de l'aiguille pour changer le sens de couture comme vous le souhaitez.

Commencez à coudre dans une nouvelle direction.

REMARQUE:

Si vous activez l'option Pied vers le haut, le pied presseur remonte automatiquement lorsque la machine s'arrête (reportez-vous à la page 33).

Réaliser un angle droit

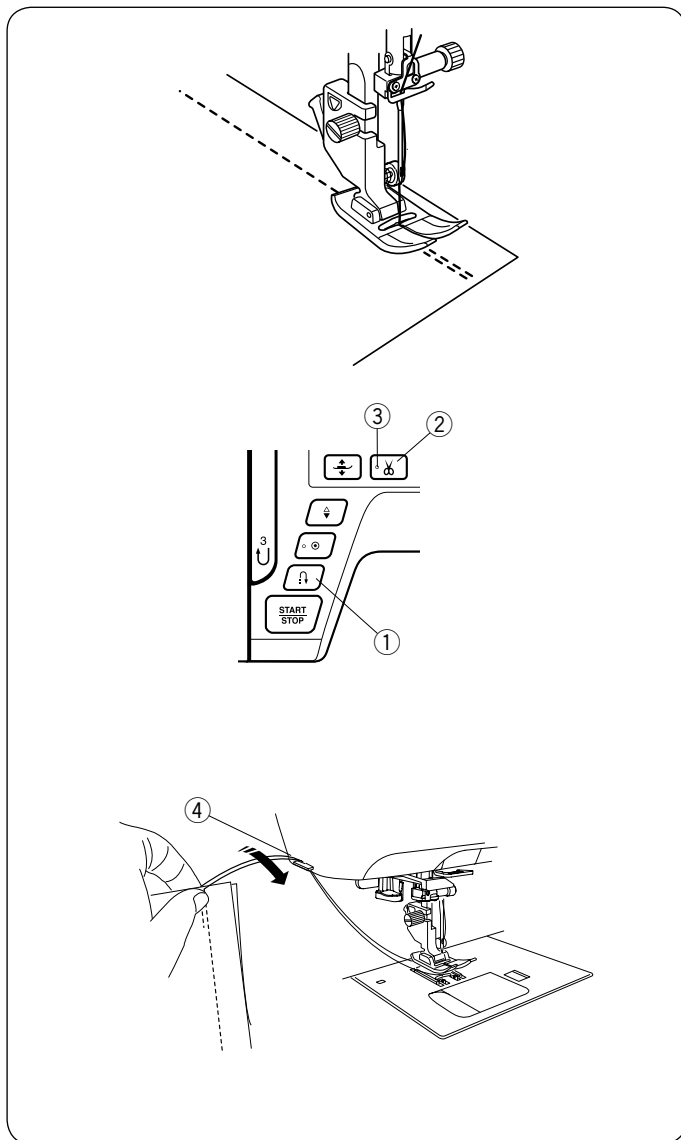
Pour maintenir une réserve de couture de 5/8" après avoir réalisé un angle droit, utilisez le guide d'angle sur la plaque à aiguille.

Arrêtez de coudre lorsque le bord avant du tissu atteint les lignes de guidage d'angle.

Appuyez sur le bouton releveur du pied presseur et tournez le tissu de 90 degrés.

Commencez à coudre dans la nouvelle direction.

③ Guide d'angle



Renforcement des coutures

Pour renforcer l'extrémité d'une couture, appuyez sur le bouton de marche arrière et cousez plusieurs points inverses.

La machine coud en point arrière tant que vous maintenez enfoncé le bouton de marche arrière.

- ① Bouton de marche arrière

Appuyez sur le bouton de marche arrière une fois pour coudre un point lock-a-matic (motif U2) ou un point d'arrêt (motif U3) et la machine verrouille les points et s'arrête automatiquement.

Couper les fils

Pour couper les fils une fois la couture terminée, appuyez sur le bouton coupe-fil.

La barre de l'aiguille et le pied presseur montent automatiquement après que les fils aient été coupés.

- ② Bouton du coupe-fil

REMARQUE:

Le bouton coupe-fil ne fonctionne pas lorsque le pied presseur est relevé ou le signal LED ③ est éteint.

Utilisez le coupe-fil situé sur la plaque frontale pour couper des fils spéciaux ou épais si le coupe-fil automatique ne fonctionne pas bien.

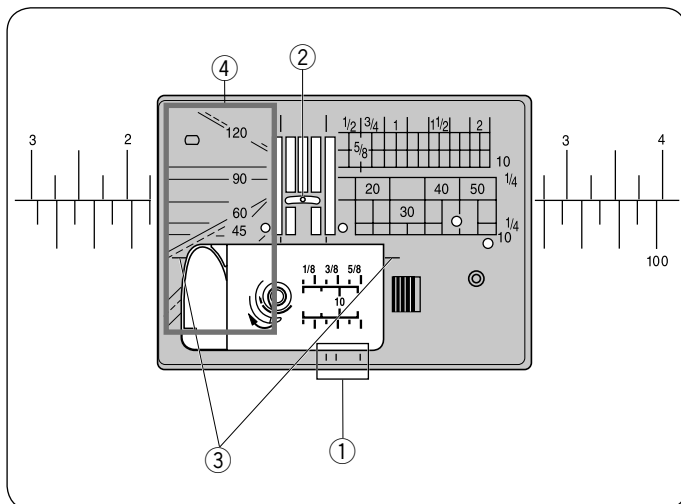
- ③ Signal LED

Pour utiliser le coupe-fil situé sur la plaque frontale, retirez le tissu et amenez-le vers l'arrière.

Tirez les fils vers le haut et faites-les passer entre le coupe-fil et la plaque frontale par l'arrière.

Tirez les fils vers vous pour les couper.

- ④ Coupe-fil



Guides de piquage de la plaque à aiguille

Les guides de piquage sont indiqués sur la plaque à aiguille, le bras libre et le couvercle du crochet.

Les guides de piquage pour 1/4", 3/8" et 5/8" sont également indiqués sur l'avant de la plaque à aiguille.

- ① Guides de piquage à l'avant de la plaque à aiguille

Les numéros sur la plaque à aiguille indiquent la distance depuis l'aiguille en position centrale en millimètres et en pouces.

- ② Aiguille en position centrale

Les guides d'angle sont très utiles pour réaliser un angle droit.

- ③ Guide d'angle

Les repères d'angles sur la plaque à aiguille sont utiles pour le patchwork (reportez-vous à la page 54).

- ④ Repères d'angles

De nombreux points droits

U1 Point droit en position d'aiguille centrale

Utilisez ce point pour la couture, les rouleautés, etc.

U2 Point Lock-a-Matic

Utilisez ce point pour fixer le début et la fin d'une couture avec le point arrière.

Lorsque vous atteignez la fin de la couture, appuyez une fois sur le bouton de marche arrière.

La machine coud quatre points en marche arrière, quatre points en marche avant, puis arrête de coudre automatiquement.

U3 Point d'arrêt

Ce point spécial est utilisé lorsqu'un point d'arrêt invisible est nécessaire.

La machine coud plusieurs points d'arrêt au début et continue à coudre en marche avant.

Lorsque vous appuyez sur le bouton de marche arrière à la fin de la couture, la machine coud plusieurs points d'arrêt en place, puis arrête de coudre automatiquement.

U4 Point droit en position d'aiguille à gauche

Utilisez ce point pour coudre des tissus près du bord.

U5 Triple point élastique

Ce point solide et durable est recommandé pour les tissus dans lesquels l'élasticité et la solidité sont requises afin d'assurer le confort et la durabilité.

Utilisez-le pour renforcer des parties telles que les emmanchures et les entrejambes.

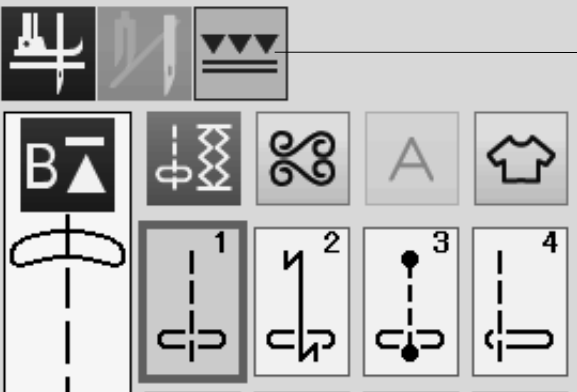
Vous pouvez également l'utiliser pour confectionner des éléments tels que des sacs à dos pour une plus grande résistance.

U6, U7 Points extensibles

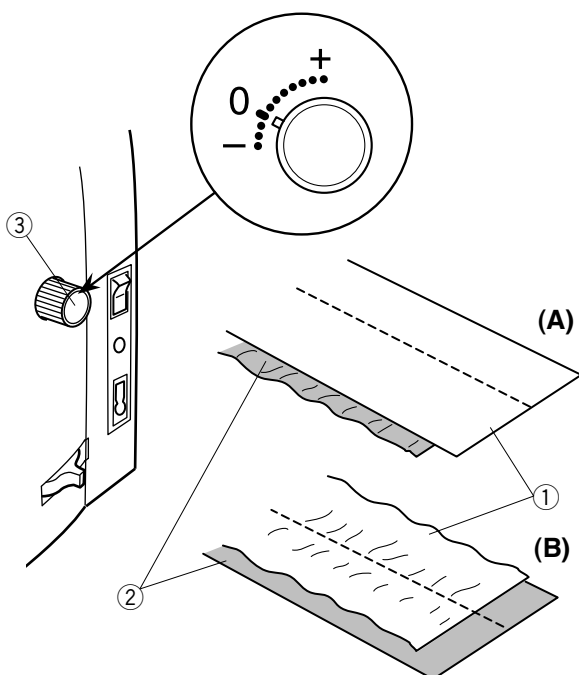
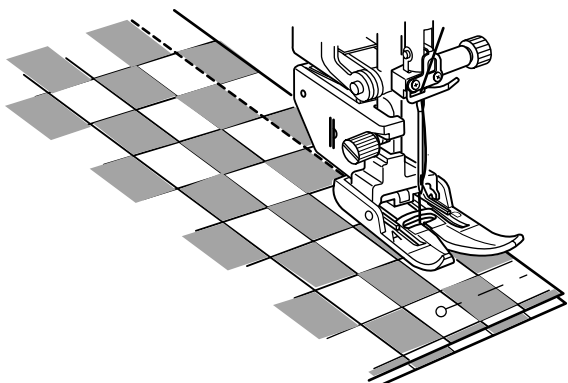
Ces points extensibles étroits sont conçus pour éliminer les plis sur les tissus de tricotés et des coutures en biais, tout en permettant une couture totalement plate.

Utilisez U7 pour coudre des tissus délicats ou des tissus extensibles.

Utility(U) (1/2)



Quilt(Q) (1/6)



Comment coudre avec le dispositif à double entraînement

Les modèles U1 à U4 et Q1 à Q4 peuvent être réalisés avec le dispositif à double entraînement.

Le dispositif à double entraînement est particulièrement efficace lorsque vous cousez des tissus solides à des matériaux tels que des tissus revêtus de PVC ou du cuir. Il empêche également les différentes épaisseurs de glisser.

Attachez le pied à double entraînement désiré au support de double entraînement respectifs et attachez à la machine (reportez-vous à la page 19).

Appuyez sur la touche à double entraînement ① et sélectionnez le motif de votre choix.

REMARQUE:

Les motifs qui ne sont pas adaptés à double entraînement de couture sont grisés.

La touche de double entraînement sera grisée ou ne sera pas indiquée si vous sélectionnez un motif non approprié pour la couture à double entraînement.

Placez le tissu sous le pied et abaissez l'aiguille là où vous souhaitez commencer.
Commencez à coudre à vitesse normale.

Lors de la couture de tissus écossais, faites correspondre les carreaux supérieurs et inférieurs des tissus écossais et épinglez-les ensemble.
Retirez les épingles pendant que vous cousez.

Molette d'équilibrage à double entraînement

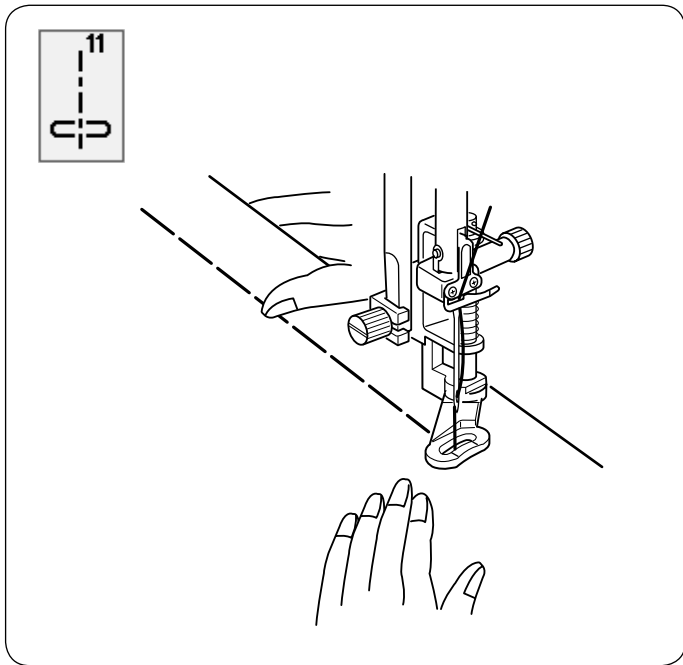
La molette d'équilibrage du double entraînement doit être réglée sur « 0 », cependant, il se peut que vous deviez ajuster l'équilibrage du double entraînement en fonction du type de tissu.

Vérifiez l'équilibrage de l'entraînement par la couture d'essai sur un petit tissu que vous désirez utiliser.

(A): Si l'épaisseur inférieure fronce, tournez la molette d'équilibrage du double entraînement vers le signe « + ».

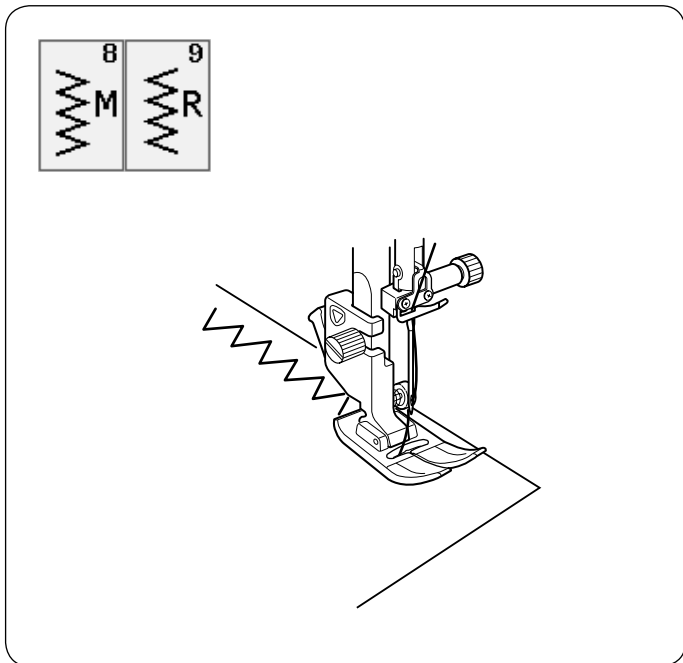
(B): Si l'épaisseur supérieure fronce, tournez la molette d'équilibrage du double entraînement vers le signe « - ».

- ① Épaisseur supérieure
- ② Épaisseur inférieure
- ③ Molette d'équilibrage à double entraînement



U11 Faufilage

Voir en page 78 les instructions concernant la couture.



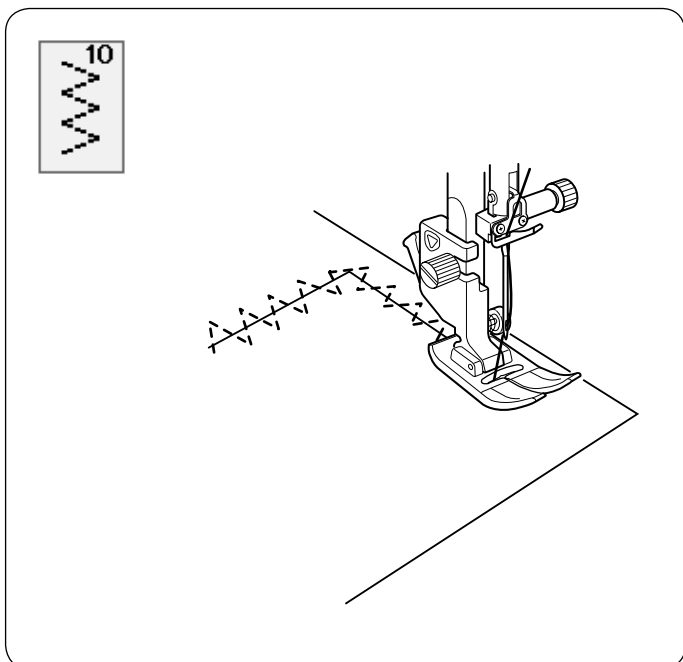
Points zigzag

U8, U9 Points zigzags

Les points zigzags sont utilisés pour diverses applications, dont le surfilage.

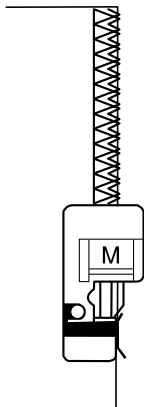
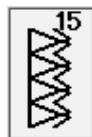
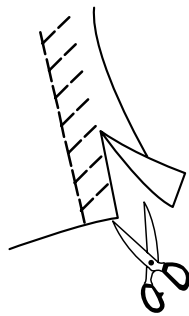
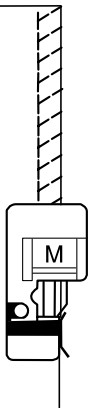
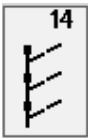
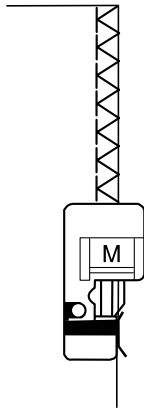
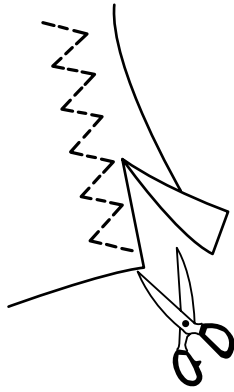
Ces points peuvent être utilisés sur la plupart des tissus tissés.

Un point zigzag dense peut également être utilisé pour l'appliqué.



U10 Points zigzag multiples

Ces points sont utilisés pour le raccommodage des déchirures.



De nombreux points de surfilage U10 Point zigzag multiple : Pied Zigzag A

Ce point est utilisé pour la finition des assemblages sur les synthétiques et autres tissus qui ont tendance à froncer. Piquez le long du bord du tissu en laissant une réserve de couture suffisante. Coupez l'excédent à proximité de la couture après la couture.

U13 Point de surfilage : Pied de point surjet M

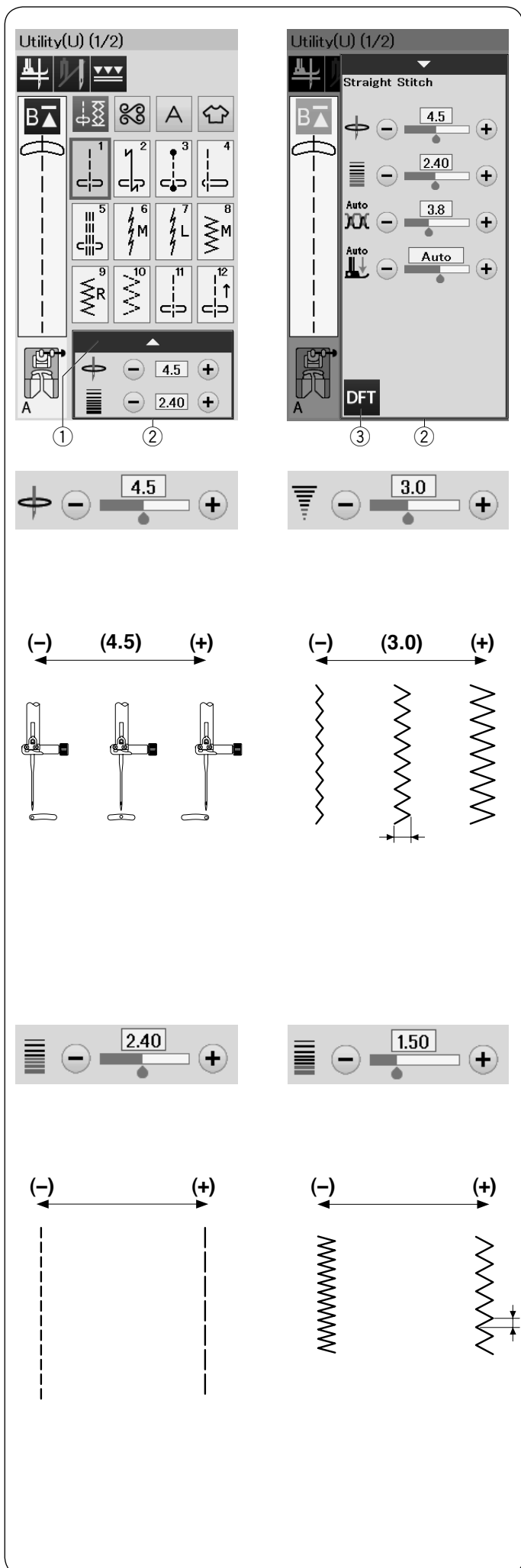
Ce point peut être utilisé simultanément pour les assemblages et les surpiqûres. Utilisez ce point quand vous n'avez pas besoin d'ouvrir les assemblages à plat. Placez le bord du tissu à côté du guide du pied et cousez.

U14 Point tricot : Pied de point surjet M

Ce point de tricot est conseillé pour coudre des vêtements de natation et en velours extensible car il procure le plus grand degré d'élasticité et de résistance. Placez le bord du tissu à côté du guide du pied et cousez. Pour obtenir un meilleur résultat, utilisez le pied zigzag A et piquez en laissant une réserve de couture suffisante. Coupez l'excédent à proximité de la couture après la couture.

U15 Point de surjet double : Pied de point surjet M

Ce point est parfait pour les tissus qui ont tendance à beaucoup s'effiloche, comme le lin et la gabardine. Placez le bord du tissu à côté du guide du pied et cousez. Deux rangées de points zigzags sont cousues simultanément le long des bords pour éviter que le tissu ne s'effiloche.



Réglages manuels des points

Vous pouvez modifier la largeur du point (ou la position de piqué de l'aiguille des points droits) et la longueur du point. Appuyez sur la touche “+” ou “-” située en regard du réglage que vous voulez modifier.

Appuyez sur la touche défaut ③ pour récupérer le réglage d'origine du point.

Lorsque vous appuyez sur la barre de réglage, la fenêtre de réglage manuel s'agrandie pour afficher davantage d'options. Vous pouvez modifier d'autres paramètres tels que la tension du fil de l'aiguille et la valeur de pression du pied presseur, selon le motif de point sélectionné.

Appuyez sur la barre de réglage de nouveau pour réduire la fenêtre des réglages manuels.

- ① Barre de réglage
- ② Fenêtre de réglages manuels
- ③ Touche des réglages par défaut

Modification du positionnement de l'aiguille (points droits)

Appuyez sur la touche “+” pour déplacer la position de chute de l'aiguille vers la droite.

Appuyez sur la touche “-” pour déplacer la position de chute de l'aiguille vers la gauche.

Modification de la largeur de point

Appuyez sur la touche “+” pour augmenter la largeur de point. Appuyez sur le signe “-” pour diminuer la largeur de point.

REMARQUE:

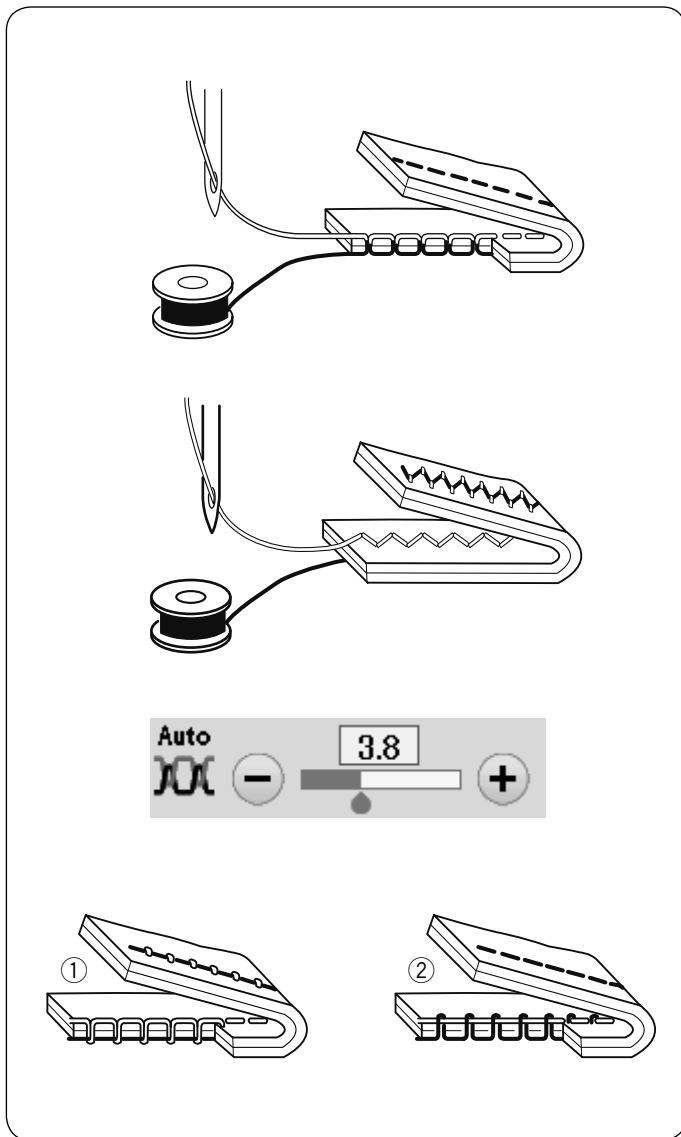
La gamme réglable de motifs U6-U10 va de 0,0 à 7,0.

Modification de la longueur de point

Appuyez sur la touche “+” pour augmenter la longueur de point. Appuyez sur le signe “-” pour diminuer la longueur de point.

REMARQUE:

La gamme réglable de motifs U6 va de 0,0 à 5,0, U7 va de 1,0 à 5,0, U8-U10 va de 0,0 à 5,0.



Réglage de la tension

Cette machine est équipée d'un réglage automatique de la tension du fil qui optimise l'équilibre de tension du motif de point sélectionné.

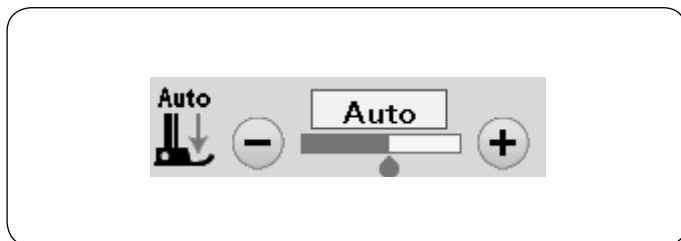
Tension de fil équilibrée

Point droit: Le fil de l'aiguille et le fil de canette se nouent tous les deux entre les couches.

Point Zigzag: Le fil de l'aiguille ressort légèrement sur l'envers du tissu.

Toutefois, vous pouvez avoir besoin de régler manuellement l'équilibre de tension en fonction de vos besoins ou de régler la tension du fil avec précision selon vos besoins.

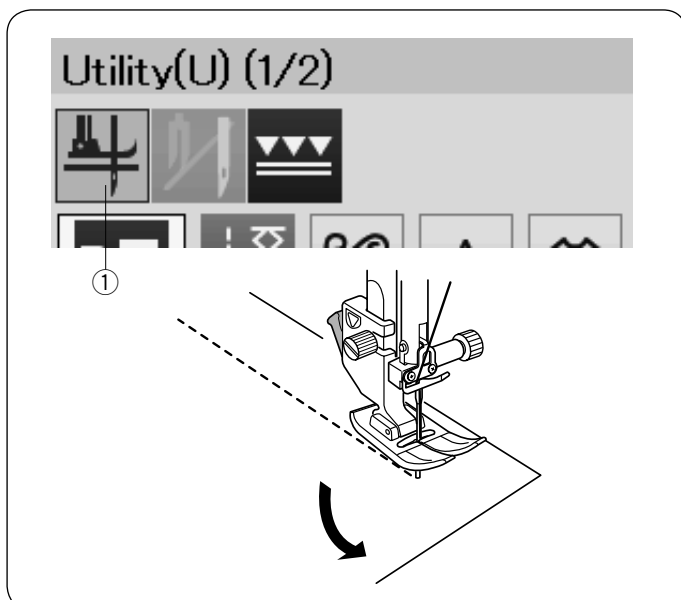
- ① Appuyez sur la touche « + » si la tension est trop faible.
- ② Appuyez sur la touche « - » si la tension est trop serrée.



Réglage du contrôle de la pression du pied

La pression du pied presseur est automatiquement optimisée pour chaque motif de point.

Toutefois, il est possible d'ajuster la pression du pied manuellement en appuyant sur la touche « + » ou la touche « - » pour répondre à vos besoins spécifiques.



Pied relevé pour pivoter

Si cette option est activée, le pied presseur remonte automatiquement lorsque la machine s'arrête.

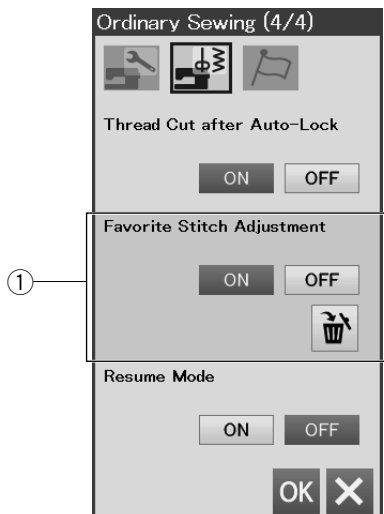
Cette fonction est très utile dans les angles.

Appuyez sur la touche de pied relevé pour activer ou désactiver cette option.

- ① Touche de pied relevé

REMARQUE:

La hauteur du pied peut être modifiée dans le mode de réglage de couture (reportez-vous à la page 90).



Mémoriser le réglage de point favori

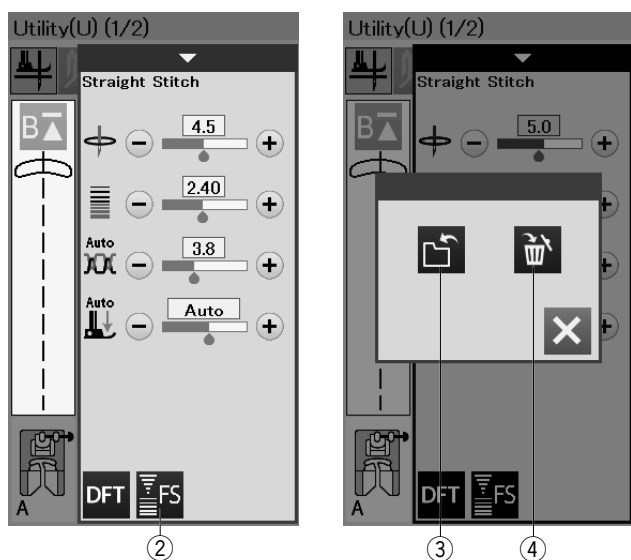
Vous pouvez enregistrer les réglages de points personnalisés (longueur du point, largeur du point, tension du fil et pression pied, selon le motif sélectionné) dans mémoriser le réglage de point favori.

Lorsque l'option mémoriser le réglage de point favori est activée ① (reportez-vous à la page 91), les réglages de points personnalisés utilisés en dernier sont attribués automatiquement lorsque le modèle de point est sélectionné.

REMARQUE:

L'option du point favori ne peut pas être attribuée pour créer des points (CS).

L'option du point favori ne peut pas être utilisée en mode monogrammes.



Exemple: Pour modifier la valeur de pré-réglage de la position de piqûre de l'aiguille « 4,5 » à « 5,0 ».

Mettez l'option mémoriser le réglage de point favori (reportez-vous à la page 91) sur marche.

Sélectionnez le motif de point U1.

Appuyez sur la barre de réglage. La fenêtre de réglage manuel s'agrandit pour afficher davantage d'options.

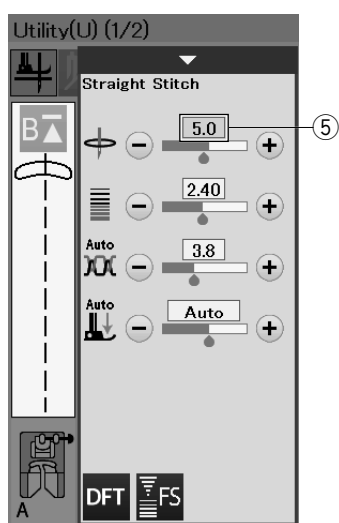
La touche du point favori ② s'affiche sur la fenêtre de réglage manuel.

Changez la position de piqûre de l'aiguille « 4,5 » à « 5,0 » en appuyant sur la touche « + ».

Appuyez sur la touche du point favori ②.

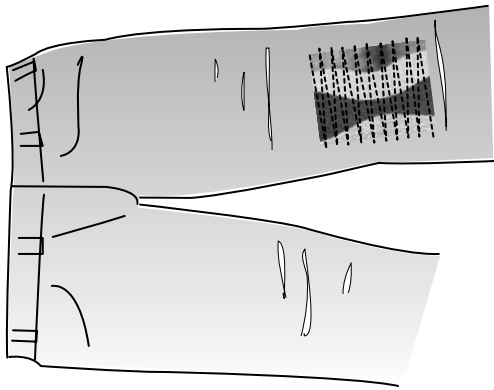
La boîte de dialogue s'ouvre.

Appuyez sur la touche de sauvegarde de favoris ③ pour enregistrer le réglage de point favoris.



La boîte de couleur crème ⑤ indique que la valeur pré-réglée de personnalisation du point est appliquée au réglage.

Pour effacer les réglages de point favori, appuyez sur la touche de point favori et appuyez sur la touche supprimer ④.

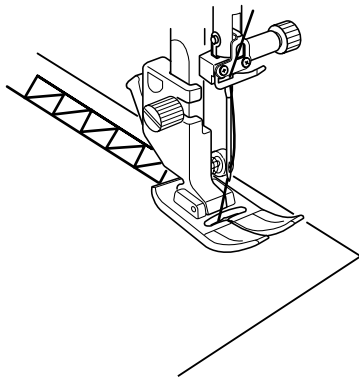
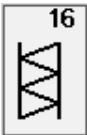


U12 Points arrière

U12 est point arrière.

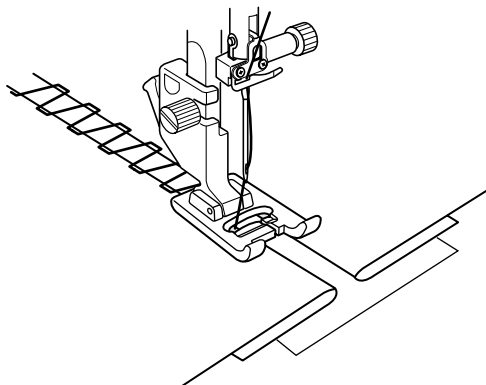
Utilisez ce point si vous avez du mal à guider le tissu tout en appuyant sur le bouton de marche arrière.

La machine coud en marche arrière sans appuyer sur le bouton de marche arrière pour que vous puissiez guider le tissu avec les deux mains.



U16 Ourlet à jour

Utilisez ce point pour le point « Assemblage » ou décoratif.

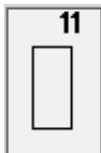
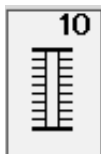
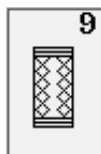
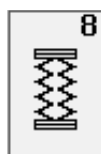
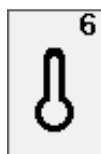
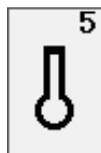
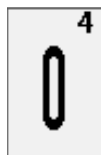


U21 Assemblage

Utilisez ce point pour assembler deux pièces de tissu pour créer un aspect ajouré et ajouté un point d'intérêt.

BOUTONNIÈRES ET POINTS SPÉCIAUX

Divers types de boutonnières



B1 Boutonnière (carrée) avec détecteur

Cette boutonnière carrée est très utilisée sur les tissus moyennement épais à épais.

Cette taille de boutonnière est automatiquement déterminée en plaçant un bouton dans le pied.

B2 Boutonnière (carrée) automatique

Cette boutonnière carrée est similaire à la boutonnière carrée avec détecteur sauf que vous pouvez régler manuellement et mémoriser la taille de la boutonnière pour coudre des boutonnières de la même taille.

B3 Boutonnière à un bout arrondi

Ce type de boutonnière est utilisé sur les tissus fins à moyennement épais, notamment les chemisiers et les vêtements pour enfants.

B4 Boutonnière tissus fins

Cette boutonnière est arrondie aux deux extrémités et est utilisée sur les tissus fins et délicats tels que la soie fine.

B5 Boutonnière à œillet

La boutonnière à œillet est très utilisée sur les tissus moyennement épais à épais.

Elle convient aussi pour les boutons larges et épais.

B6 Boutonnière à œillet arrondi

Ce type de boutonnière est utilisé pour les boutons plus épais sur tissus de poids normal.

B7 Boutonnière sur mesure

Cette boutonnière durable est utilisée avec des boutons épais et des tissus épais.

B8 Boutonnière extensible

Cette boutonnière convient pour les tissus extensibles. Elle peut aussi être utilisée comme boutonnière de décoration.

B9 Boutonnière à tricot

Ce type de boutonnière convient pour les tissus tricot. Elle peut aussi être utilisée comme boutonnière de décoration.

B10 Boutonnière antique

Cette boutonnière ressemble au point ancien. Elle dispose d'une belle apparence fait à la main et représente une belle boutonnière décorative.

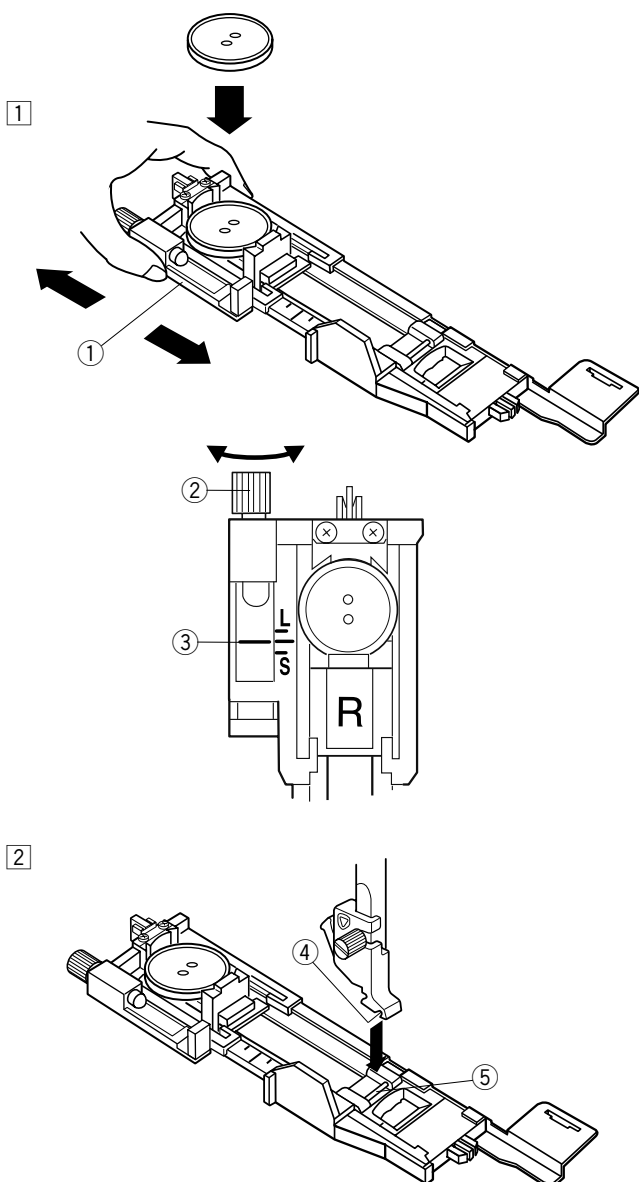
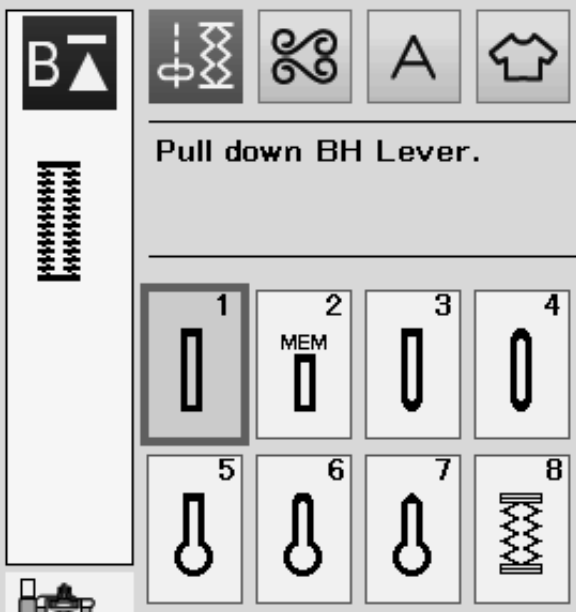
B11 Boutonnière passepoilée

Il s'agit d'un modèle de patron pour boutonnière (liée) passepoilée cousue à la main.

REMARQUE:

B3 à B11 sont des boutonnières avec détecteur et la technique de couture est la même qu'avec B1.

Buttonhole(B) (1/2)



B1 Boutonnière carrée Réglages de la machine

La dimension de la boutonnière est automatiquement déterminée lorsque vous placez le bouton à l'arrière du pied pour boutonnière automatique R.

Le porte-bouton du pied accepte des boutons de 1 cm (3/8") à 2,5 cm (1") de diamètre.

L'écran tactile de visualisation vous recommande d'abaisser le levier de boutonnière au moment de sélectionner les boutonnières avec détecteur.

REMARQUE:

Il est parfois nécessaire de modifier la dimension de la boutonnière pour l'adapter à certains tissus et fils épais ou particuliers.

Effectuez un essai de boutonnière sur une chute du tissu afin de vérifier les réglages.

La largeur prédéfinie de la boutonnière convient aux boutons standards.

Utilisez un entoilage pour les tissus extensibles ou fins.

Couture

- 1 Tirez le porte-bouton vers l'arrière et placez-y le bouton. Resserez-le fermement autour du bouton.

① Porte-bouton

REMARQUE:

Vérifiez la longueur de la boutonnière d'essai, et ajustez la longueur de la boutonnière si nécessaire en tournant la vis d'ajustement qui se situe sur le pied pour boutonnière.

Pour accroître la longueur de la boutonnière, tournez la vis d'ajustement pour déplacer la marque vers « L ».

Pour réduire la taille de la boutonnière, tournez la vis d'ajustement pour déplacer la marque vers « S ».

② Vis d'ajustement

③ Marque

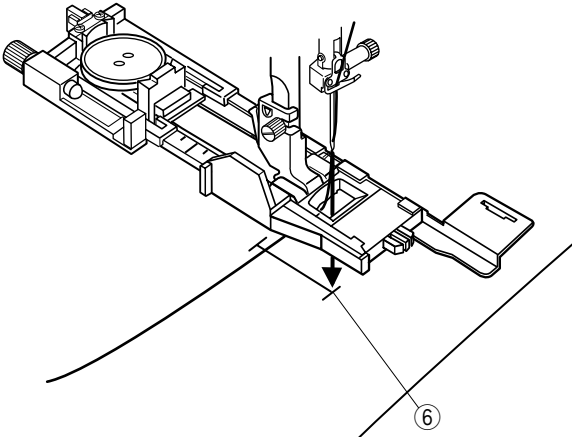
- 2 Appuyez sur la touche de position haute/basse de l'aiguille pour relever l'aiguille. Installez le pied pour boutonnière automatique R en encliquetant la broche dans l'échancrure du porte-pied.

Vous pouvez relever le levier du pied-de-biche au maximum au moment de placer le pied pour boutonnière automatique sur le porte-pied.

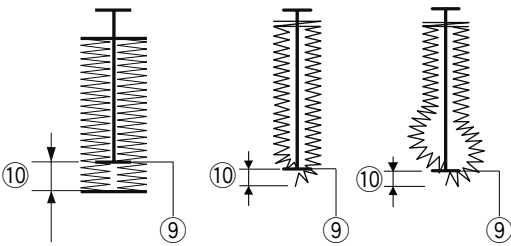
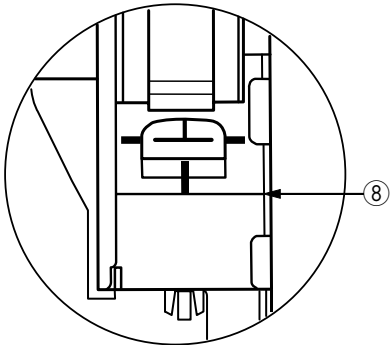
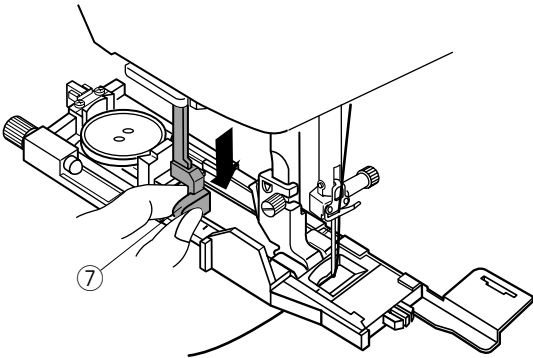
④ Échancrure

⑤ Broche

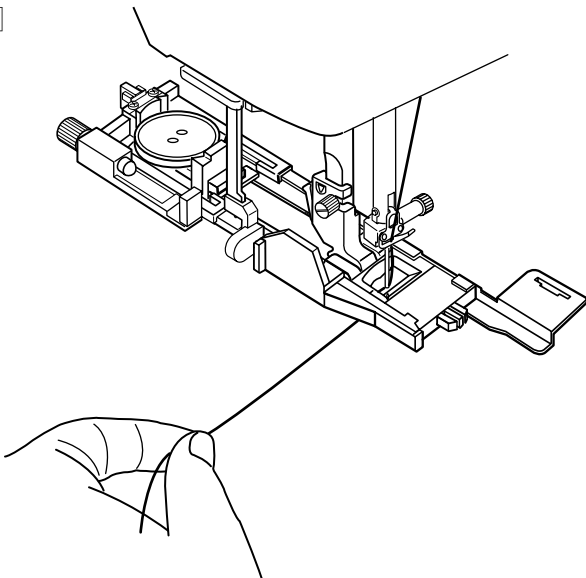
3



4



5



3 Faites une marque sur le tissu pour indiquer l'emplacement de la boutonnière et placez le tissu sous le pied pour boutonnière. Abaissez l'aiguille à l'emplacement où vous souhaitez commencer en tournant le volant.

⑥ Point de départ

4 Abaissez le pied-de biche et tirez sur le levier de la boutonnière au maximum.

⑦ Levier de boutonnière

REMARQUE:

Assurez-vous qu'il n'y ait pas d'espace entre le curseur et la butée avant, sinon la boutonnière ne sera pas à sa place ou il y aura un espacement de couture.

⑧ Espace nul

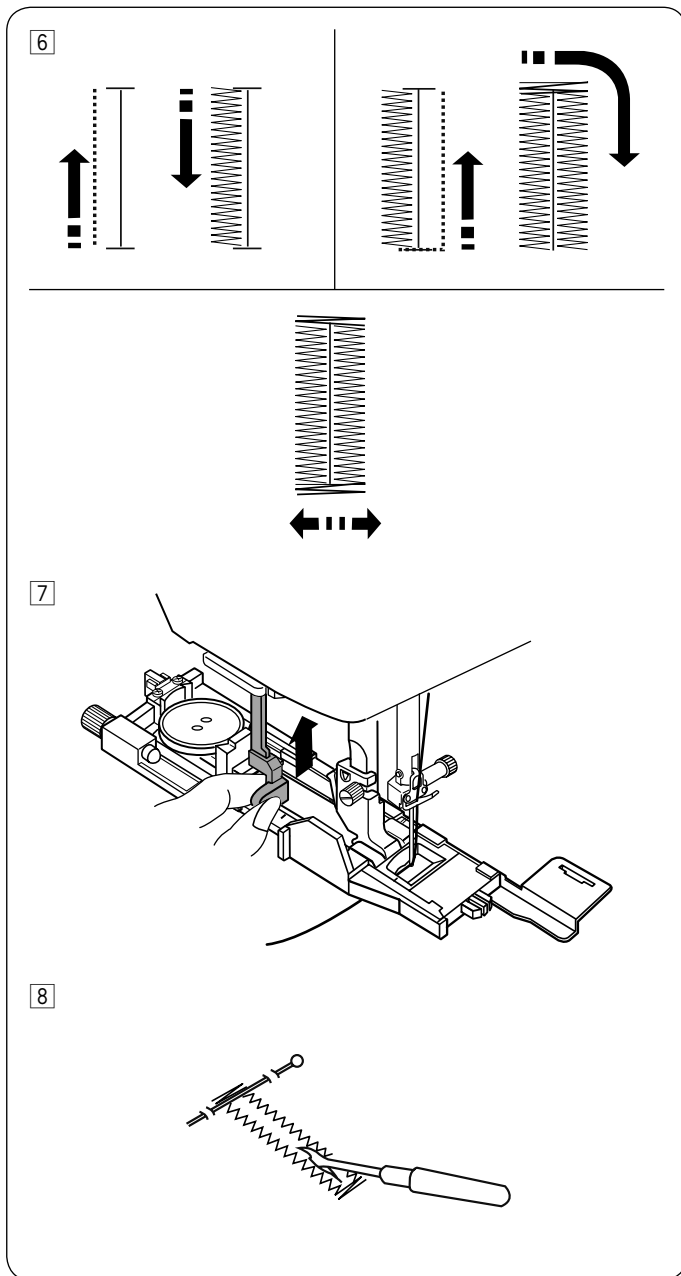
⑨ Point de départ

⑩ Écartement

5 Commencez à coudre tout en tirant légèrement le fil de l'aiguille vers la gauche. Après avoir cousu quelques points, libérez le fil et continuez à coudre.

REMARQUE:

Si vous commencez à coudre sans avoir abaissé le levier de la boutonnière, un message d'avertissement s'affiche sur l'écran tactile de visualisation et la machine s'arrête après quelques points. Abaissez le levier de la boutonnière et recommencez à coudre.



- 6 La boutonnière est automatiquement cousue dans la séquence illustrée. Lorsque la boutonnière est terminée, la machine s'arrête automatiquement avec l'aiguille en position haute. Appuyez sur la touche du coupe-fil et retirez le tissu.

- 7 Une fois la couture de la boutonnière terminée, relevez le levier de la boutonnière au maximum.

- 8 Placez une épingle juste sous la bride d'arrêt à chaque extrémité pour éviter de couper accidentellement les fils. Découpez l'ouverture à l'aide du découd-vite. Utilisez un poinçon pour l'ouverture d'une boutonnière à œillet.



Boutonnière double épaisseur

Pour réaliser une boutonnière solide et résistante, piquez une autre couche de points de boutonnière par-dessus les points précédents.

Une fois la boutonnière terminée, démarrez simplement la machine à nouveau.

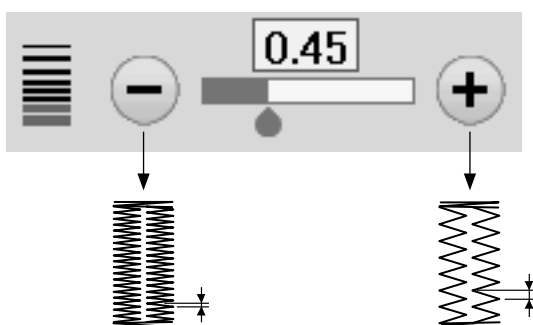
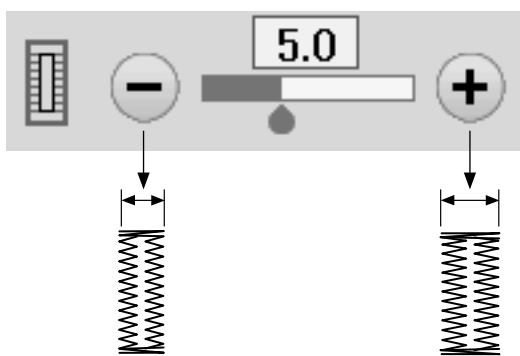
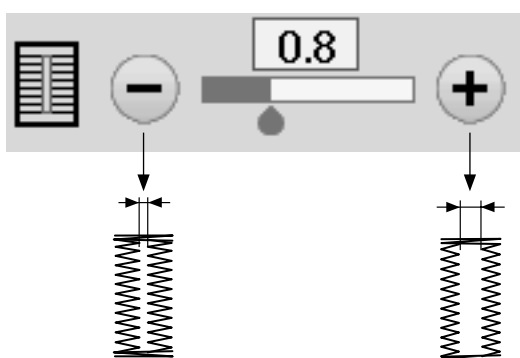
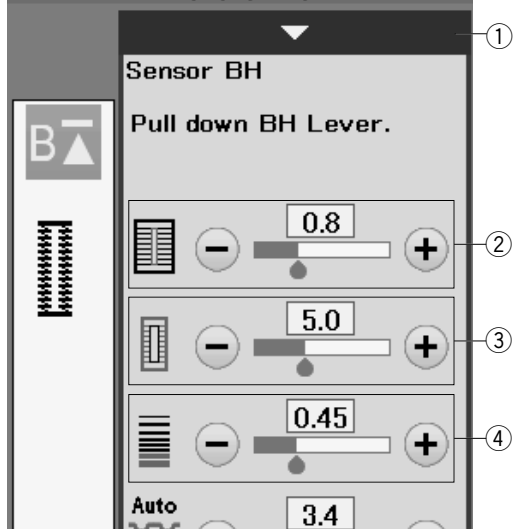
Ne relevez pas le pied ni le levier de boutonnière.

Ne sélectionner pas de nouveau le motif.

REMARQUE:

Cette fonction est désactivée si l'option « coupe fil après arrêt automatique » est activée dans le mode de réglage coudre (voir page 91).

Buttonhole(B) (1/2)



Réglages manuels

Lorsque vous appuyez sur la barre de réglage, la fenêtre de réglage manuel s'agrandit pour afficher davantage d'options.

① Barre de réglage

② Modification de la largeur d'ouverture de boutonnière

Appuyez sur la touche “+” pour élargir l'ouverture de la boutonnière.

Appuyez sur la touche “-” pour diminuer l'ouverture de la boutonnière.

③ Modification de la largeur de la boutonnière

Appuyez sur la touche “+” pour augmenter la largeur de boutonnière.

Appuyez sur la touche “-” pour diminuer la largeur de boutonnière.

④ Modification de la densité de point de la boutonnière

Appuyez sur la touche “+” pour que les points de la boutonnière soient moins denses.

Appuyez sur la touche “-” pour que les points de la boutonnière soient plus denses.

REMARQUE:

Vous pouvez régler la largeur de fente de 0,2 à 2,0.

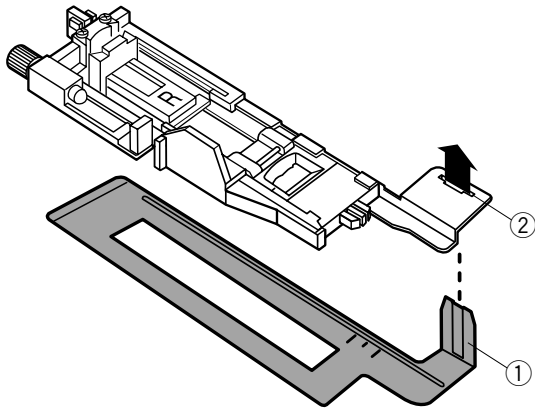
Vous pouvez régler la largeur de la boutonnière de 2,6 à 9,0.

Vous pouvez régler la densité des points de 0,20 à 1,00.

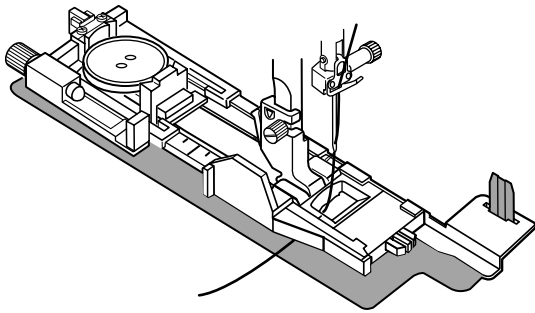
Utilisation de la plaque stabilisatrice

La plaque stabilisatrice maintient et supporte le tissu permettant ainsi de coudre des boutonnères sur le bord des tissus épais.

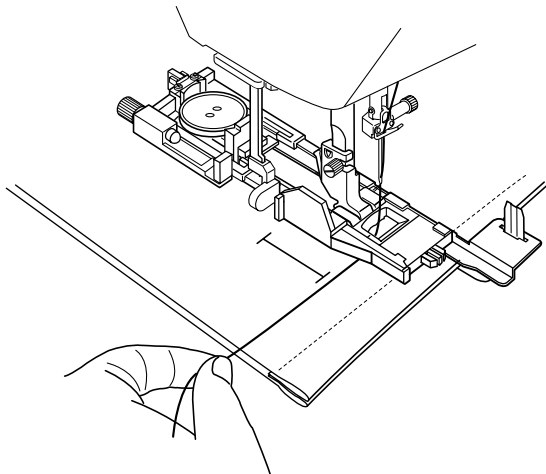
1



2



3



- 1 Insérez la languette de la plaque stabilisatrice ① dans la fente ② du pied de la boutonnière.

- ① Plaque de stabilisation
② Fente

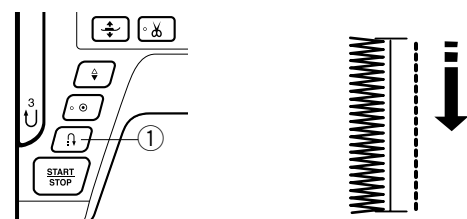
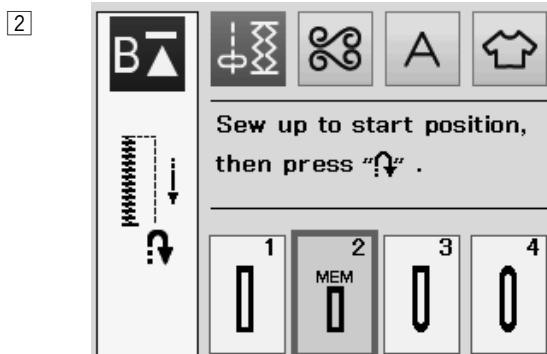
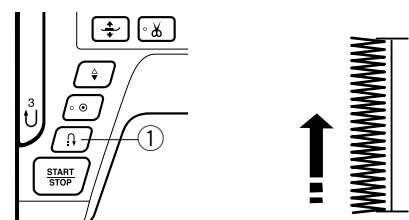
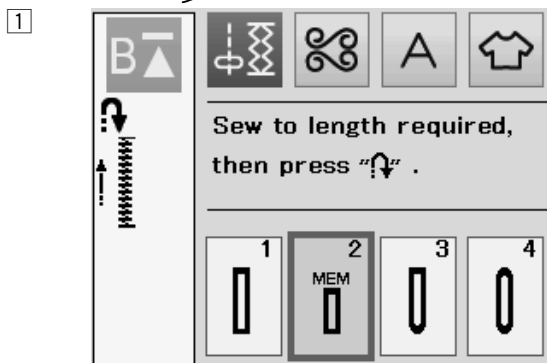
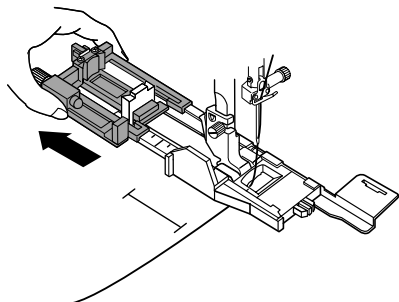
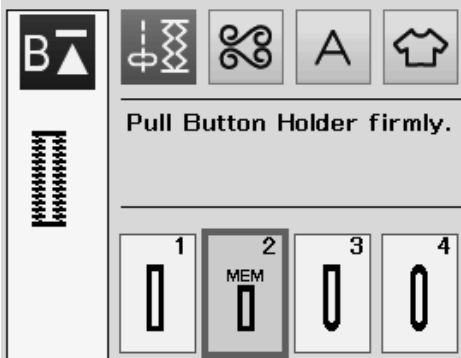
- 2 Placez le bouton dans le porte-bouton situé sur le pied. Fixez le pied de la boutonnière sur la machine. Insérez un tissu entre le pied de la boutonnière et la plaque stabilisatrice. Tirez le fil de l'aiguille vers la gauche entre le pied et la plaque stabilisatrice.

- 3 Placez le tissu entre le pied de la boutonnière et la plaque stabilisatrice. Abaissez l'aiguille dans sa position de départ en tournant le volant. Abaissez le pied et le levier de la boutonnière. Démarrez la machine tout en tirant le fil de l'aiguille légèrement vers la gauche. Après avoir cousu quelques points, relâchez le fil et continuez à coudre.

REMARQUE:

La technique de couture est identique à celle utilisée pour les boutonnères avec détecteur (carrées) B1.

Buttonhole(B) (1/2)



B2 Boutonnière (carrée) automatique

Tirez le porte-bouton à fond pour le sortir.

Tracez la position de la boutonnière sur le tissu.

Placez le tissu sous le pied et abaissez l'aiguille au point de départ.

Abaissez le pied et commencez à coudre tout en tirant légèrement le fil d'aiguille vers la gauche.

Après avoir cousu quelques points, relâchez le fil et continuez à coudre.

REMARQUE:

Il n'est pas nécessaire d'abaisser le levier de boutonnière. Pour coudre une boutonnière plus longue que la taille permise par le pied de boutonnière automatique R, utilisez le pied satin F.

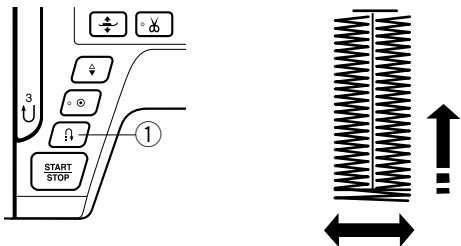
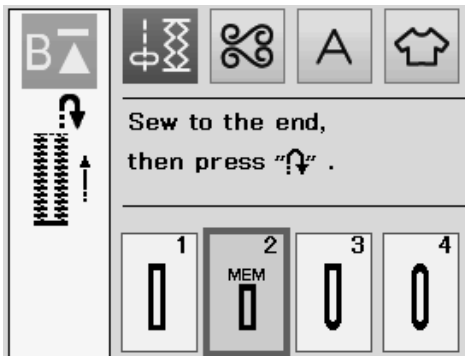
REMARQUE:

Vous pouvez régler la largeur de fente de 0,2 à 2,0. On peut faire varier la largeur de boutonnière entre 2,6 et 9,0. Vous pouvez régler la densité des points de 0,20 à 1,00.

- 1 Cousez le côté gauche jusqu'à la longueur voulue de la boutonnière, puis arrêtez la machine. Appuyez ensuite sur le bouton de marche arrière ①.

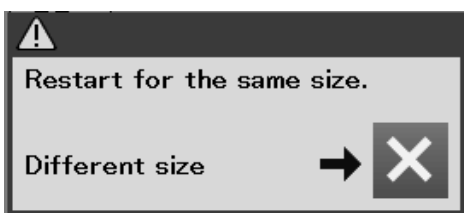
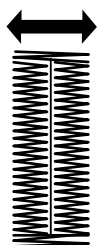
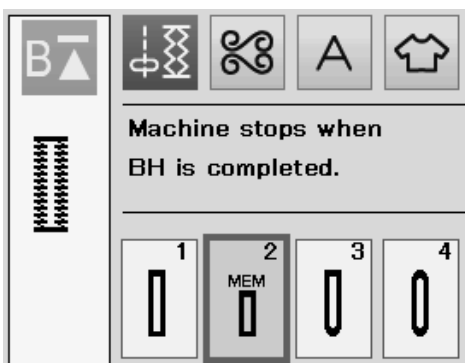
- 2 Recommencez à coudre et la machine coud au point droit en marche arrière. Arrêtez la machine quand vous arrivez au point de départ. Appuyez ensuite sur le bouton de marche arrière ①.

3



- 3 Recommencez à coudre et la machine coud la bride d'arrêt avant et le côté droit de la boutonnière. Arrêtez la machine quand vous atteignez le point d'arrivée. Appuyez ensuite sur le bouton de marche arrière ①.

4

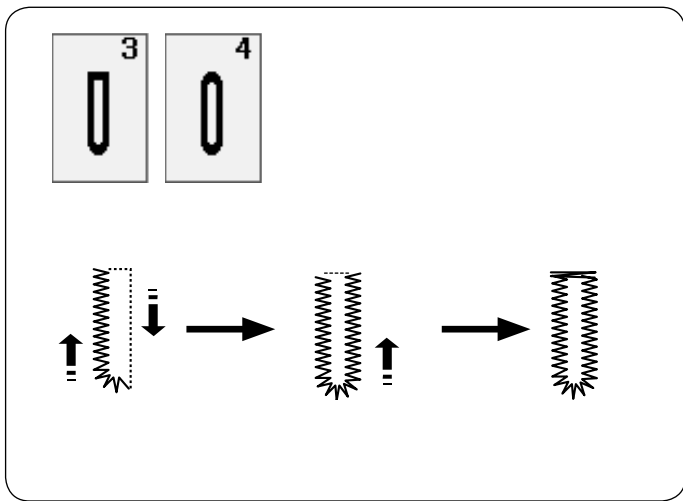


- 4 Recommencez à coudre et la machine coud la bride d'arrêt arrière et les points d'arrêt, puis s'arrête automatiquement avec l'aiguille en position relevée. Une fois la couture terminée, un message s'affiche. Pour réaliser la boutonnière suivante, positionnez le tissu à l'emplacement voulu et recommencez à coudre. Le message disparaît et la machine coud une autre boutonnière identique à la première, puis s'arrête automatiquement.

Pour coudre une autre boutonnière de taille différente, appuyez sur la touche X.

REMARQUE:

Pour couper l'ouverture de boutonnière, référez-vous à la page 39. La longueur mémorisée sera annulée si le pied presseur est levé ou si l'on appuie sur la touche de mise en route avant que la boutonnière soit terminée.



Autres boutonnières

B3, B4 Boutonnières arrondies et pour tissus fins

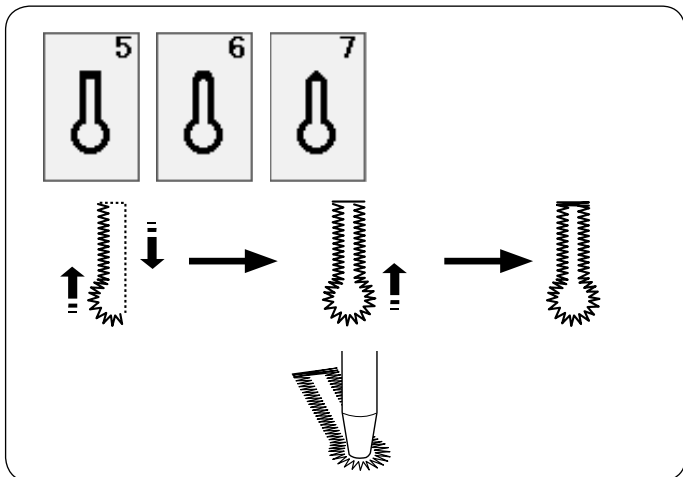
La technique de couture est identique à celle utilisée pour la boutonnière avec carré (détecteur) B1 (reportez-vous à les pages 37-39).

REMARQUE:

Vous pouvez régler la largeur de fente de 0,2 à 2,0.

Vous pouvez régler la largeur de la boutonnière de 2,6 à 9,0.

Vous pouvez régler la densité des points de 0,20 à 1,00.



B5-B7 Boutonnière à œillet

La technique de couture est identique à celle utilisée pour la boutonnière avec carré (détecteur) B1 (reportez-vous à les pages 37-39).

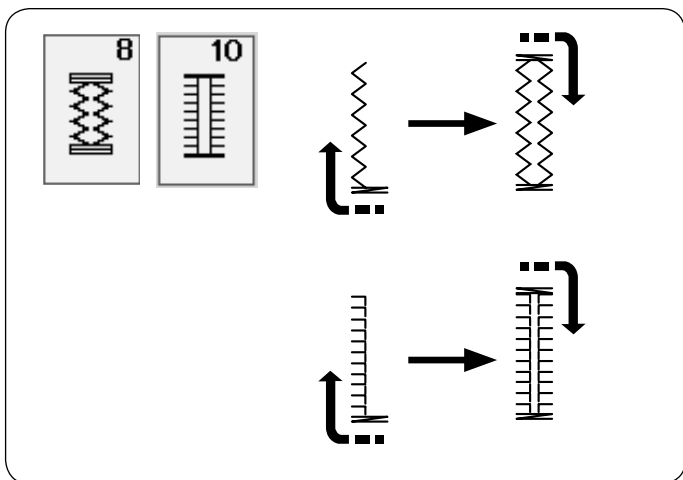
Utilisez un poinçon à perforer pour ouvrir une boutonnière à œillet.

REMARQUE:

Vous pouvez régler la largeur de fente de 0,2 à 2,0.

On peut faire varier la largeur de boutonnière entre 5,6 et 9,0.

Vous pouvez régler la densité des points de 0,20 à 1,00.



B8, B10 Boutonnières antiques et extensibles

La technique de couture est identique à celle utilisée pour la boutonnière avec carré (détecteur) B1 (reportez-vous à les pages 37-39).

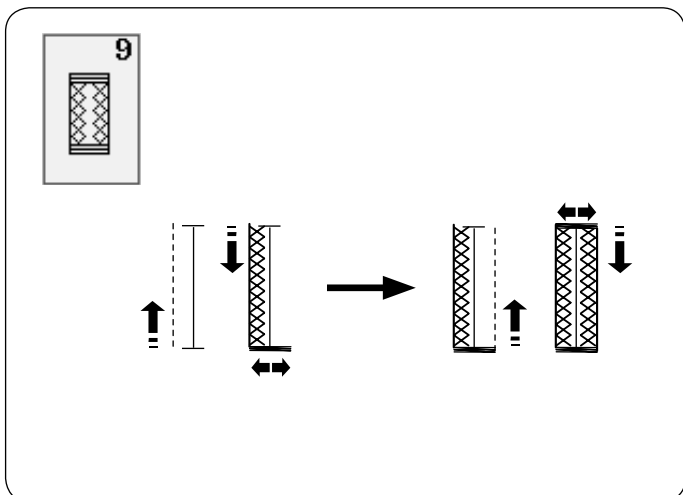
Les étapes de couture sont celles indiquées ici.

REMARQUE:

Vous pouvez régler la largeur de fente de 0,2 à 2,0.

Vous pouvez régler la largeur de la boutonnière de 2,6 à 9,0.

Vous pouvez régler la densité du point de 0,50 à 1,00 (B8), de 0,50 à 2,50 (B10).



B9 Boutonnière pour tricot

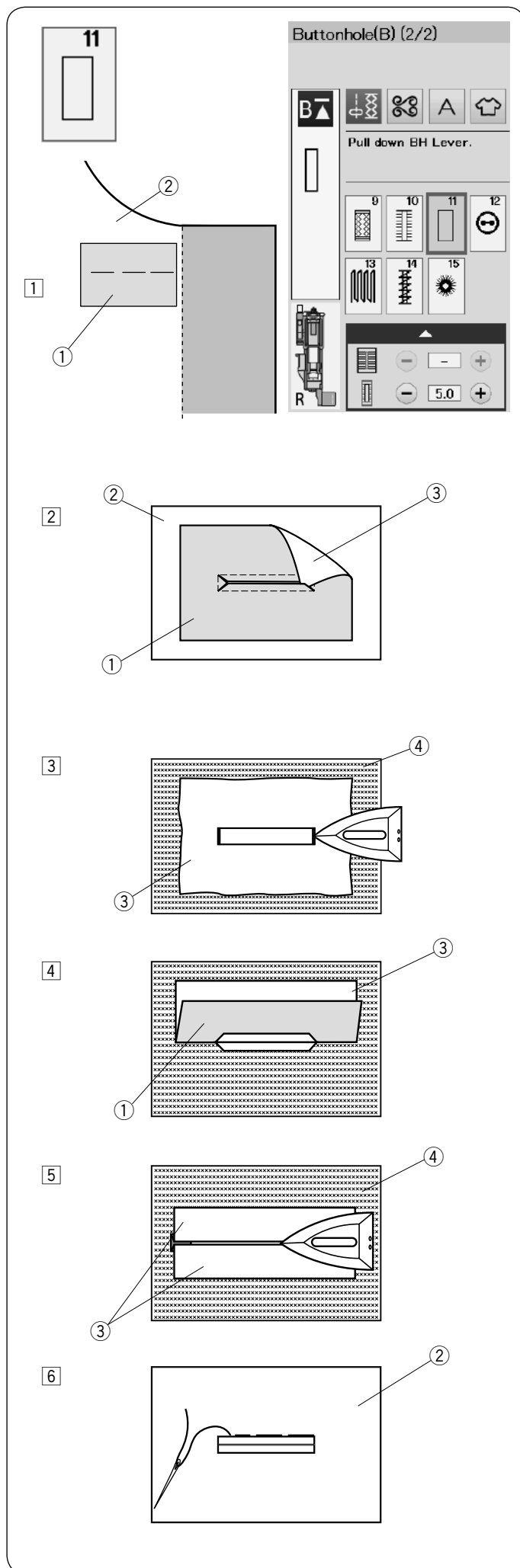
La technique de couture est identique à celle utilisée pour la boutonnière avec carré (détecteur) B1 (reportez-vous à les pages 37-39).

REMARQUE:

Vous pouvez régler la largeur de fente de 0,2 à 2,0.

On peut faire varier la largeur de boutonnière entre 2,6 et 9,0.

Vous pouvez régler la densité des points de 0,70 à 1,20.



B11 Boutonnière passepoilée (Boutonnière liée)

Une boutonnière passepoilée est réalisée en cousant une bande ou un morceau de tissu à la boutonnière.

Les boutonnières passepoilées conviennent particulièrement à la réalisation de vêtements mais ne sont pas recommandées pour les tissus fins ou délicats où le morceau de tissu pourrait apparaître à travers ou ajoutez une épaisseur.

- 1 Faufilez un morceau au tissu du vêtement avec les endroits ensemble.
 - ① Envers du morceau de tissu
 - ② Endroit du tissu du vêtement

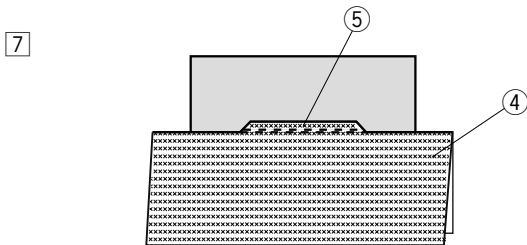
- 2 Sélectionnez le motif B11.
Cousez une boutonnière passepoilée sur les deux tissus ensemble.
Découpez l'ouverture de la boutonnière comme illustré sur le schéma, puis tirez sur le morceau de tissu pour le faire passer de l'autre côté à travers la fente.
 - ① Envers du morceau de tissu
 - ② Endroit du tissu du vêtement
 - ③ Endroit du morceau de tissu

- 3 Tirez sur le morceau de tissu jusqu'à ce que l'endroit du morceau de tissu apparaisse.
Utilisez un fer à repasser pour appuyer sur les deux extrémités des angles jusqu'à ce qu'elles deviennent carrées.
 - ③ Endroit du morceau de tissu
 - ④ Envers côté du tissu du vêtement

- 4 Pliez chaque côté du morceau de tissu pour former les rebords de la boutonnière.
 - ① Envers du morceau de tissu
 - ③ Endroit du morceau de tissu

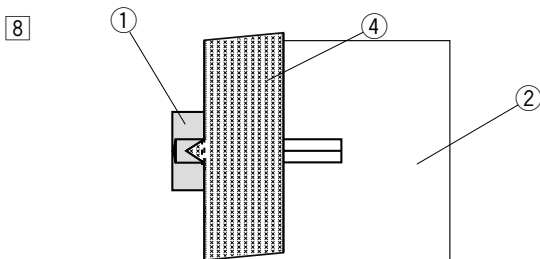
- 5 Appuyez sur les deux plis à l'aide d'un fer à repasser.
 - ③ Endroit du morceau de tissu
 - ④ Envers du tissu du vêtement

- 6 Faufilez les deux bords de la couture avec une aiguille et du fil à la main.
 - ② Endroit du tissu du vêtement



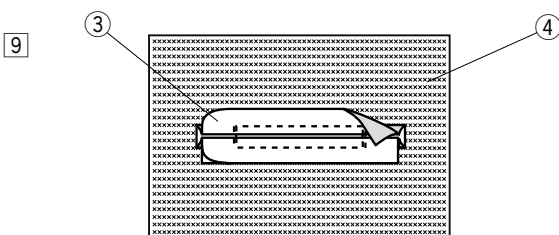
7 Pliez par dessus la longueur du tissu du vêtement, cousez en marche avant et arrière de la couture d'origine pour bloquer les volets du morceau.

- ④ Envers du tissu du vêtement
- ⑤ Cousez en avant et en arrière



8 Pliez par dessus l'extrémité du tissu et cousez en avant et en arrière trois fois par dessus l'extrémité triangulaire.

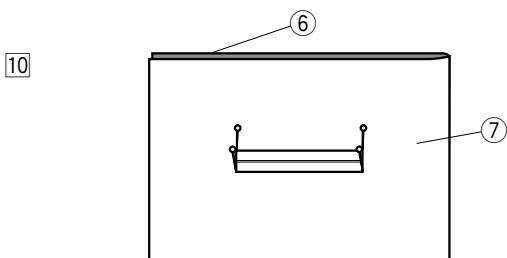
- ① Envers du morceau de tissu
- ② Endroit du tissu du vêtement
- ④ Envers du tissu du vêtement



9 Le morceau du tissu devrait être coupé de 1 à 1,5 cm (7/16" – 5/8") de l'ouverture.

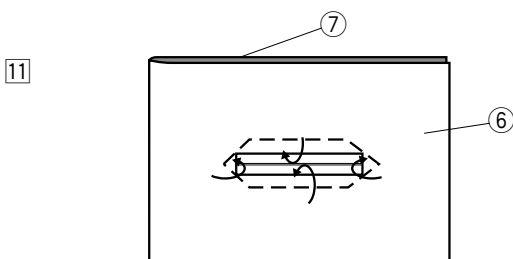
Les angles devraient être coupés dans une forme arrondie, comme illustré.

- ③ Endroit du morceau de tissu
- ④ Envers du tissu du vêtement



10 Placez la parementure sur l'envers du tissu du vêtement. Marquez les 4 angles à l'aide des épingles, comme illustré.

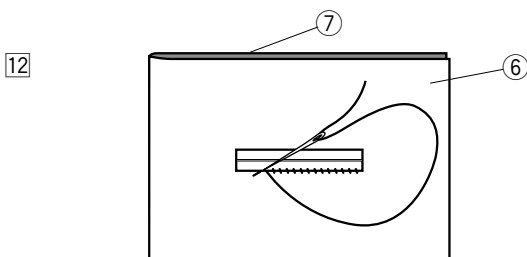
- ⑥ Parementure
- ⑦ Tissu du vêtement



11 Retournez toutes les épaisseurs de tissu et découpez l'ouverture de la boutonnrière sur la parementure de la même façon que lors de l'étape 2. Quatre épingles de marquage désignent les sommets sur la parementure.

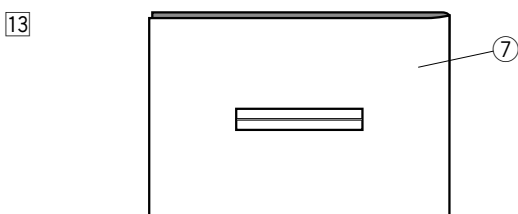
Repliez chaque rabat entre la parementure et le morceau de tissu.

- ⑥ Parementure
- ⑦ Tissu du vêtement



12 Piquez autour de l'ouverture avec une aiguille et du fil comme indiqué.

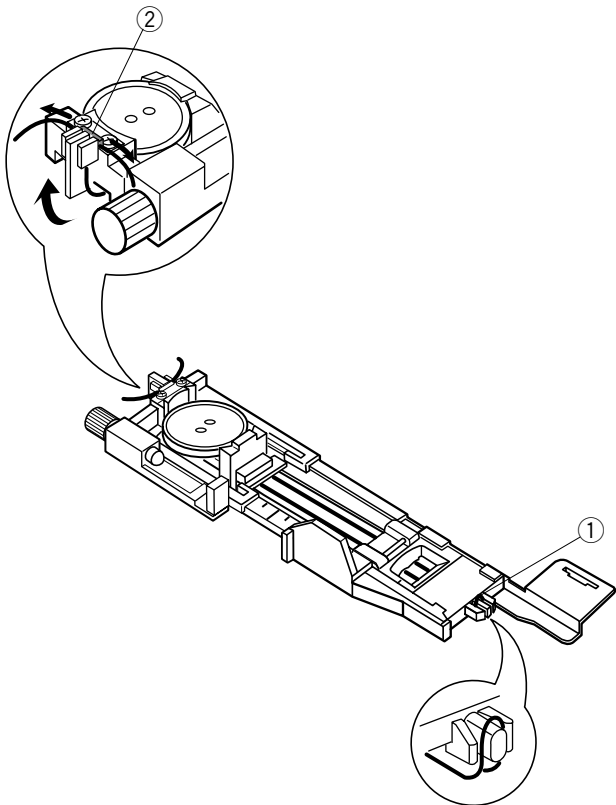
- ⑥ Parementure
- ⑦ Tissu du vêtement



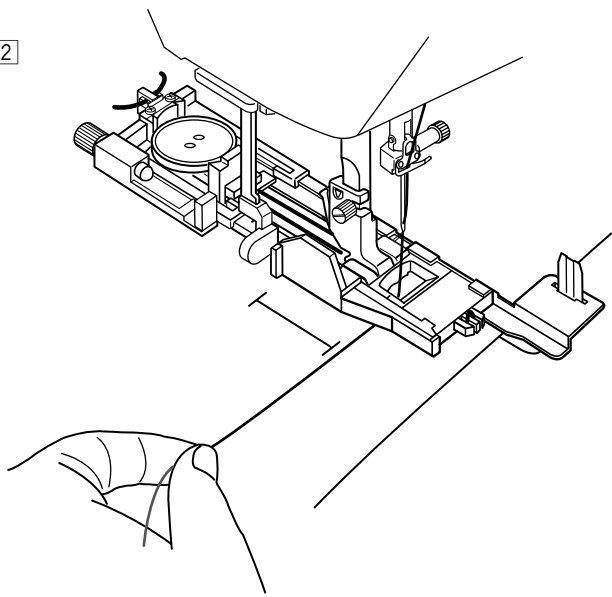
13 La boutonnrière passepoilée est terminée.

- ⑦ Tissu du vêtement

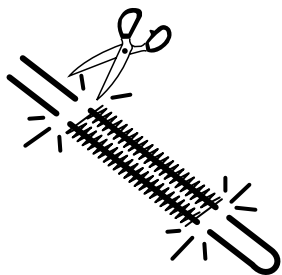
1



2



3



Boutonnière cordée

Pour coudre une boutonnière cordée, suivez les mêmes étapes que pour la boutonnière avec carrée (détecteur) B1.

Sélectionnez le motif B1.

- 1 Placez le bouton sur le porte-bouton situé sur le pied de boutonnière.
Accrochez un cordonnet de remplissage sur l'ergot se trouvant à l'avant du pied.
Ramenez les extrémités du câble vers l'arrière et faites-les passer sous le pied.
Relevez les extrémités du cordonnet et insérez les deux extrémités dans les fentes situées à l'arrière du pied pour les maintenir.

- ① Ergot
- ② Fentes

Réglez la plaque stabilisatrice selon les besoins et fixez le pied de boutonnière.

- 2 Abaissez l'aiguille dans le tissu là où doit commencer la boutonnière.
Abaissez le pied et le levier de la boutonnière.
Tirez légèrement le fil d'aiguille vers la gauche.
Démarrez la machine pour coudre la boutonnière sur le cordon.
La machine s'arrête automatiquement lorsqu'elle a terminé.

Retirez le tissu de la machine et recoupez uniquement les fils de couture.

- 3 Coupez les deux extrémités du cordonnet de remplissage, aussi près que possible de la boutonnière.

REMARQUE:

Ne réglez pas la largeur de l'ouverture au-dessus de 0,8.
Réglez la largeur de point en fonction de l'épaisseur du cordonnet utilisé.

Pour couper l'ouverture de boutonnière, référez-vous à la page 39.

Points spéciaux

Voir en pages 79, 80 et 49 pour les instructions concernant la couture de B12, B14 et B15.

B13 Repriser

- 1 Installez le pied de boutonnière automatique R et étirez complètement le porte-bouton. Placez le tissu sous le pied et au point de départ. Abaissez le pied-de biche
 - 1 Porte-bouton
 - 2 Point de départ
- 2 Démarrez la machine et piquez sur la longueur voulue, puis appuyez sur le bouton de marche arrière. Ceci règle la longueur de reprisage. Continuez à coudre jusqu'à ce que la machine s'arrête automatiquement.
 - 3 Bouton de marche arrière
 - 4 Longueur requise
- 3 Cousez à angle droit une autre couche de points de reprise par-dessus la précédente.

REMARQUE:

La longueur maximum permise pour la reprise est de 2 cm et la largeur maximum de 0,9 cm.

Couture d'une reprise de dimension identique

Une fois la couture terminée, un message de confirmation s'affiche.

Démarrez simplement la machine pour coudre une autre épaisseur de reprise de taille identique.

Pour coudre une autre reprise de point dans une taille différente, appuyez sur la touche X.

Pour coudre une couche de reprise plus courte

Cousez la première ligne à la longueur désirée et arrêtez la machine.

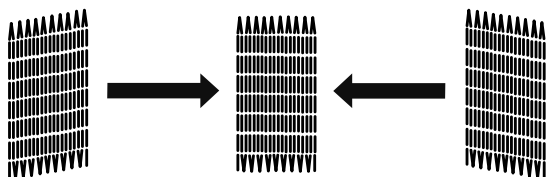
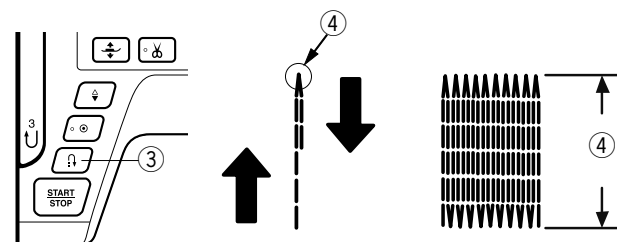
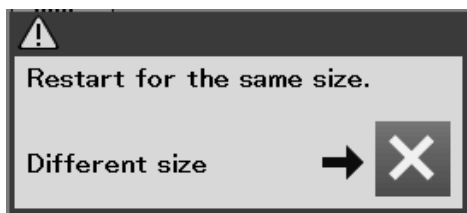
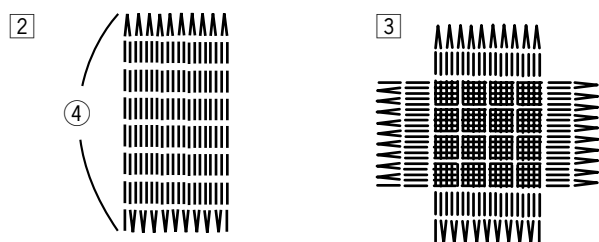
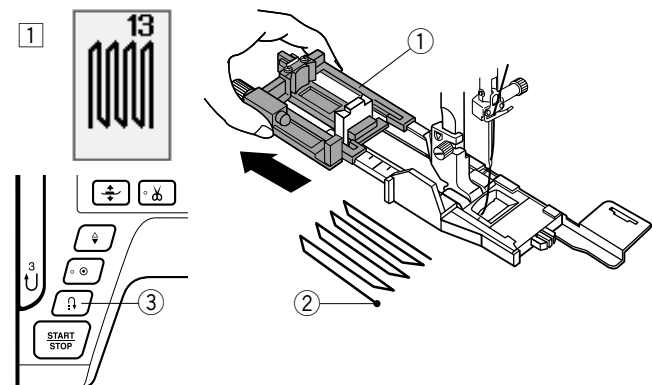
Appuyez sur le bouton de marche arrière et démarrez la machine à nouveau.

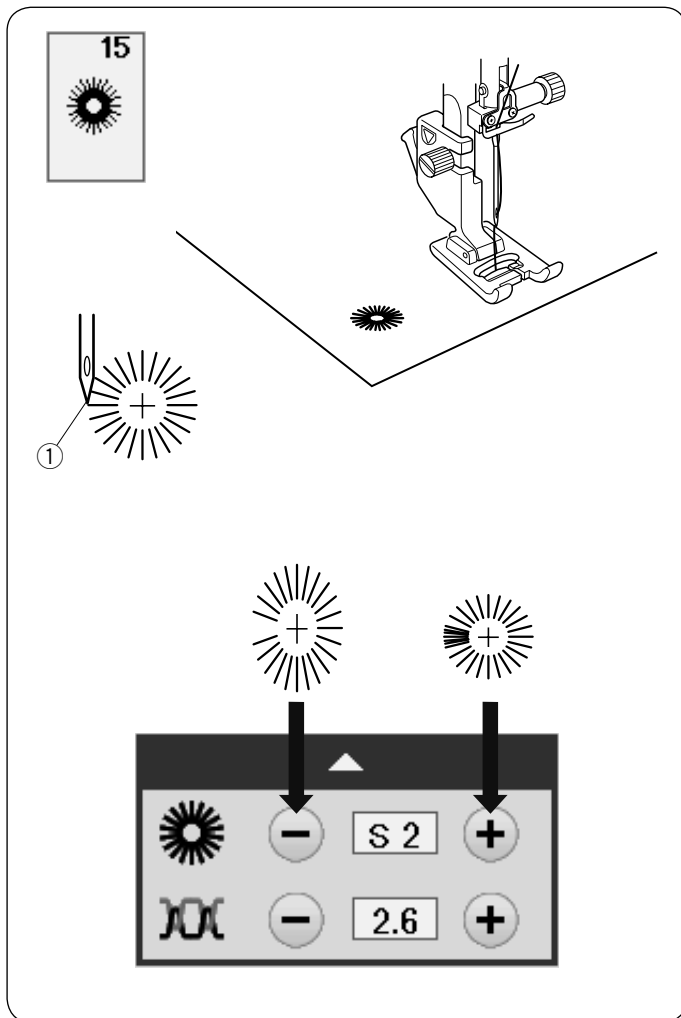
La machine coud le reste du reprisage et s'arrête automatique.

Égalisation d'une reprise:

Vous pouvez rectifier les points inégaux d'une reprise en appuyant sur la touche "-" ou "+" dans la fenêtre de réglage.

Si le coin gauche est plus bas que le côté droit, appuyez sur la touche "-" pour le rectifier, et vice versa.





B15 Œillet

On utilise un œillet pour les passants, etc.

Fixez le pied de point satin F.

Couture:

Placez le tissu sous le pied et abaissez l'aiguille au point de départ.

Piquez jusqu'à ce que la machine s'arrête automatiquement.

① Point de départ

Ouvrez l'œillet avec une alêne, un poinçon ou des ciseaux pointus.

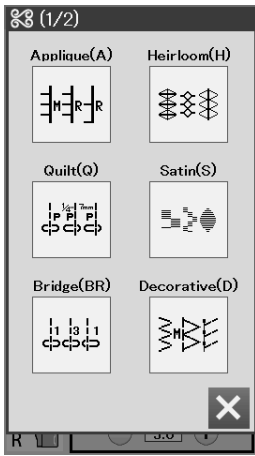
Modification de la forme de l'œillet:

Si l'œillet s'ouvre, appuyez sur la touche “-”.

Si l'œillet dépasse, appuyez sur la touche “+”.

REMARQUE:

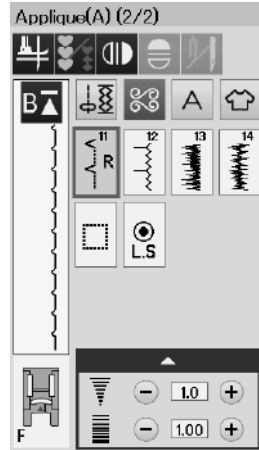
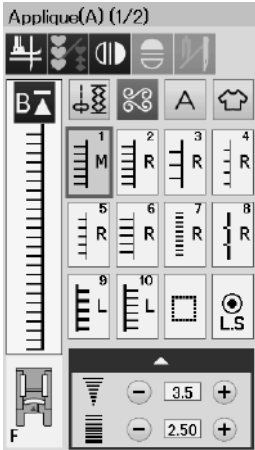
Il est possible d'ajuster la forme dans une fourchette de L1 à L3 (L2 étant le réglage par défaut).



POINTS DÉCORATIFS

Points décoratifs

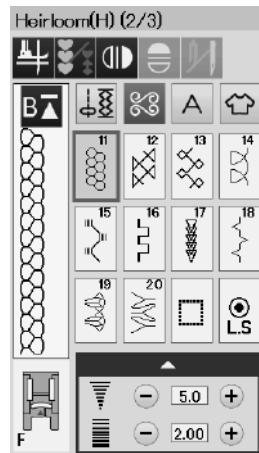
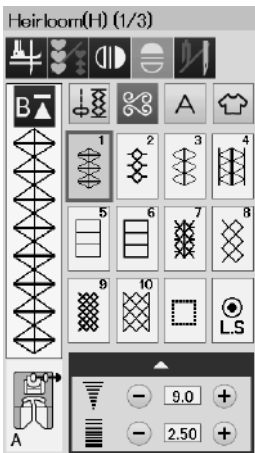
Les motifs de cette section sont répartis en 10 groupes. Ces modèles peuvent être programmés et vous pouvez créer une combinaison de modèles.



Points d'appliqué (A) 2 pages

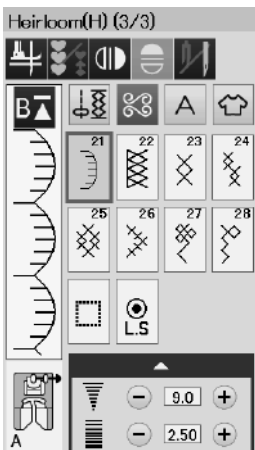
Les points figurant dans ce groupe sont destinés aux appliqués.

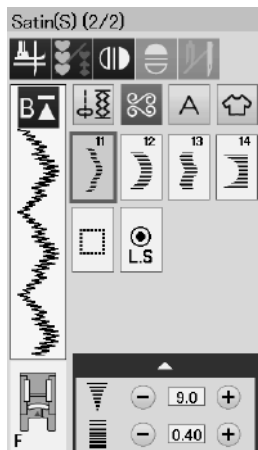
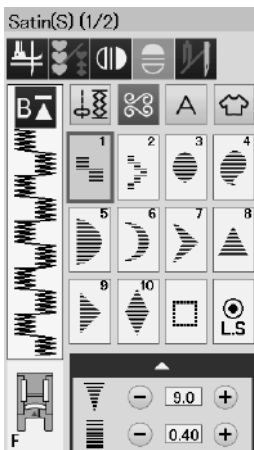
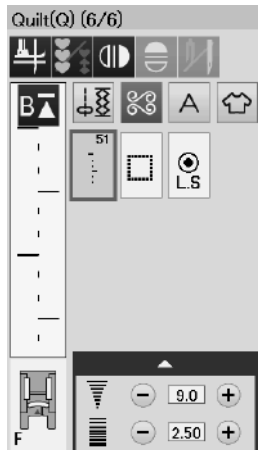
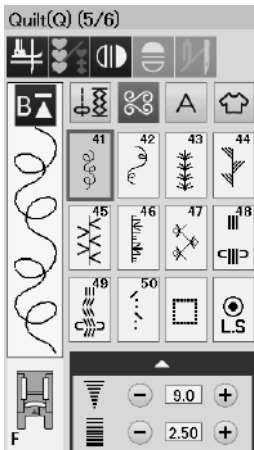
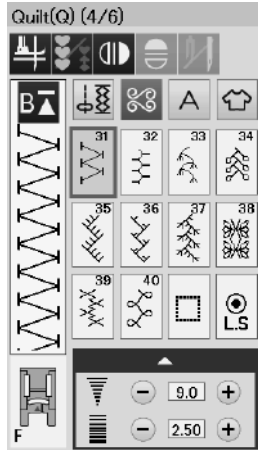
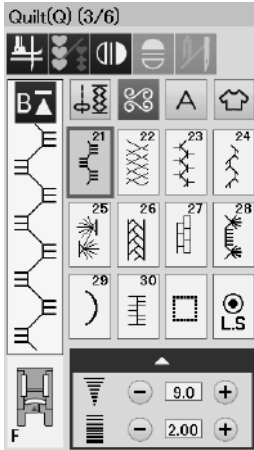
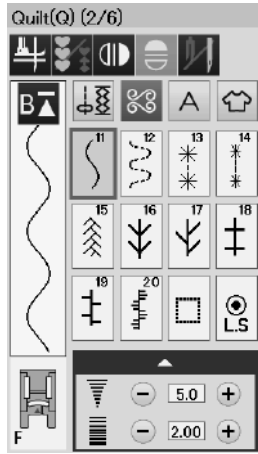
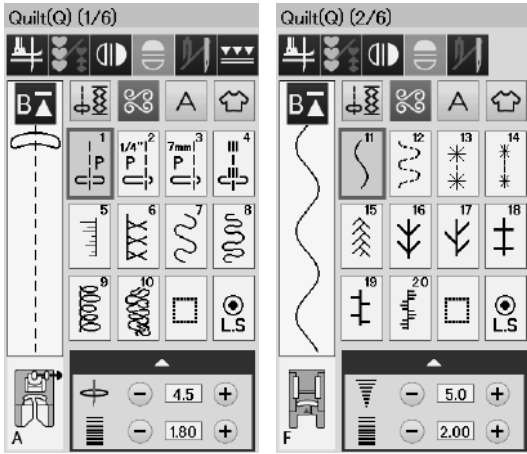
(Voir page 81.)



Points anciens (H) 3 pages

Ce groupe se compose de points anciens et de points de croix destinés à la couture artisanale et au décor de la maison.



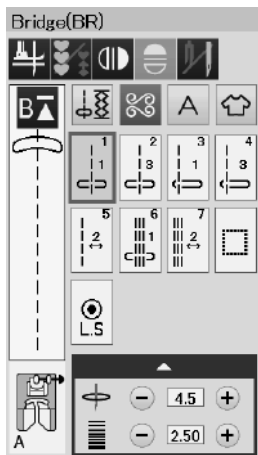


Points de matelassage (Q) 6 pages

Les points figurant dans ce groupe sont destinés à la courtepoinette et au matelassage.
(Voir pages 54, 82-85.)

Points satin (S) 2 pages

Vous pouvez allonger les points de ce groupe jusqu'à 5 fois leur longueur initiale tout en conservant la même densité de point.
(Voir page 55.)



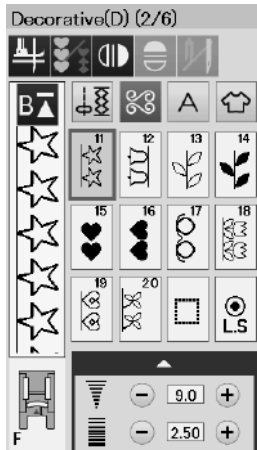
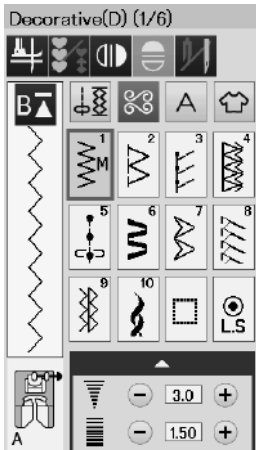
Points de raccord (BR): 1 page

Les points de raccord sont utilisés pour insérer des points droits après un motif.

Le nombre affiché à côté de l'image du point, sur la touche de point droit, indique le nombre de points d'une unité programmable.

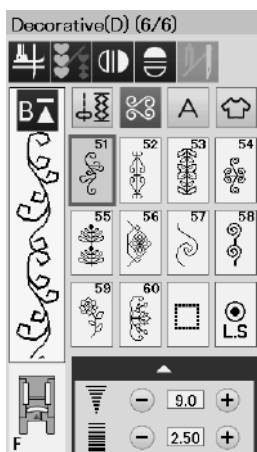
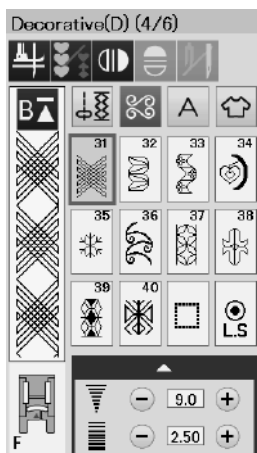
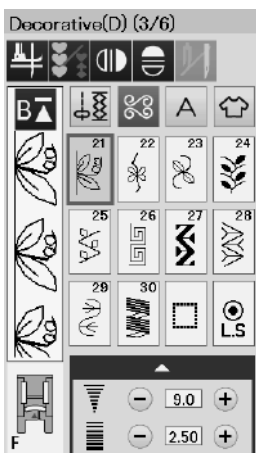
Les motifs BR5 et BR7 héritent de la position de chute de l'aiguille et de la longueur de point du précédent motif, dans la combinaison de motifs programmée.

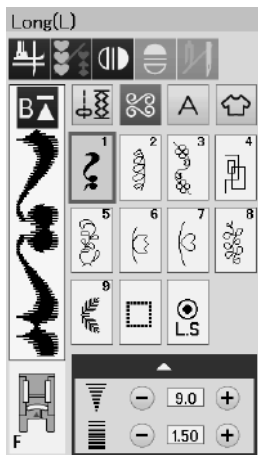
(Voir page 58.)



Points fantaisie (D) 6 pages

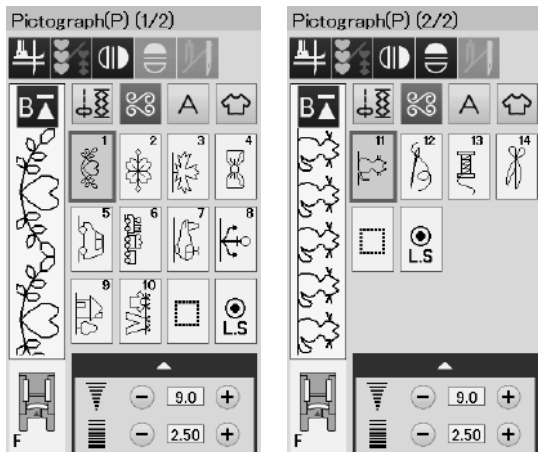
60 motifs attrayants sont disponibles dans ce groupe.





Points longs (L) 1 page

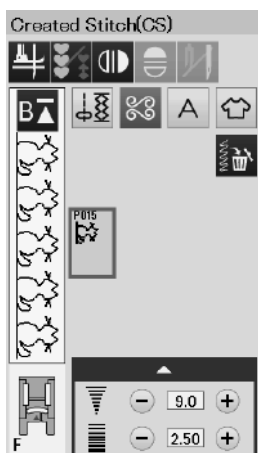
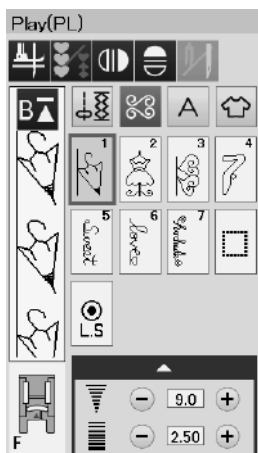
Les motifs de ce groupe se prêtent particulièrement bien à la décoration de tissus ou à l'ajout de bordures.



Points pictographiques (P) 2 pages

Points originaux (PL) 1 page

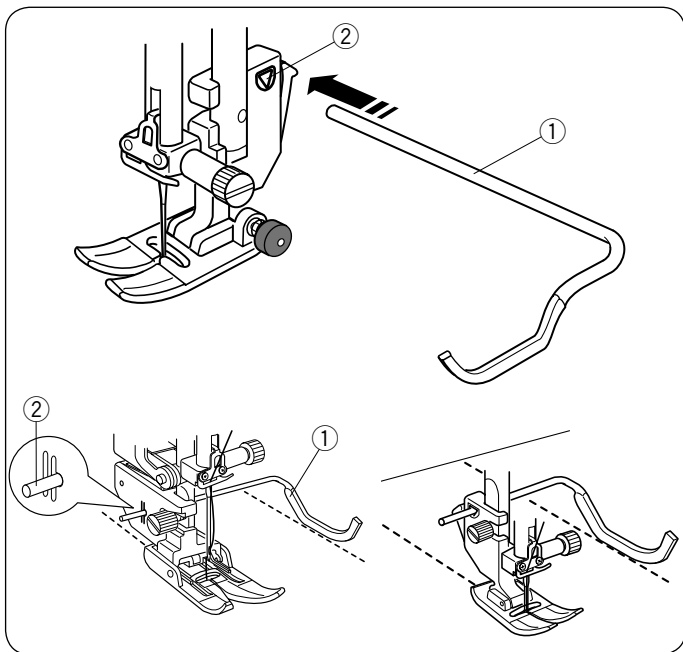
Ces groupes comprennent de nombreux motifs charmants et décoratifs, ainsi que des éléments calligraphiques.



Créer des points(CS)

Dans cette section, vous pouvez sélectionner des motifs de points d'origine créés avec Stitch Composer.

Reportez-vous à la page 56 pour savoir comment transférer des motifs de points à partir du PC à la machine.



Matelassage (Q)

Utilisation de la barre de matelassage

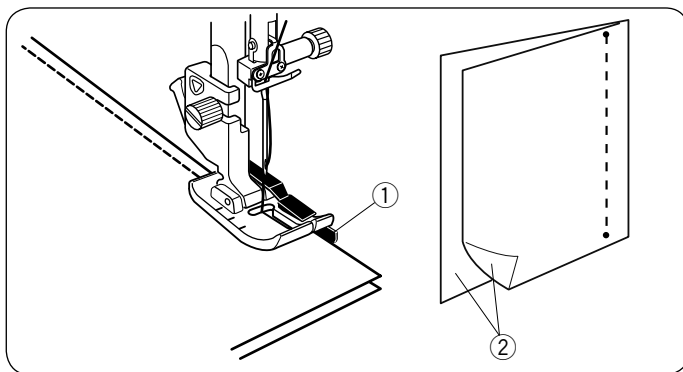
La barre de matelassage est très utile pour coudre des rangées de points parallèles et uniformément espacées.

Insérez la barre de matelassage dans le trou situé à l'arrière du porte-pied.

Faites glisser la barre de matelassage et réglez-la sur l'espacement voulu.

- ① Barre de guidage du matelassage
- ② Trou

Réglez les rangées de points en suivant la rangée de point précédente à l'aide de la barre de matelassage.



Q1-Q3 Montage de pièces de courtepointe

Les motifs Q1 à Q3 sont des points spéciaux destinés à la couture de pièces de courtepointe.

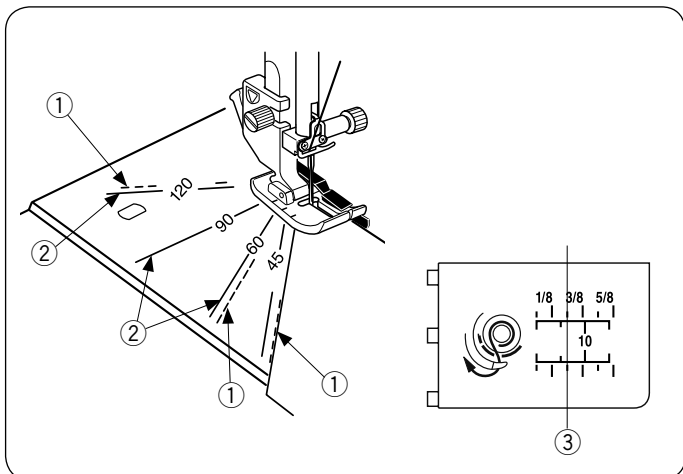
Les motifs Q2 et Q3 sont destinés au montage de pièces de courtepointe avec une réserve de couture 6 et 7 mm respectivement.

Utilisez le pied pour couture 1/4" O.

Placez les morceaux de courtepointe endroit contre endroit.

Piquez tout en guidant le bord du tissu le long du guide.

- ① Guide
- ② Endroit du tissu



Graduations d'angle de la plaque à aiguille

Vous pouvez facilement coudre des pièces de patchwork selon l'angle de votre choix en utilisant les graduations d'angle qui se trouvent sur la plaque d'aiguille.

Les graduations d'angle sont indiquées en degrés : 45, 60, 90 et 120 degrés.

Utilisez les lignes pointillées lorsque vous assemblez les pièces du patchwork au moyen du pied pour couture de 1/4" O comme illustré sur le schéma.

- ① Ligne pointillées

REMARQUE:

Utilisez les lignes pleines lorsque vous assemblez les pièces du patchwork avec le pied en zigzag A. Alignez le bord du tissu avec la ligne de guidage de couture 1/4".

- ② Ligne pleine
- ③ Ligne de guidage de couture 1/4"



Q48-Q51 Points matelassés d'aspect fait à la main

Les motifs Q48 à Q51 sont des points spéciaux de matelassage qui ont un aspect identique à celui d'un ouvrage exécuté à la main.

Utilisez un fil nylon transparent pour l'aiguille et du fil à coudre ordinaire pour la canette.

Le fil de canette est tiré à l'endroit du tissu et les points semblent avoir été exécutés à la main.

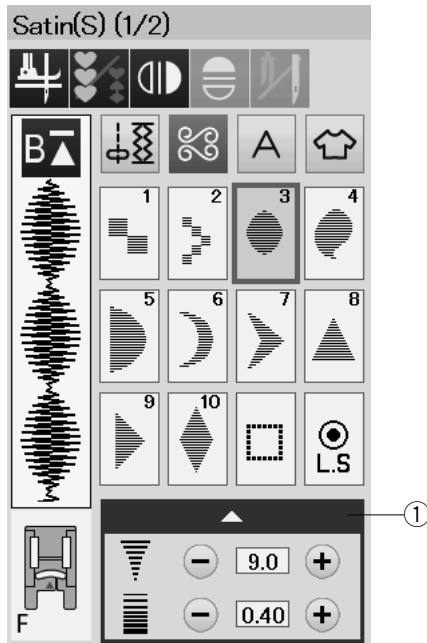
S1-S14 Points satin décoratifs

Rapport d'extension

Les motifs S1 à S14 sont des points satin décoratifs dont la longueur de motif peut être allongée sans altérer la densité des points.

Appuyez sur la barre de réglage ① afin d'agrandir la fenêtre des réglages manuels.

① Barre de réglage



Appuyez sur la touche “+” pour allonger le motif du point.

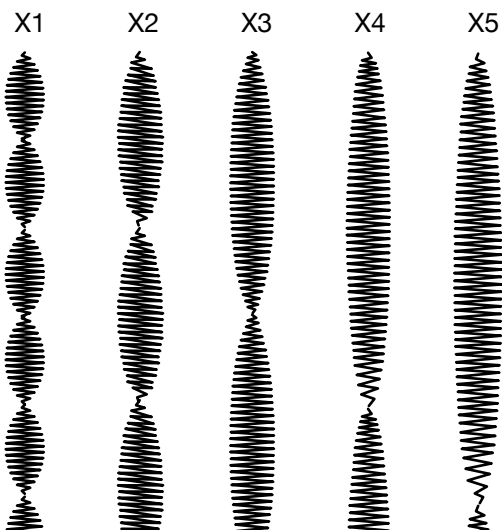
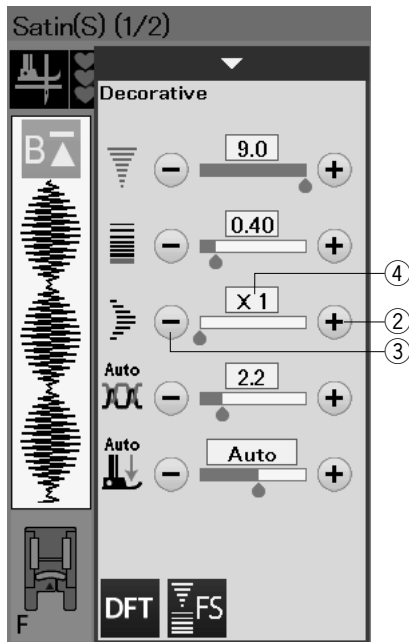
② Touche “+” (allongement)

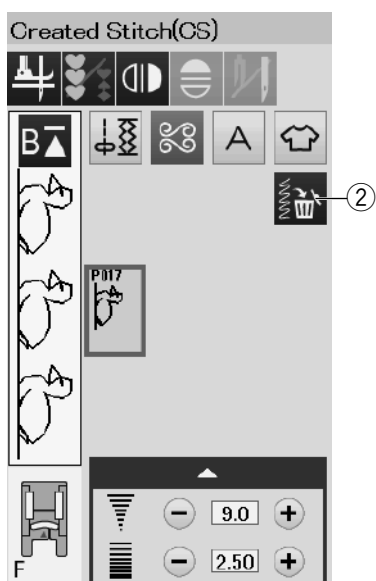
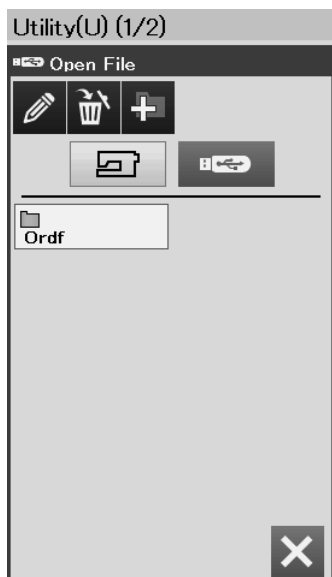
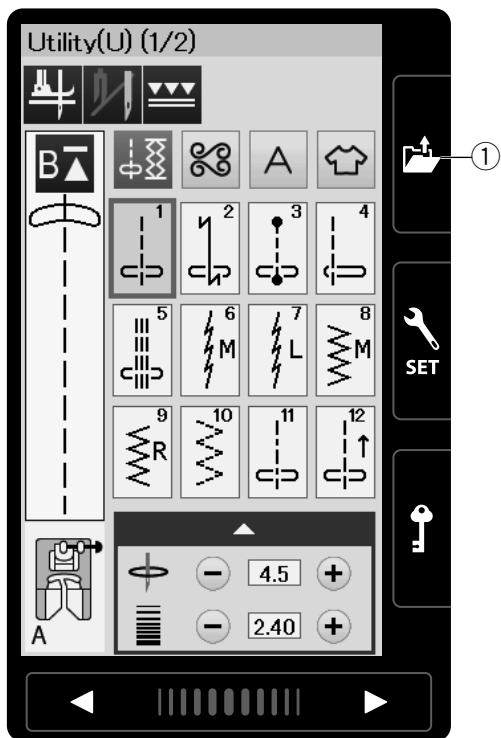
Appuyez sur la touche “-” pour réduire le coefficient d'allongement.

③ Touche “-” (allongement)

Le motif peut être allongé jusqu'à 5 fois sa longueur d'origine. Le coefficient d'allongement est indiqué dans cette case.

④ Coefficient d'allongement





Créer des points (CS)

Les motifs originaux créés avec le Stitch Composer sont sauvegardés dans ce groupe.

Insérez la clé USB qui contient les motifs des points originaux et appuyez sur la touche d'ouverture du fichier.

① Touche d'ouverture du fichier

Sélectionnez la icône USB et la liste des dossiers apparaît. Sélectionnez le dossier souhaité à ouvrir et la liste des fichiers apparaît.

Sélectionnez le fichier désiré et le modèle de point d'origine est sauvegardé et la touche de sélection de motifs est créée.

Vous pouvez sélectionner, programmer et coudre ces motifs de la même manière qu'avec les motifs de points intégrés.

Pour supprimer le motif, appuyez sur la touche supprimer et sélectionnez le motif à supprimer.

Un message de confirmation s'affiche. Appuyez sur la touche OK pour supprimer le motif.

② Touche supprimer

REMARQUE:

- Plus de 40 motifs peuvent être sauvegardés dans ce groupe.
- La couture avec aiguille double n'est pas disponible pour les points créés.

Couture à aiguilles doubles

Certains points utilitaires et décoratifs peuvent être cousus à l'aide d'une aiguille double.

Remplacez l'aiguille par l'aiguille double fournie avec les accessoires standards.

⚠ ATTENTION:

Coupez l'alimentation et appuyez sur la touche de verrouillage avant de changer l'aiguille.

N'utilisez pas d'aiguilles doubles différentes de celle incluse dans les accessoires standards, sans quoi l'aiguille risque de heurter la plaque à aiguilles, le pied ou le crochet et de se briser.

① Touche verrouillage

Insérez la tige porte-bobine supplémentaire dans le trou situé sous le couvercle supérieur.

Placez une bobine de fil et le feutre sur la tige porte-bobine supplémentaire et le porte-bobine (reportez-vous à la page 10).

② Tige porte-bobine supplémentaire

Tirez sur les fils des deux bobines, puis faites-les passer par les points d'enfilage ① à ④.

Faites passer le fil A à travers le guide-fil de la barre d'aiguille ⑤, puis passez à travers les points ⑥ ou ⑦ comme illustré.

Enfilez le fil B à travers le trou avant du guide-fil de la barre d'aiguille ⑤, puis passez-le à travers le trou de l'aiguille ⑧.

Vérifiez que les deux brins de fil ne soient pas emmêlés.

REMARQUE:

- L'enfilage par les points ① à ④ est le même que pour la couture avec une seule aiguille (reportez-vous à la page 13).
- L'enfile-aiguille ne peut pas être utilisé avec l'aiguille double.

Appuyez sur la touche d'aiguille double et sélectionnez le motif voulu.

Les motifs qui ne conviennent pas à la couture à aiguille double ne peuvent pas être sélectionnés (les touches de sélection de motif sont estompées).

Les boutons, les points spéciaux et les monogrammes ne peuvent pas être sélectionnés.

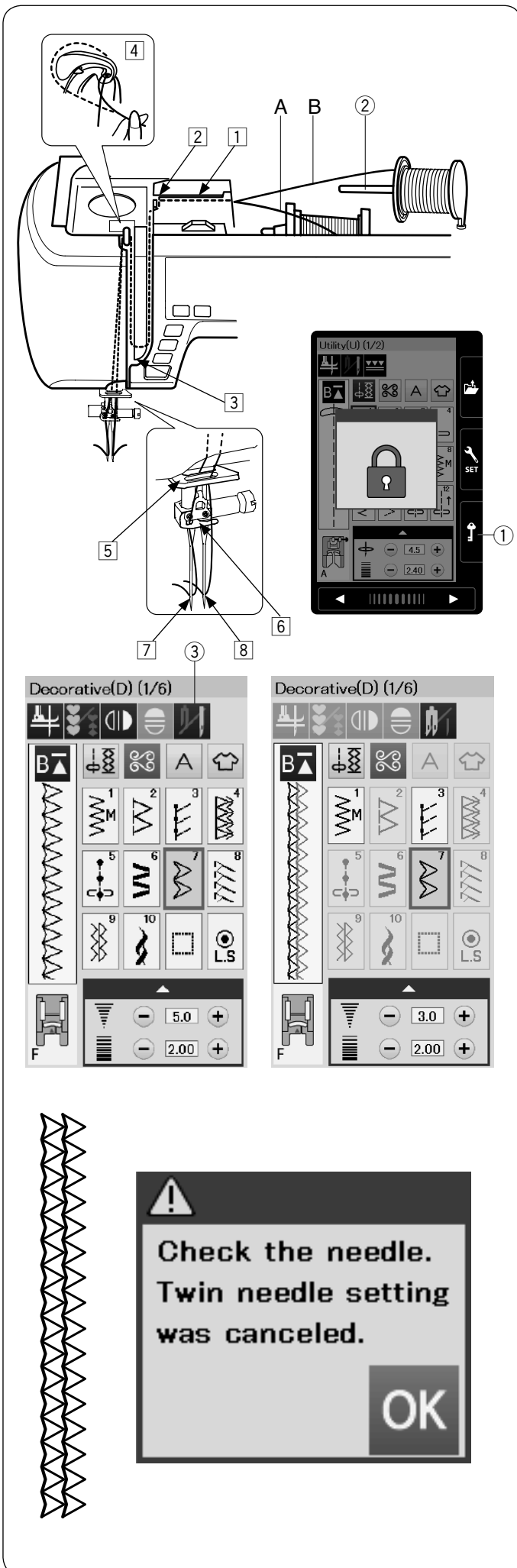
③ Touche aiguille double

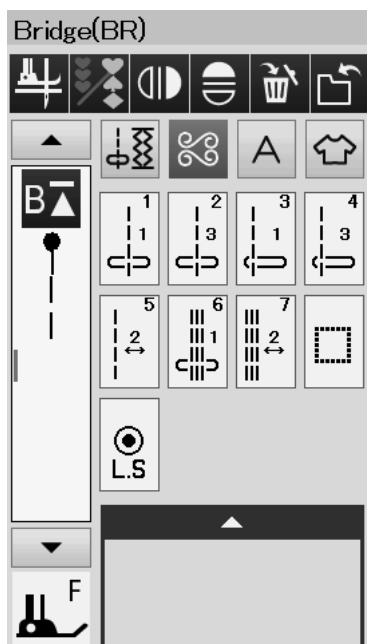
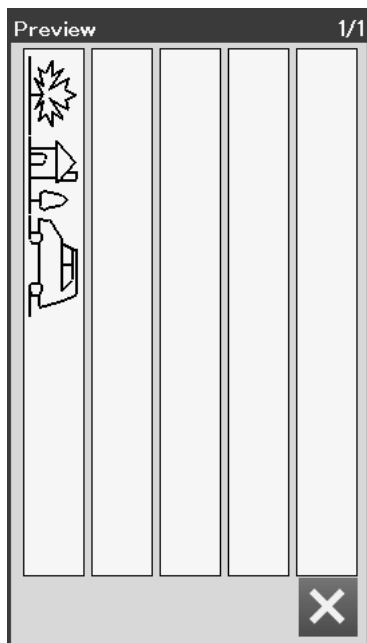
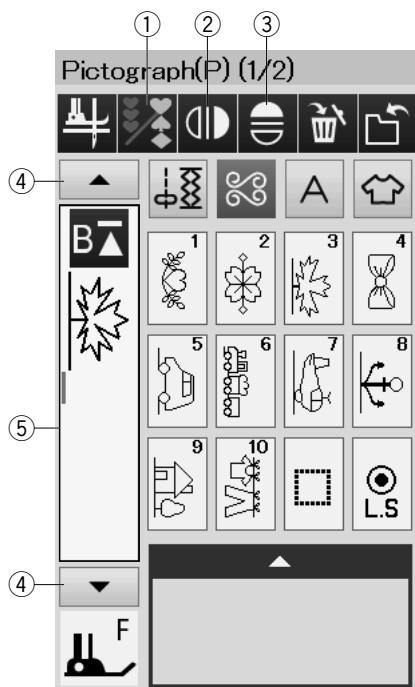
REMARQUE:

- Pour coudre des motifs avec l'aiguille double, effectuez un test des points avant de coudre sur le vêtement.
- Utilisez le pied standard A ou le pied satin F pour coudre avec une aiguille double.
- Utilisez des fils #60 ou plus fins.
- Lors du changement de sens de couture, relevez l'aiguille et le pied presseur, puis tournez le tissu (le pied pour l'option pivot n'est pas disponible lorsque l'aiguille double est sélectionnée).
- Utilisez le coupe-fil situé sur la plaque frontale lorsque vous coupez des fils.

Une fois la couture terminée, appuyez sur la touche aiguille double et un message d'avertissement s'affiche.

Appuyez sur la touche OK et remplacez l'aiguille double par une aiguille simple.





PROGRAMMATION D'UNE COMBINAISON DE MOTIFS

Les motifs de la catégorie de points fantaisie et de monogrammes peuvent être programmés en vue de former une combinaison de motifs.

Appuyez sur la touche de programmation et sélectionnez autant de motifs que vous souhaitez programmer.

Vous pouvez programmer jusqu'à 100 motifs dans chaque combinaison.

Les images des motifs programmés sont illustrées sur le côté gauche de l'écran tactile.

- ① Touche de programmation

Motifs de l'image miroir

Pour coudre ou programmer le motif comme une image miroir, appuyez sur la touche du miroir vertical ou du miroir horizontal. Sélectionnez les motifs souhaités pour créer l'image miroir.

Appuyez à nouveau sur la touche de miroir verticale ou horizontale pour annuler la fonction de l'image miroir.

- ② Touche miroir vertical
- ③ Touche miroir horizontal

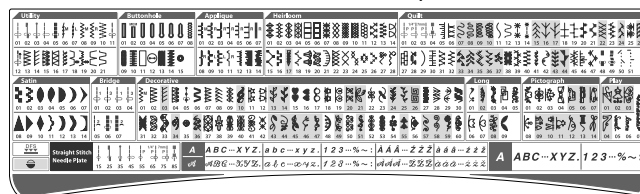
Pour visualiser la totalité de la combinaison de motifs, appuyez sur la touche déplacement du curseur pour faire défiler la combinaison de motifs ou appuyez sur la boîte d'édition pour afficher rapidement l'ensemble de la combinaison de motifs.

- ④ Touches du curseur
- ⑤ Boîte d'édition

REMARQUE:

L'image miroir horizontale est disponible uniquement pour des motifs spécifiques.

Ces motifs sont ombrés en gris clair sur le tableau de référence, à l'intérieur du couvercle supérieur.



La fonction image est annulée, et l'icône de l'image miroir disparaît si le motif choisi n'est pas approprié à l'image miroir.

REMARQUE:

La pression du pied ne peut pas être ajustée pour les motifs de points d'une combinaison de motifs individuellement.

Si vous tentez de le faire, seuls les réglages de pression pied du dernier motif sont appliqués à tous les motifs programmés.

Points de raccord

Les points de raccord sont utilisés pour insérer des points droits après un motif.

Si vous souhaitez davantage d'espace entre les points de nœud (D5), par exemple, insérez le motif BR5 après le motif D5.

Une série de deux points droits est ajoutée au motif D5.

REMARQUE:

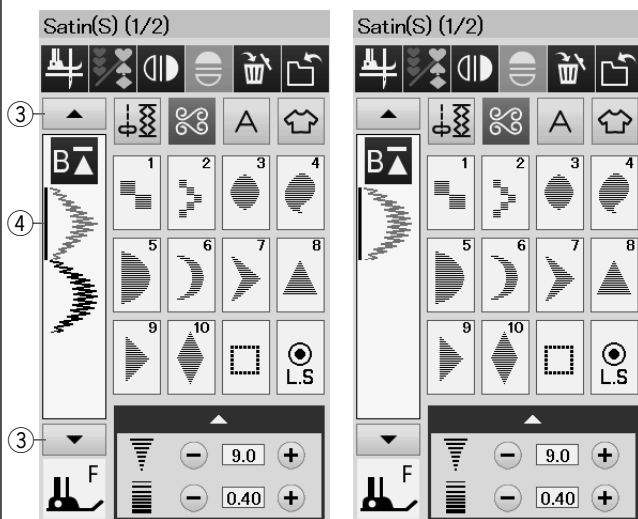
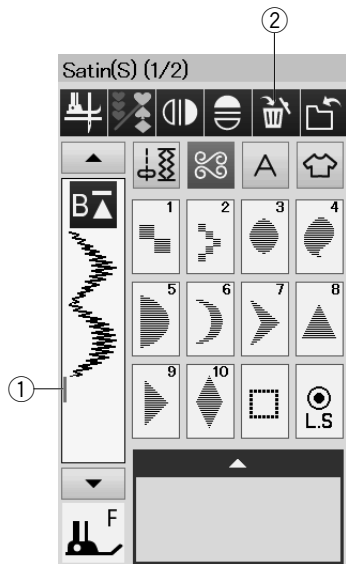
Les motifs BR5 et BR7 héritent de la longueur de point et de la position de piqûre de l'aiguille du précédent motif, dans la combinaison de motifs.

Correction d'une combinaison de motifs

Suppression d'un motif

Le motif situé avant le curseur ou indiqué en bleu sera supprimé en appuyant sur la touche supprimer.

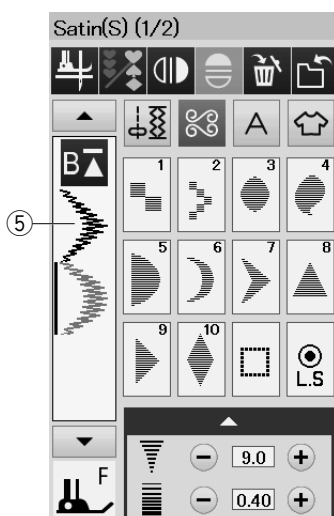
- ① Curseur
- ② Touche supprimer



Pour supprimer un motif au milieu d'une combinaison, appuyez sur le touche du curseur pour sélectionner le motif à supprimer. L'image des points du motif sélectionné devient bleu.

Appuyez sur la touche supprimer pour supprimer le motif sélectionné.

- ③ Curseur
- ④ Motif sélectionné

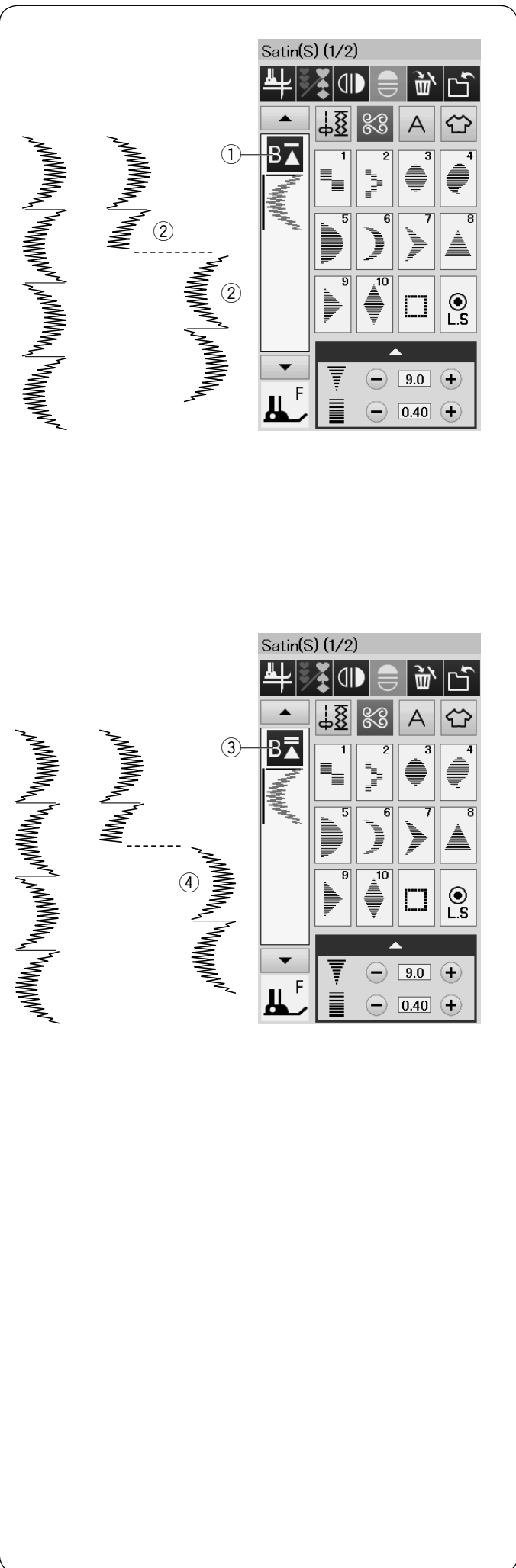


Insertion d'un motif

Appuyez sur le curseur pour sélectionner le motif à l'emplacement où vous souhaitez insérer un motif.

Entrez le motif souhaité à insérer avant le motif sélectionné.

- ⑤ Motif inséré



Touche de redémarrage

Ceci est une fonction double action permettant de recommencer à coudre une combinaison de motifs depuis le début.

Lorsque vous arrêtez de coudre une combinaison de motifs, la touche redémarrage est activée.

La touche comporte un triangle surmonté d'un trait indiquant que la machine redémarre à partir du motif en cours.

Lorsque vous appuyez sur la touche de redémarrage, la touche change et se présente sous forme de triangle surmonté de deux traits, indiquant que la machine redémarre à partir du premier motif de la combinaison.

Redémarrage de motif en cours

Si vous souhaitez commencer à coudre depuis le début du motif en cours, appuyez une fois sur la touche de redémarrage et démarrez la machine.

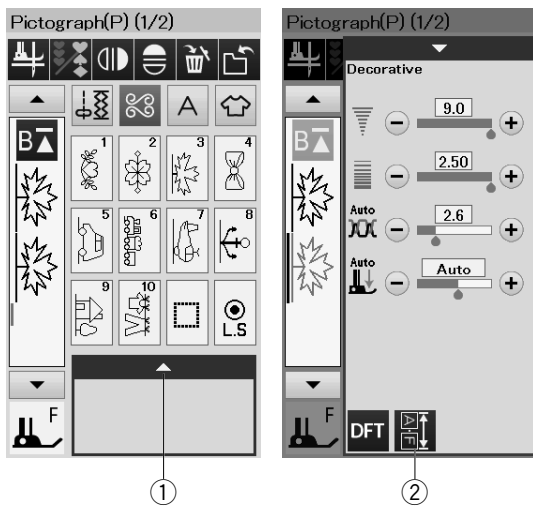
- ① Touche redémarrage (motif en cours)
- ② Motif en cours

Reprise du premier motif

Si vous souhaitez commencer à coudre depuis le premier motif de la combinaison, appuyez deux fois sur la touche de redémarrage et démarrez la machine.

- ③ Touche de reprise (premier motif)
- ④ Premier motif

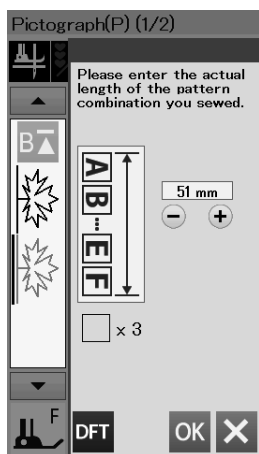
REMARQUE:
Si le coupe-fil automatique est utilisé, la machine recommence à partir du premier motif.



Vérification de la longueur de combinaison de motifs

Vous pouvez vérifier la longueur totale de la combinaison de motifs en appuyant sur la touche de longueur de combinaison de motifs indiquée dans la fenêtre de réglage manuel. Appuyez sur la barre de réglage pour ouvrir la fenêtre des réglages manuels.

- ① Barre de réglage
- ② Touche de longueur de combinaison de motifs



La valeur P de longueur totale est une valeur théorique et la longueur effective peut varier en fonction des conditions de couture.

Par exemple, sélectionnez trois fois le motif P3, et cousez une combinaison de motifs.

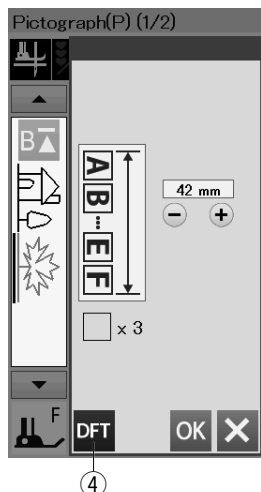
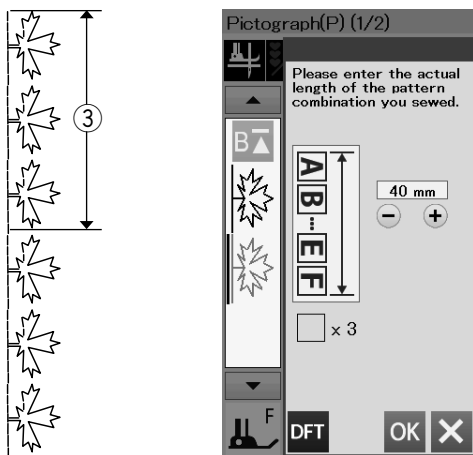
Si la longueur effective diffère considérablement de la valeur relevée, mesurez la longueur effective et entrez la valeur la plus proche en appuyant sur la touche “+” ou “-”.

Dans ce cas, la valeur théorique est de 51 mm.

Cependant, si la longueur actuelle ③ est de 40 mm, entrez 40 mm en appuyant sur la touche “-”.

Appuyez sur la touche OK pour l'enregistrer.

- ③ Longueur effective



Les mesures s'ajustent automatiquement lors du calcul de la longueur des autres combinaisons de motifs.

Le message « Veuillez saisir la longueur réelle de la combinaison de motifs » disparaît afin d'indiquer que la valeur affichée est déjà ajustée.

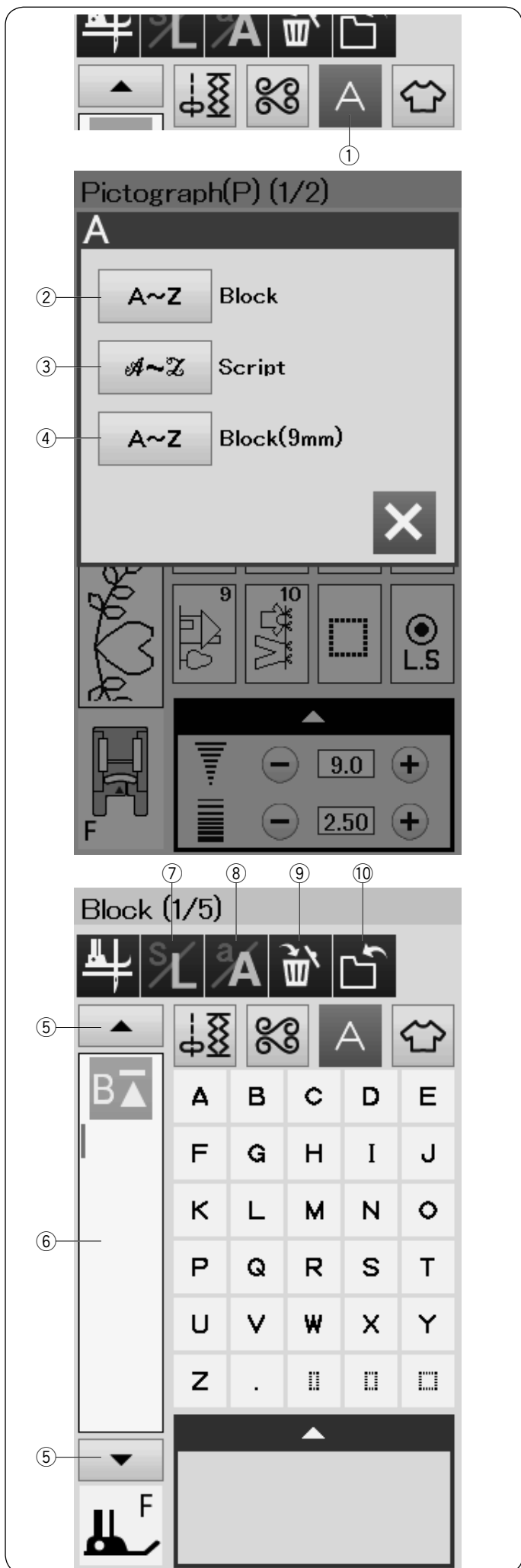
Par exemple, sélectionnez les motifs P5, P9 et P3.

La valeur théorique est 53 mm. Toutefois, la lecture est automatiquement calculée en fonction de la longueur réelle mesurée.

Dans ce cas, la valeur réglée est de 42 mm.

Appuyez sur la touche défaut pour annuler les mesures de réglages.

- ④ Touche des réglages par défaut



MONOGRAMMES

Vous pouvez programmer les lettres et les symboles pour monogrammes.

Appuyez sur la touche monogrammes et la fenêtre de sélection de police s'ouvre.

Vous pouvez sélectionner l'une des 3 polices.

Sélectionnez la police ou le symbole que vous désirez en appuyant sur la touche correspondante.

- ① Touche monogrammes
- ② Touche caractères d'imprimerie
- ③ Touche caractères script
- ④ Touche de police de bloc (9 mm)

La fenêtre de mode monogrammes s'ouvre.

REMARQUE:

- La hauteur de police de bloc (9 mm) est d'environ 9 mm.
- Si vous sélectionnez le russe ou le japonais comme langue d'affichage, vous pouvez sélectionner des caractères russes ou japonais au lieu des lettres de l'alphabet occidental

Touches de fonction

⑤ Touche curseur

Appuyez sur la touche curseur pour déplacer le curseur vers le haut ou vers le bas.

⑥ Boîte d'édition

Appuyez sur le boîte d'édition pour afficher l'intégralité du monogramme.

⑦ Touche de taille des lettres

Appuyez sur cette touche pour sélectionner des lettres de taille pleine (L) ou de petite taille (S).

⑧ Touche casse des lettres

Appuyez sur cette touche pour sélectionner la casse majuscule ou minuscule.

⑨ Touche supprimer

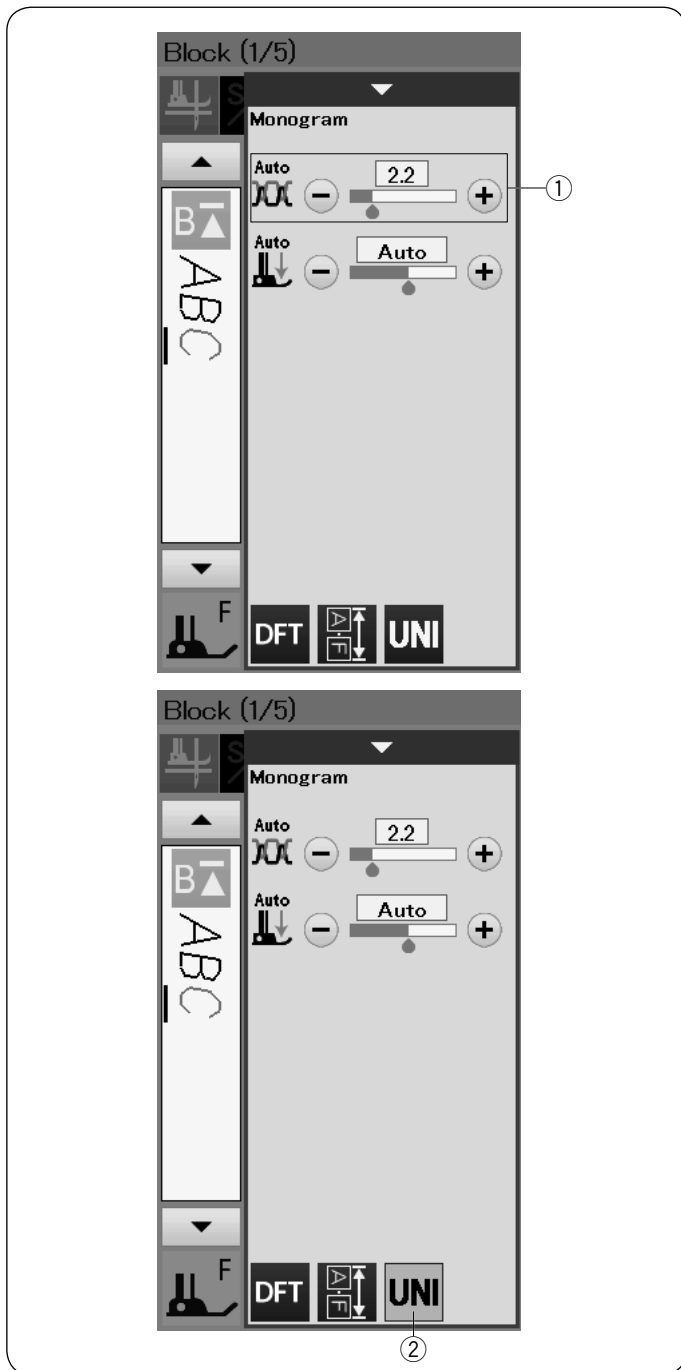
Appuyez sur cette touche pour supprimer le caractère sélectionné ou le symbole.

⑩ Touche de sauvegarde de fichier

Appuyez sur cette touche pour sauvegarder le monogramme sous forme de fichier de données.

REMARQUE:

Les chiffres, symboles et lettres européennes sont disponibles en pages 2/5 à 5/5.



Tension manuelle du fil

Cette machine est équipée d'un système de contrôle automatique de la tension de fil. Cependant, il se peut que vous deviez régler manuellement la balance de tension en fonction de l'état de la couture.

Pour régler la tension du fil, appuyez sur la barre de réglage pour afficher les options disponibles.

Réglage individuel de la tension de fil

Pour appliquer le réglage de la tension de fil pour chaque lettre individuellement, sélectionnez la lettre en déplaçant le curseur.

Appuyez sur « + » ou « - » pour régler la tension de fil de la lettre sélectionnée.

La tension de fil ajusté est appliquée à la lettre sélectionnée.

- ① Réglage de la tension du fil

Réglage de la tension unifié du fil

Pour appliquer le réglage de la tension de fil à toutes les lettres en même temps, il n'est pas nécessaire de sélectionner les lettres.

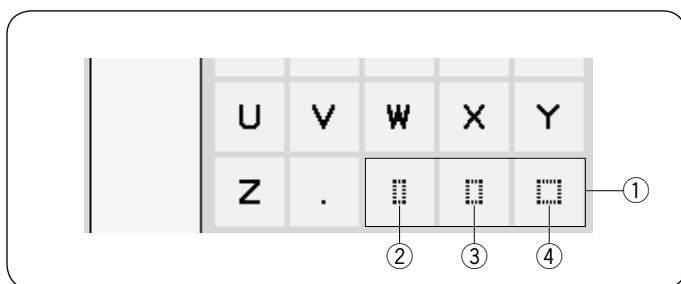
Appuyez sur la touche de la tension de fil unifié ②.

Appuyez sur « + » ou « - » pour régler la tension de fil.

La tension de fil ajusté est appliquée à toutes les lettres sélectionnées.

Lorsque la commande de la tension de fil unifié est appliquée, la touche de la tension de fil unifié devient jaune.

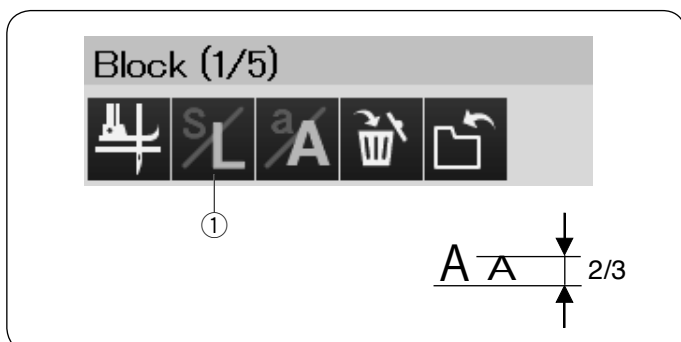
Appuyez à nouveau sur la touche de la tension de fil unifié pour désactiver le réglage de la tension de fil unifié.



Espacement

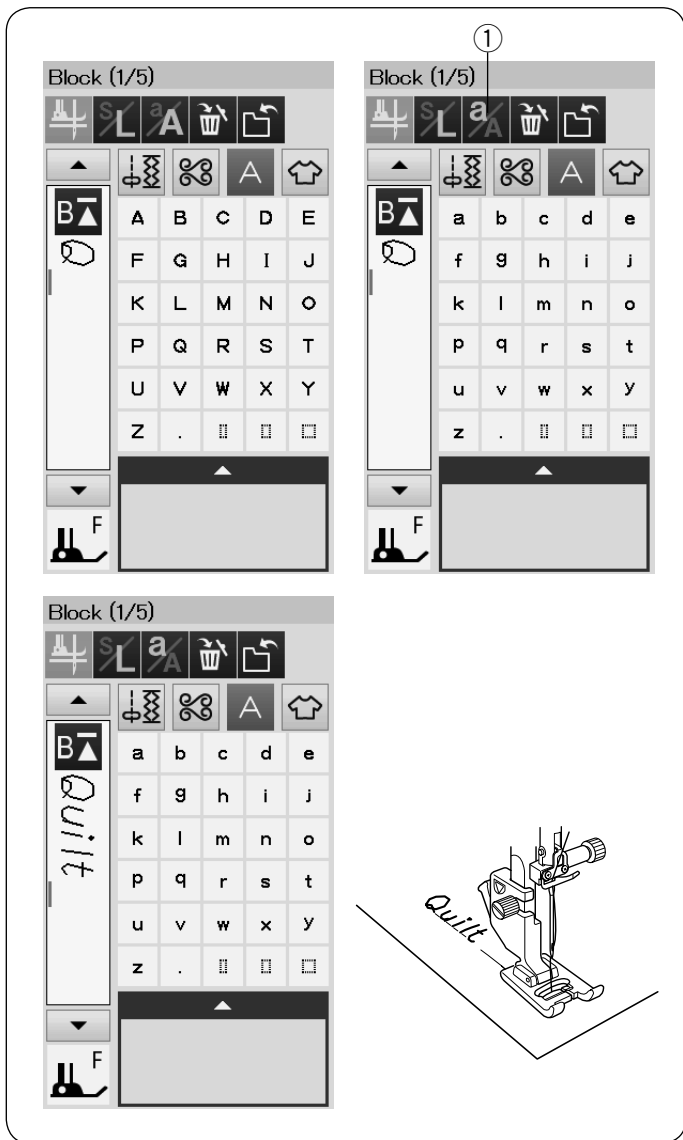
Pour entrer un espacement dans un monogramme, appuyez sur une des trois clés d'espacement qui se trouvent dans le coin inférieur droit de la fenêtre de sélection du monogramme.

- ① Clés d'espacement
- ② Petit espacement
- ③ Espacement moyen
- ④ Grand espacement



Réduction de la taille des lettres

Pour réduire la hauteur d'un caractère d'environ 2/3 par rapport à sa taille initiale, sélectionnez le caractère et appuyez sur la touche majuscule « S » ①.



Programmation d'un monogramme

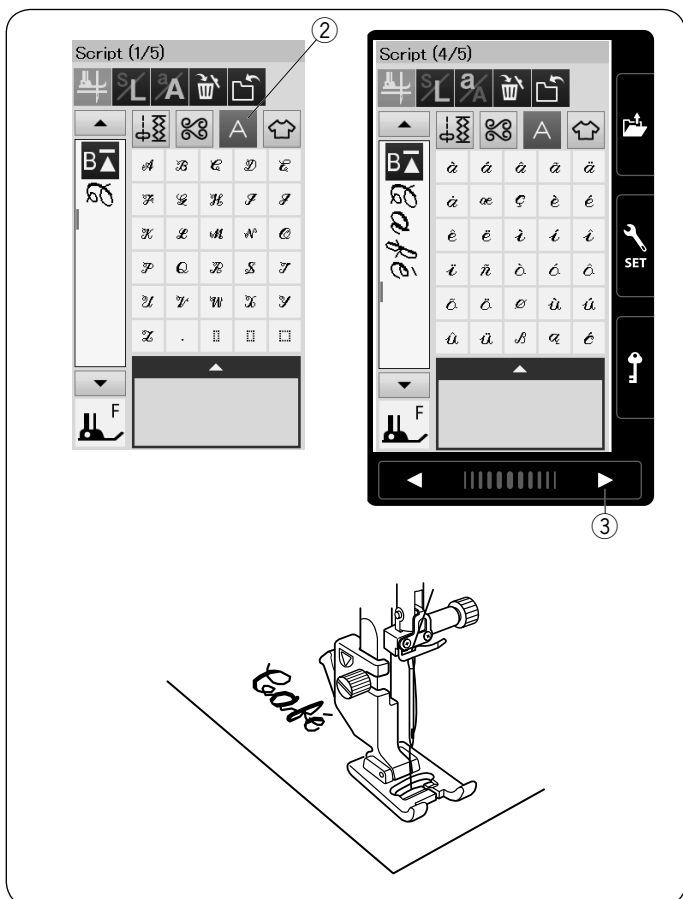
Pour programmer un monogramme, entrez simplement les caractères en appuyant sur les touches correspondantes qui le composent.

Exemple n° 1: "Quilt" en caractères d'imprimerie

Sélectionnez la police de caractères d'imprimerie. Entrez "Q". Appuyez sur la touche ① pour sélectionner les minuscules.

① Touche casse des lettres

Entrer "u", "i", "l" et "t".



Exemple n° 2: « Café » en caractères d'imprimerie

Appuyez sur la touche des monogrammes et sélectionnez le symbole.

Entrez un coeur creux.

Sélectionnez la police de caractères d'imprimerie. Entrez "C".

② Touche monogrammes

Appuyez sur la touche casse des lettres et sélectionnez les minuscules.

Entrez "a" et "f".

Appuyez sur la touche page suivante ③ 3 fois pour passer à la page 4 de 5.

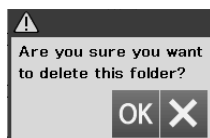
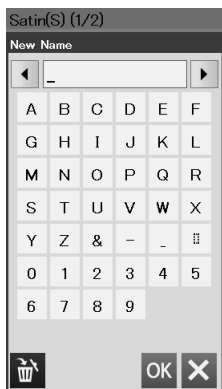
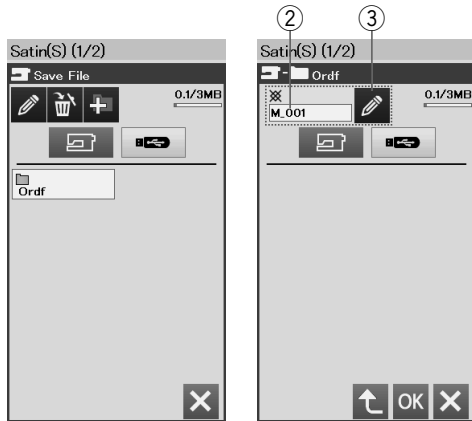
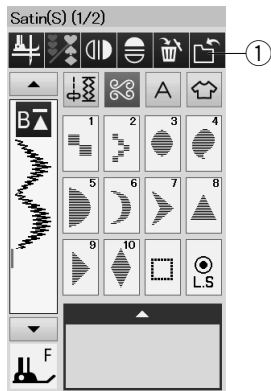
Appuyez sur la touche casse des lettres. Entrez "é".

REMARQUE:

Utilisez une aiguille à pointe bleue pour coudre des monogrammes.

Appliquez une feuille de stabilisateur sur des tissus fins ou des tissus extensibles.

Faites un essai de couture pour contrôler les résultats de couture.



Enregistrement d'une combinaison de motifs

La combinaison de motifs et les monogrammes peuvent être enregistrés sous forme de fichier dans la mémoire interne de la machine ou dans une clé USB.

La machine est dotée de un port USB pour la mémoire USB.

Appuyez sur la touche sauvegarder fichier après avoir programmé une combinaison de motifs pour ouvrir la fenêtre correspondante.

① Touche de sauvegarde de fichier

Sélectionnez l'emplacement de l'endroit où vous souhaitez sauvegarder la combinaison de motifs. Le dossier « Ordf » s'affiche.

Sélectionnez le dossier « Ordf » et le nom du fichier est attribué automatiquement en commençant par M_001..... dans l'ordre. Appuyez sur la touche OK pour enregistrer le fichier sous le nom attribué.

② Nom du fichier

Si vous désirez attribuer un nom unique au fichier, appuyez sur la touche renommer et la fenêtre du clavier s'ouvre.

③ Touche renommer

Saisissez un nouveau nom et appuyez sur la touche OK pour changer le nom du fichier.

Appuyez sur la touche OK et le fichier est enregistré sous le nouveau nom.

REMARQUE:

Les fichiers et les dossiers sont affichés sur plusieurs pages.

Création d'un nouveau dossier

Sélectionnez un emplacement pour un nouveau dossier et appuyez sur la touche nouveau dossier.

La fenêtre du clavier s'ouvre.

Entrez un nom de dossier et appuyez sur la touche OK.

Le nouveau dossier est créé sous le nom attribué.

④ Touche nouveau dossier

Suppression d'un fichier ou dossier

Appuyez sur la touche Suppression et sélectionnez le dossier ou fichier à supprimer.

Un message de confirmation apparaît.

Appuyez sur la touche OK pour supprimer le fichier ou le dossier.

⑤ Touche Supprimer

Modification du nom du dossier ou du nom du fichier

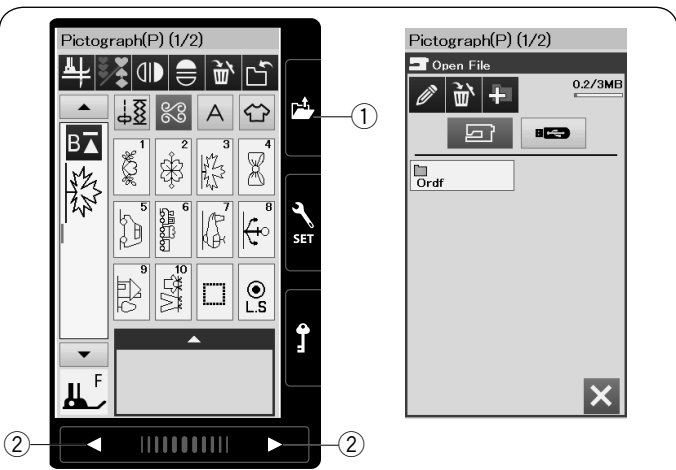
Appuyez sur la touche renommer et sélectionnez le dossier ou le fichier dans lequel vous souhaitez modifier son nom.

La fenêtre du clavier s'ouvre.

Saisissez le nouveau nom, puis appuyez sur la touche OK.

Le nom du dossier ou du fichier sera modifié.

⑥ Touche renommer



Ouverture d'une combinaison de motifs

Vous pouvez ouvrir la combinaison de motifs et les monogrammes enregistrés dans la mémoire interne de la machine ou dans une mémoire USB.

Appuyez sur la touche ouvrir fichier et la fenêtre ouvrir fichier s'ouvre.

① Touche ouvrir fichier

Sélectionnez l'emplacement de la mémoire; soit la mémoire interne de la machine soit une clé USB.

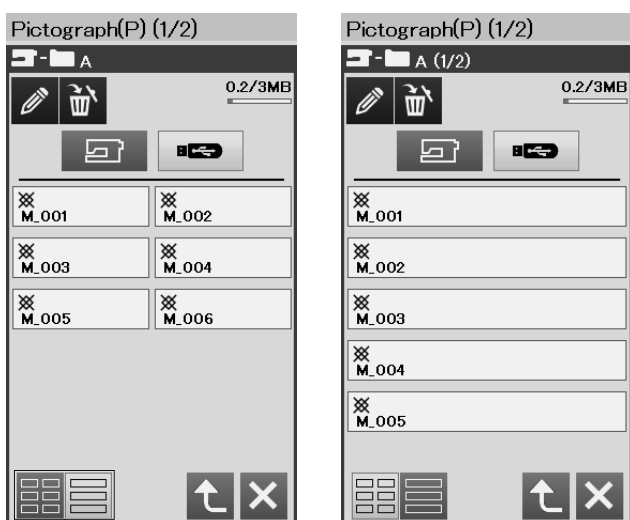
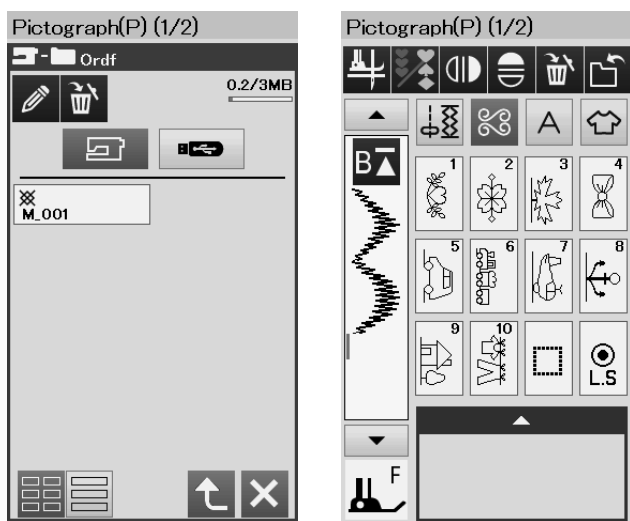
Le dossier « Ordf » apparaît.

REMARQUE:

- Si vous avez créé des dossiers avant, ces dossiers apparaissent également.
- Si vous ne trouvez pas le dossier ou le fichier désiré dans la page, appuyez sur la touche de page suivante ou précédente ② pour afficher les autres pages.

Sélectionnez le dossier souhaité et la liste des fichiers apparaît. Sélectionnez le fichier désiré.

L'écran retourne à la fenêtre coudre affichant la combinaison de motifs ou les monogrammes enregistrés.



Appuyez sur l'une des touches de disposition ③ pour sélectionner la mise en page de la liste de fichiers, comme indiqué sur le schéma.

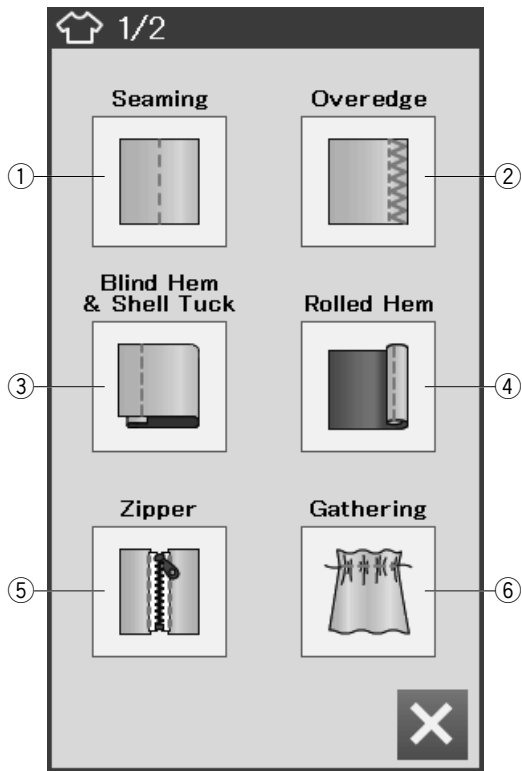
APPLICATION DE COUTURE

Application de couture

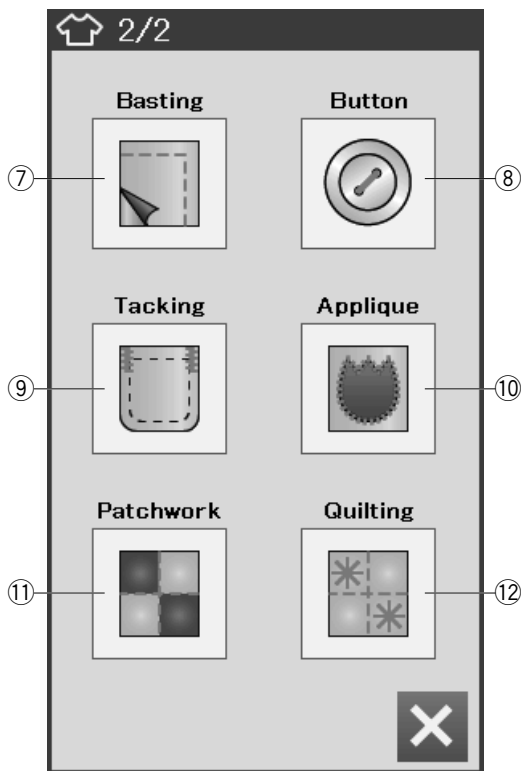
L'application de couture est une fonction unique qui vous permet de disposer de 12 applications de couture utiles.

Appuyez sur la touche d'application de couture et le menu d'application de couture s'ouvre alors.

Les 12 applications de couture sont les suivantes:



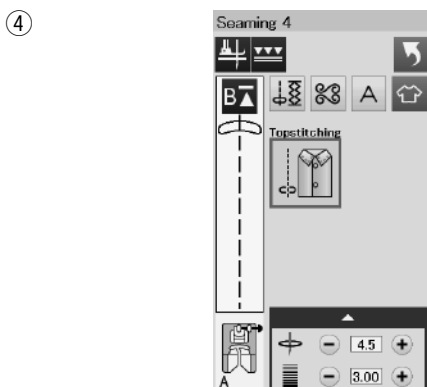
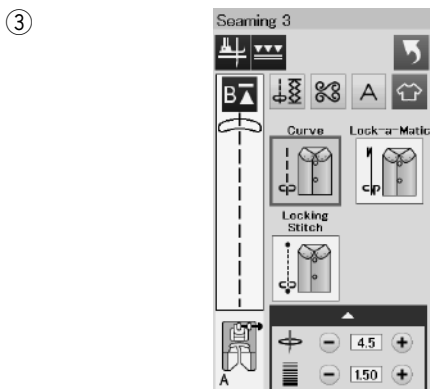
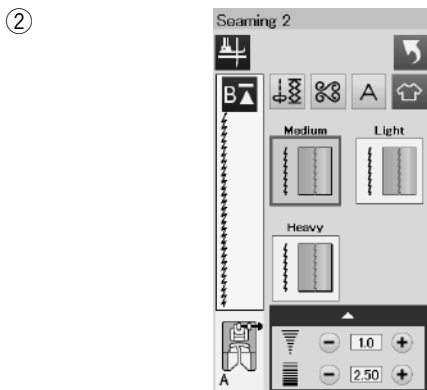
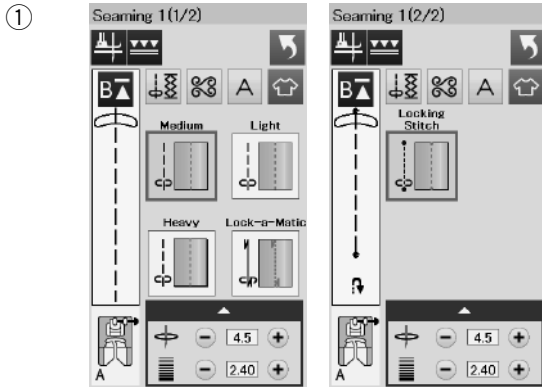
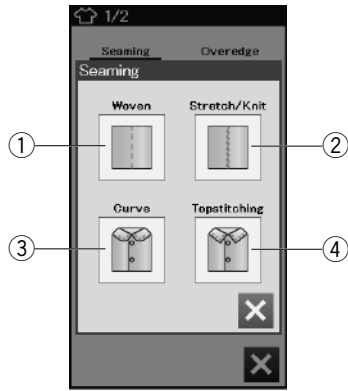
- ① Couture
- ② Surjet
- ③ Ourlet invisible et point coquille
- ④ Ourlet roulé
- ⑤ Couture de fermetures à glissière
- ⑥ Fronces



- ⑦ Fauilage
- ⑧ Couture de boutons
- ⑨ Taquage
- ⑩ Appliqué
- ⑪ Patchwork
- ⑫ Matelassage

Couture simple

Il existe 4 types de points de couture dans cette catégorie.



① Tissage (Couture 1)

Points droits pour la couture de tissus stables réguliers.

② Extensible/Tricot (Couture 2)

Points extensibles étroits pour coudre les tissus extensibles ou tricotés.

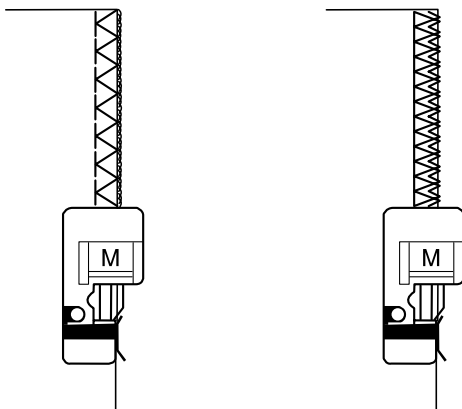
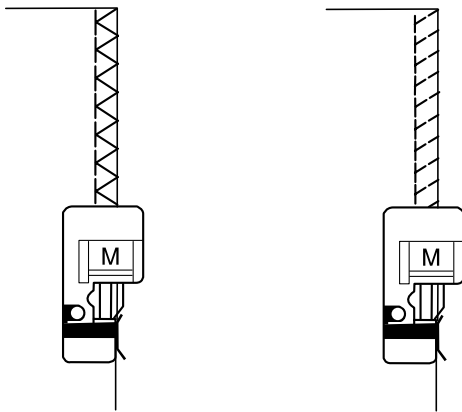
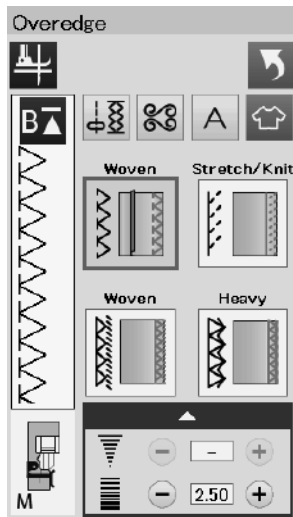
③ Courbe (Couture 3)

Points droits courts pour coudre une ligne courbe.

④ Point (Couture 4)

Points droits longs pour la surpiqûre à l'aide de fils épais.

Point surjet



① Tissus stables

Point de surfilage pour la couture de tissus stables réguliers.

② Tissus extensibles/tricotés

Point tricot pour la finition des bords vifs de tissus extensibles ou tricotés.

Pour obtenir un meilleur résultat, utilisez le pied zigzag A et piquez en laissant une réserve de couture suffisante.

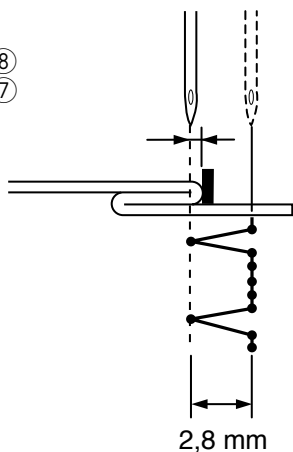
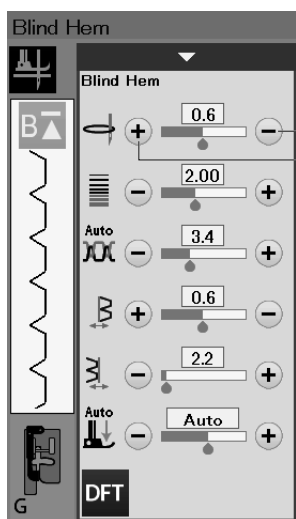
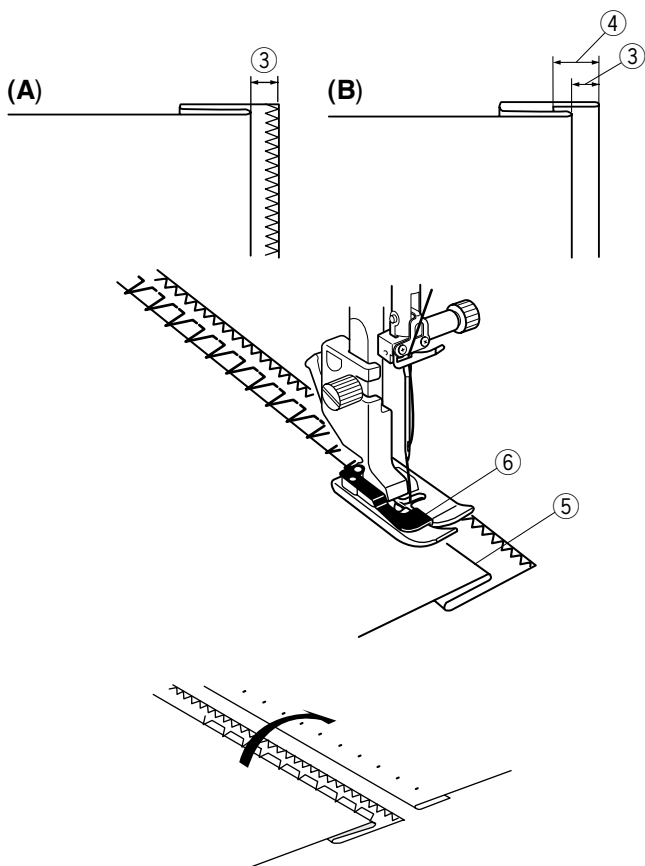
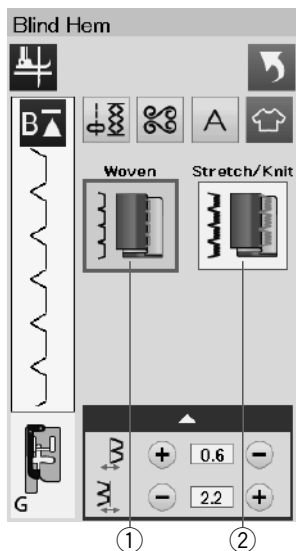
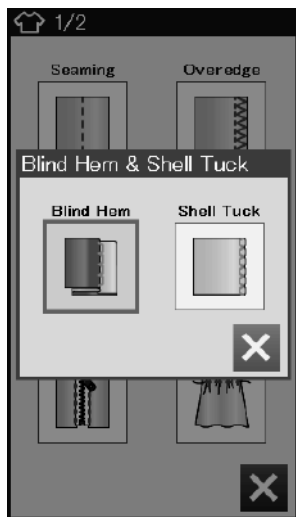
Une fois la couture terminée, coupez l'excédent à proximité des points (se reporter à la page 31).

③ Tissus stables

Point de surjet ressemblant à un point de surjeteuse professionnelle.

④ Tissus lourds

Point surjet double empêchant les bords vifs des lins et de la gabardine de s'effilochoer.



Ourlet invisible

Sélectionnez "Ourlet invisible".

Les 2 options suivantes sont disponibles:

- ① Tissus stables
Pour la réalisation d'ourlets invisibles sur tissus stables réguliers.
- ② Tissus extensibles/tricotés
Pour la réalisation d'ourlets invisibles sur tissus extensibles ou tricotés.

Couture:

Fixez le pied pour ourlet invisible G.

Pliez le tissu afin de former un ourlet en laissant un rentré de couture de 0,5 cm comme illustré.

- ③ 0,5 cm (1/4")

(A) Tissus moyennement épais à épais: Le bord brut doit être surfilé.

(B) Tissus fins: Pliez le bord brut sur 1 cm.

- ④ 1 cm (1/2")

Positionnez le tissu de façon à ce que le pli soit à gauche du guide situé sur le pied.

Abaissez le pied-de-biche.

L'aiguille doit juste percer le bord plié lorsqu'elle vient piquer à gauche.

Ajustez la position de chute de l'aiguille, le cas échéant.

Piquez en guidant le pli le long du guide.

- ⑤ Pli
- ⑥ Guide

Une fois le travail de couture terminé, ouvrez le tissu à plat. La couture du côté endroit du tissu est presque invisible.

Réglage de la position de piqûre de l'aiguille

Appuyez sur la barre de réglage afin d'agrandir la fenêtre des réglages manuels.

Appuyez sur la touche « + » ⑦ située dans la rangée supérieure pour déplacer la position de chute de l'aiguille vers la gauche.

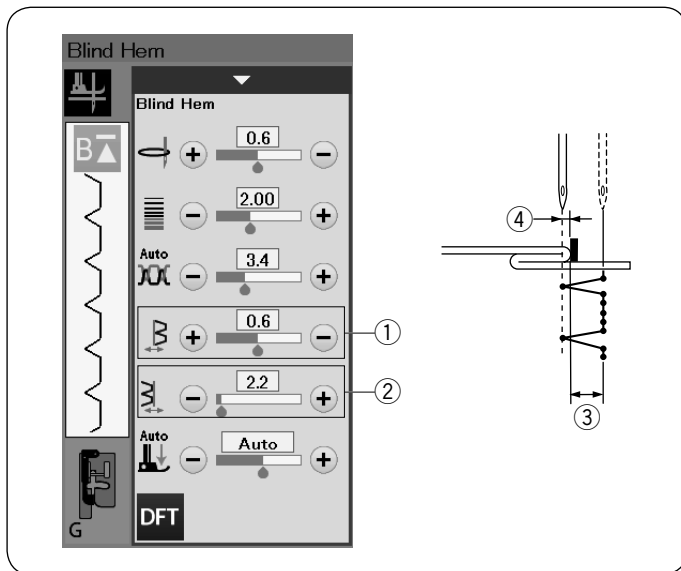
Appuyez sur la touche « - » ⑧ située dans la rangée supérieure pour déplacer la position de chute de l'aiguille vers la droite.

La position de chute de l'aiguille change, tandis que la largeur de point (2,8 mm) reste la même.

La distance entre la position de chute de l'aiguille et le guide du pied est indiquée en millimètre.

REMARQUE:

Vous pouvez changer la largeur de point en modifiant la position de chute d'aiguille à droite.



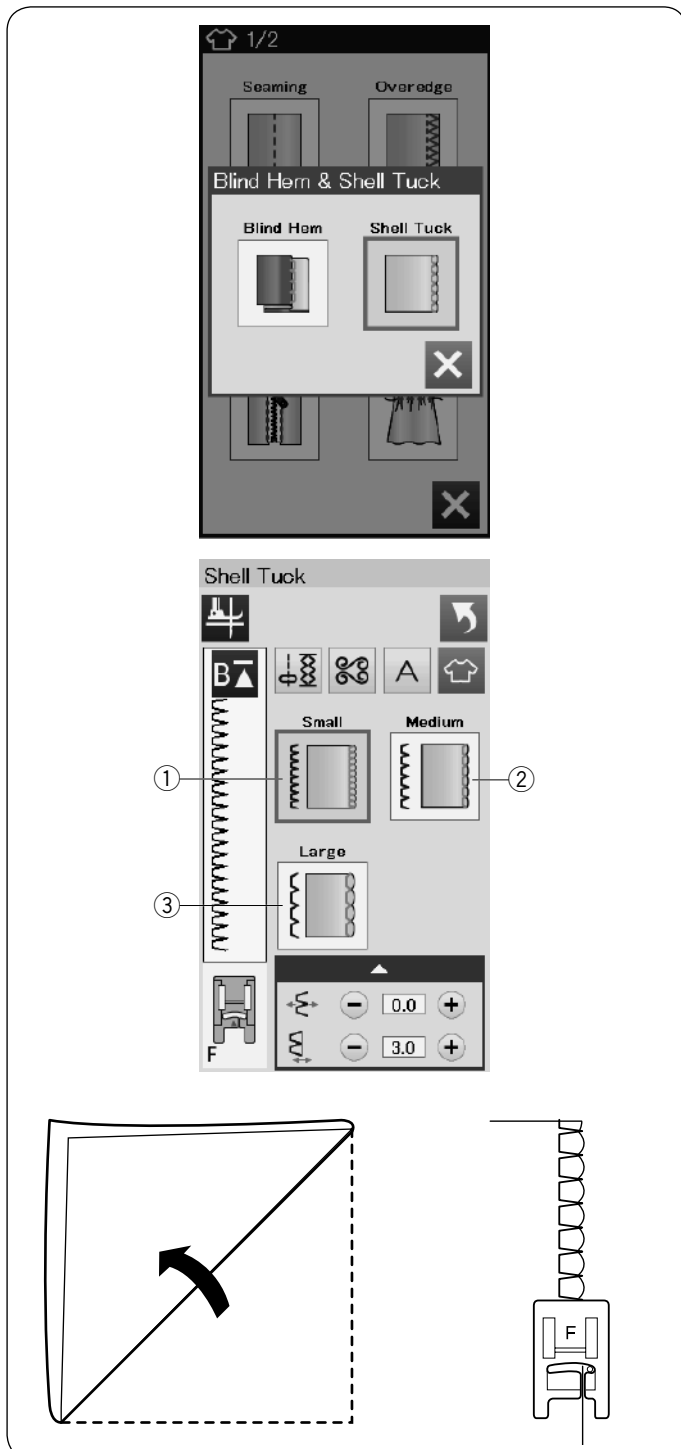
Modification de la largeur de point d'ourlet invisible

Appuyez sur la touche « + » de la rangée ② pour augmenter la largeur de point ③.

Appuyez sur la touche « - » de la rangée ② pour réduire la largeur de point ③.

REMARQUE:

La position de chute de l'aiguille gauche ④ peut être déplacée à l'aide de la touche « + » ou « - » située dans la rangée ①.



Pli coquille

Sélectionnez "Point coquille".

Les 3 options suivantes sont disponibles:

- ① Étroit
Point coquille étroit
- ② Moyen
Point coquille de largeur moyenne
- ③ Large
Point coquille régulier

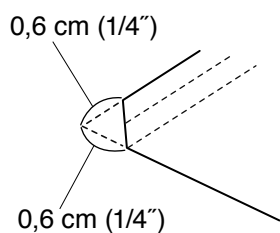
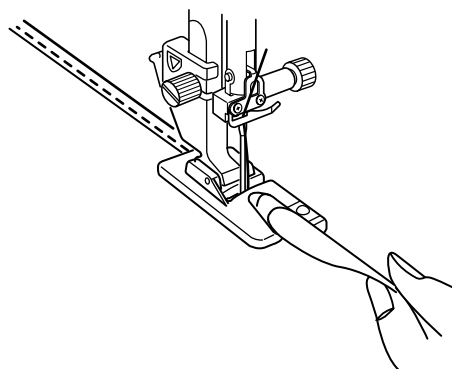
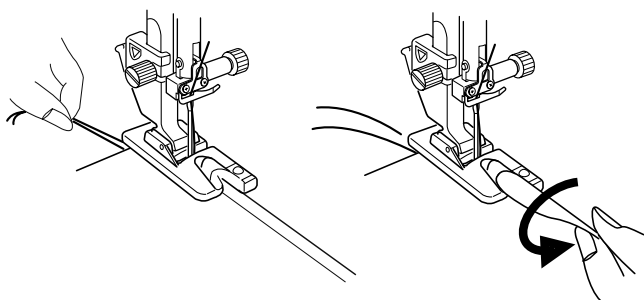
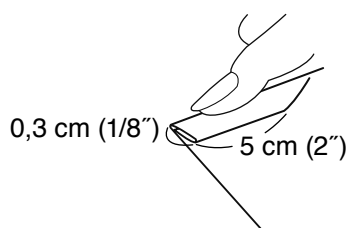
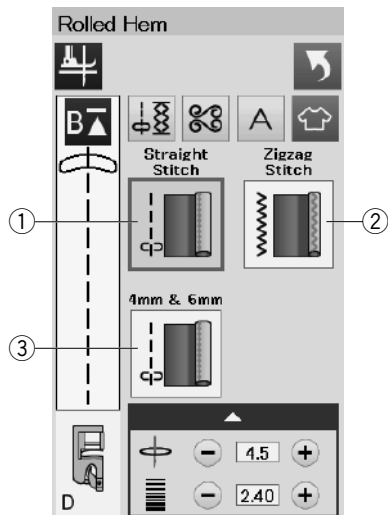
Couture:

Utilisez un tissu léger (du tricot, par exemple).

Pliez le tissu en biais comme illustré et piquez sur le pli.

Laissez l'aiguille piquer juste contre l'ourlet pour créer un ourlet fantaisie.

Si vous cousez des points coquille, espacez-les d'au moins 1,5 cm.



Rouleauté

- ① Point droit
Réalisation d'ourlets roulés à points droits
- ② Point zigzag
Réalisation d'ourlets roulés à points zigzag
- ③ 4 mm et 6 mm
Réalisation d'ourlets roulés à l'aide des pieds ourleurs optionnels D1 et D2.

Couture:

Fixez le pied pour ourlet roulé D.
Pliez le bord du tissu deux fois pour former un ourlet de 0,3 cm (1/8") de large et de 5 cm (2") de long, puis appuyez.

Placez le tissu de manière à aligner le bord de l'ourlet avec le guide du pied.
Tournez le volant de façon à abaisser l'aiguille au point de départ.

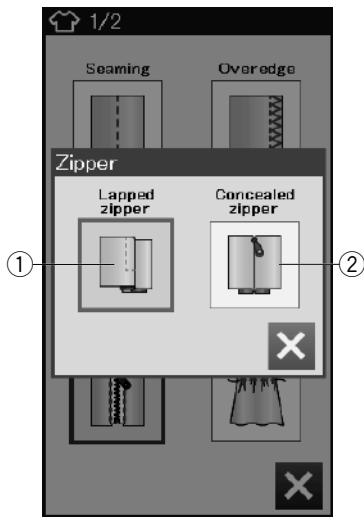
Abaissez le pied et piquez plusieurs points lentement tout en tirant sur les fils pour faciliter l'entraînement du tissu.

Arrêtez la machine et piquez l'aiguille dans le tissu.
Relevez le pied et insérez la partie pliée du tissu dans la courbure du pied.

Abaissez le pied et piquez tout en soulevant le bord du tissu afin de le présenter de manière uniforme et régulière dans la courbure.

REMARQUE:

Coupez 0,6 cm dans les coins pour réduire l'épaisseur.



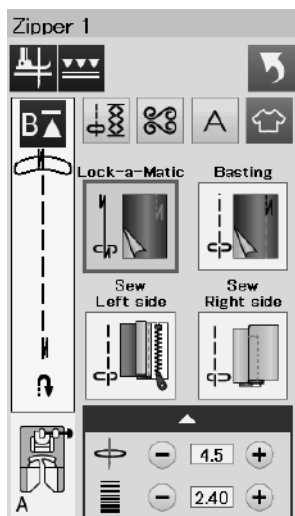
Couture de la fermeture-éclair

① Fermeture à glissière à rabat

Application de la fermeture à glissière avec le pied à fermeture à glissière E

② Fermeture invisible

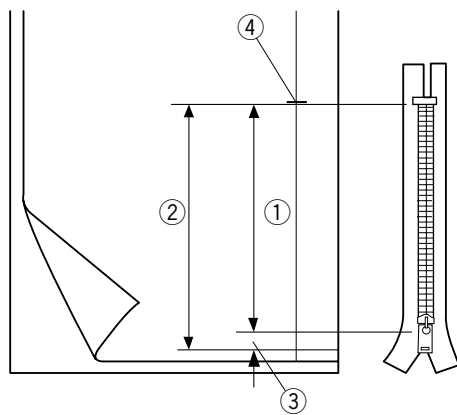
Application de la fermeture-éclair invisible avec le pied Z de fermeture-éclair invisible



Couture de fermetures à glissière à rabat

Appuyez sur l'icône de fermeture à glissière à rabat et la fenêtre de couture des fermetures s'ouvre.

Appuyez sur l'icône d'étape de couture et le réglage de la machine s'ajustera automatiquement pour correspondre à chaque étape de couture.



Préparation du tissu

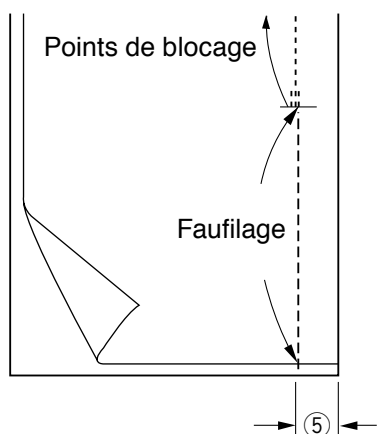
Ajoutez 1 cm à la taille de la fermeture à glissière.

Ceci est la taille globale de l'ouverture.

Repérez l'extrémité de l'ouverture.

- ① Taille de la fermeture à glissière
- ② Taille de l'ouverture
- ③ 1 cm (3/8")
- ④ Extrémité de l'ouverture

Attachez le pied de point zigzag A.



Lock-a-Matic



Points de blocage

Placez le tissu endroit contre endroit, puis piquez jusqu'à l'extrémité de l'ouverture, en laissant un rentré de 2 cm.

- ⑤ 2 cm (3/4")



Faufilage

Faufilez l'ouverture de la fermeture à glissière.



Coudre le côté gauche

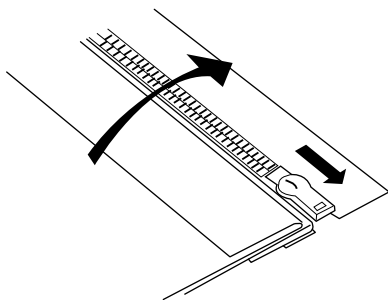
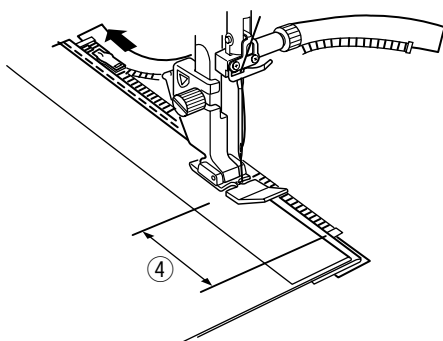
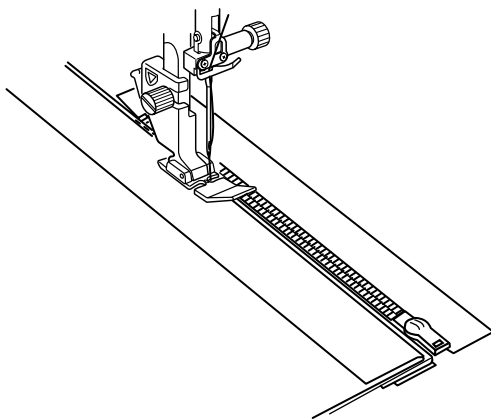
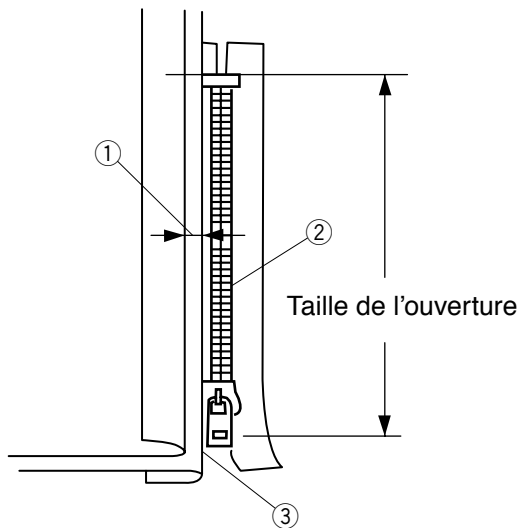
Attachez le pied de fermeture-éclair E.

Repliez le rentré de couture gauche.

Tournez le rentré droit vers le dessous pour former un pli de 0,2 à 0,3 cm.

Placez les dents de la fermeture à glissière près du pli et épinglez cette dernière.

- ① 0,2-0,3 cm (1/8")
- ② Dents de la fermeture à glissière
- ③ Pli



Abaissez le pied sur le dessus de la fermeture, en bas, afin que l'aiguille pique le tissu à côté du pli et du ruban de fermeture.

Cousez le long de la fermeture à glissière en guidant les dents de la fermeture le long du bord inférieur du pied.

Piquez toutes les épaisseurs à côté du pli.

Arrêtez-vous 5 cm avant que le pied à fermeture-éclair étroit E n'atteigne le curseur sur le ruban de la fermeture à glissière.

- ④ 5 cm (1/2")

Relevez le pied et ouvrez la fermeture à glissière. Abaissez le pied et cousez le reste de la couture.

Fermez la fermeture à glissière et étalez complètement le tissu, l'endroit du tissu orienté vers vous.



Faufilage

Remplacez le pied par le pied de point zigzag A.
Faufilez ensemble le tissu ouvert et le ruban de la fermeture à glissière.

- ① Faufilage



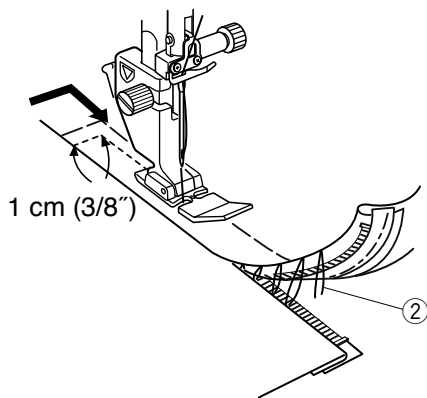
Coudre le côté droit

Remplacez le pied par le pied à fermeture-éclair E.
Piquez au point arrière en travers de l'extrémité de l'ouverture sur 1cm.

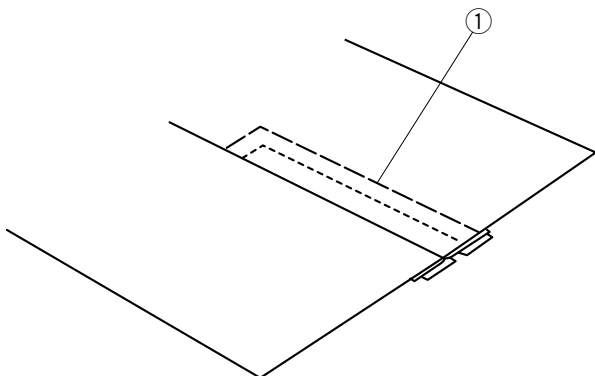
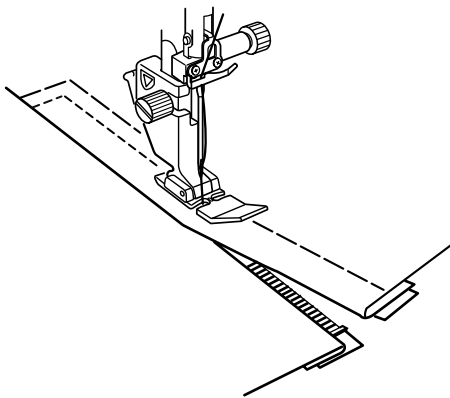
Traversez le vêtement et le ruban de la fermeture à glissière, en guidant les dents de la fermeture le long du bord inférieur du pied.

Arrêtez-vous à environ 5 cm du haut de la fermeture à glissière. Piquez l'aiguille dans le tissu, relevez le pied et enlevez les points de faufilage.

- ② Points de faufilage



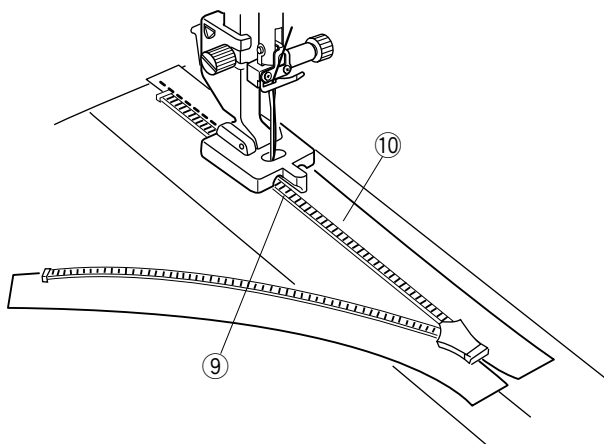
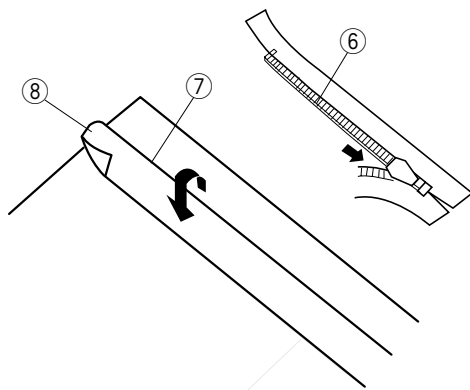
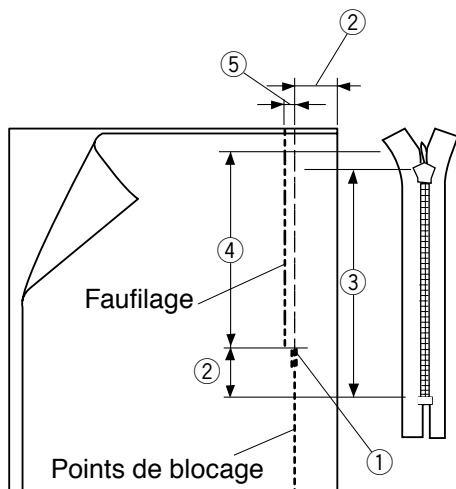
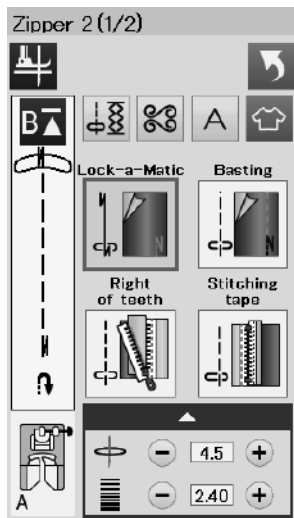
1 cm (3/8")



Ouvrez la fermeture à glissière et déplacez le curseur vers l'arrière du pied.

Abaissez le pied et cousez le reste de la couture en vous assurant que le pli soit plat.

Retirez les points de faufilage.



Couture de la fermeture à glissière invisible (optionnel)

Appuyez sur l'icône de la fermeture à glissière invisible et la fenêtre affiche les touches d'icône étape par étape.

Préparez une fermeture à glissière invisible 2 cm (3/4") plus longue que la taille de l'ouverture.

Appuyez sur l'icône d'étape de couture et les réglages de la machine s'ajusteront automatiquement pour correspondre à chaque étape de couture.



Lock-a-Matic

Attachez le pied zigzag A. Placez le tissu endroit contre endroit, puis piquez jusqu'à l'extrémité de l'ouverture, avec un rentré de 2 cm (3/4").

Appuyez sur le bouton de marche-arrière pour verrouiller la couture.

- ① Extrémité de l'ouverture
- ② 2 cm (3/4")
- ③ Taille de la fermeture à glissière
- ④ Taille de l'ouverture



Faufilage

Faufilez l'ouverture 0,3 cm (1/8") à l'intérieur de la ligne de couture.

- ⑤ 0,3 cm (1/8")

Placez les dents de la tirette droite près du pli et épinglez cette dernière.

Repliez le rentré de couture gauche vers le corsage.

Ouvrez la tirette et placez-la sur le rentré de couture droit avec la face vers le haut.

- ⑥ Dents de la fermeture à glissière
- ⑦ Pli
- ⑧ Rentré de couture gauche



Griffes droites

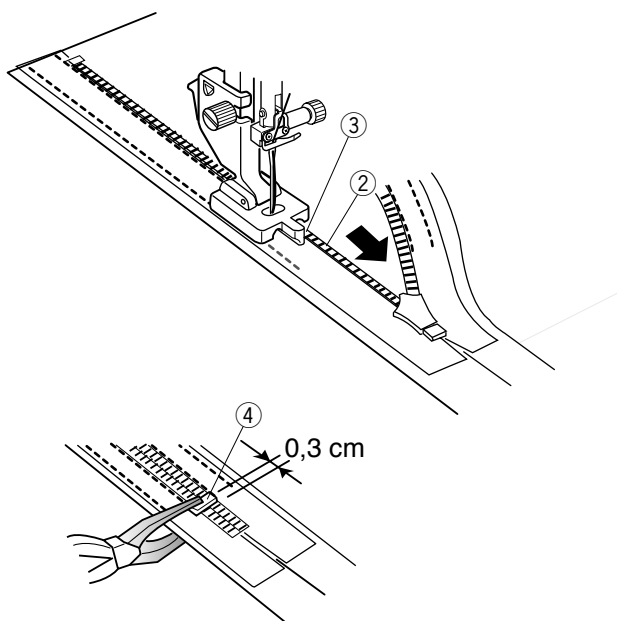
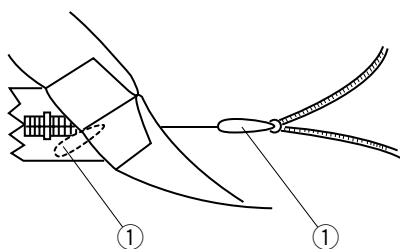
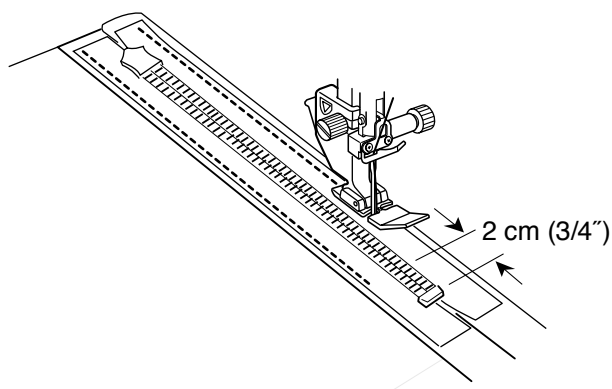
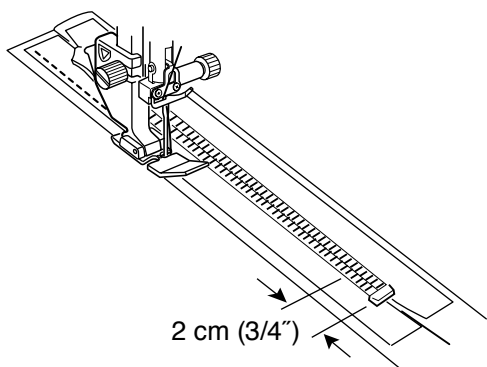
Attachez le pied Z de la fermeture à glissière invisible.

Relevez les dents de la fermeture à glissière sur la droite et abaissez le pied de sorte que la rainure gauche du pied attrape les dents de la fermeture à glissière.

Piquez à travers le ruban adhésif de la fermeture à glissière et le tissu jusqu'à la fin de l'ouverture.

Inversez les points pour sécuriser la couture.

- ⑨ Rainure gauche
- ⑩ Ruban de la fermeture à glissière



Ruban de couture

Relevez le pied et fermez la fermeture à glissière.
Remplacez le pied par le pied de fermeture à glissière E.
Tournez et pliez le corsage vers la droite. Cousez le long du bord gauche du ruban de la fermeture à glissière et inversez les points 2 cm (3/4") avant le bas de la fermeture à glissière.



Ruban de couture

Tournez et pliez le corsage vers la gauche. Cousez le long du bord droit du ruban de la fermeture à glissière et inversez les points 2 cm (3/4") avant le bas de la fermeture à glissière.



Griffes gauches

Relevez le pied et remplacez-le par le pied Z de la fermeture à glissière invisible.
Retirez les points de faufilage.
Ouvrez la fermeture-éclair et insérez la tirette entre le tissu et le ruban de la fermeture-éclair pour permettre au curseur d'atteindre la butée.

① Tirette

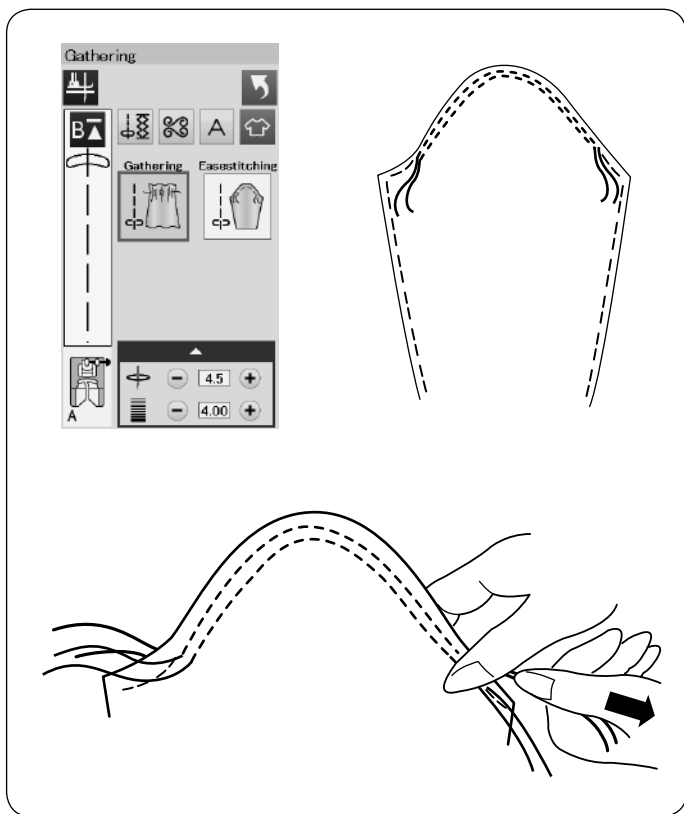
Relevez les dents de la fermeture-éclair sur la gauche et abaissez le pied de sorte que la rainure droite du pied attrape les dents de la fermeture-éclair.
Piquez à travers le ruban adhésif de la fermeture-éclair et le tissu jusqu'à la fin de l'ouverture. Inversez les points pour sécuriser la couture.

② Dents de la fermeture à glissière

③ Rainure

Faites glisser le ressort de l'aiguille jusqu'à 0,3 cm (1/8") en dessous de la fin de l'ouverture et fixez le ressort de l'aiguille à l'aide d'une pince.

④ Butée

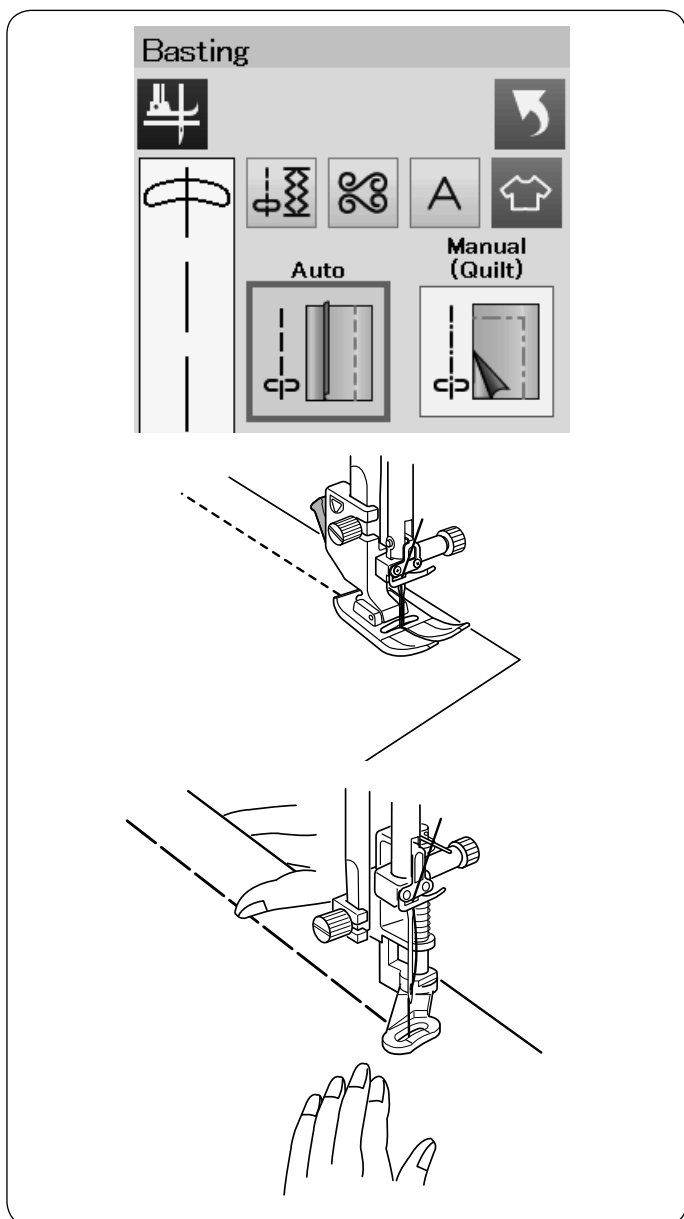


Fronces

Cette section vous permet non seulement de coudre des points de fronces normaux mais elle vous fournit également un point spécial pour ajuster une tête de manche.

Ajustement d'une tête de manche

Tirez les deux fils d'environ 10 cm (4").
 Cousez deux rangées de points à 3 mm l'une de l'autre le long de la lisière de la tête de la manche.
 Tirez doucement les fils de la bobine pour contracter le haut de la manche en faisant coïncider sa dimension avec celle de l'emmanchure.
 Veillez à ne pas former de fronces en haut de la manche.



Faufilage

2 points de faufilage sont disponibles dans cette section.

Faufilage (auto)

Ce point s'utilise pour faufiler le ruban des fermetures à glissière ou monter des vêtements.
 Coudre de la même manière que pour la couture au point droit.

Faufilage (manuel/matelassage)

Attachez le pied à repriser PD-H.
 Lorsque le faufilage est sélectionné, la griffe d'entraînement descend automatiquement.

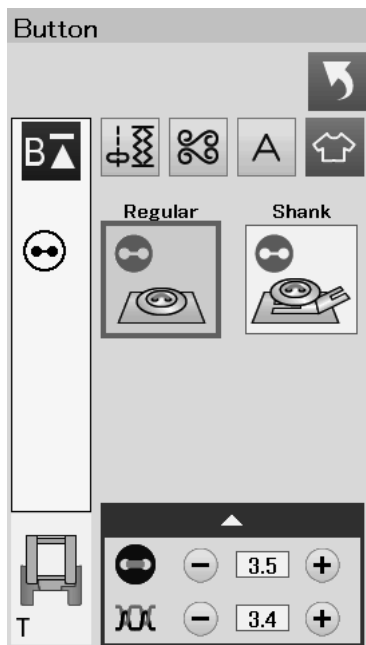
REMARQUE:

Reportez-vous à la page 19 pour savoir comment attacher le pied à repriser PD-H.

Couture:

Maintenez le tissu bien tendu et appuyez sur la pédale.
 La machine effectue un point, puis s'arrête automatiquement.

Faites glisser le tissu vers l'arrière pour le prochain point.



Coudre de boutons

Lorsque vous posez un bouton sur un tissu épais, vous devez confectionner une queue de bouton en utilisant la plaque pour queues de bouton.

Sélectionnez « Tige ».

Abaissez la griffe d'entraînement.

Fixation du pied T pour coudre des boutons

Veillez à appuyer sur la touche de verrouillage pour verrouiller la machine.

Insérez la tige arrière du pied dans l'échancrure arrière du porte-pied.

- ① Tige arrière
- ② Échancrure arrière

Abaissez doucement le releveur de pied-de-biche tout en maintenant le pied avec le doigt pour positionner le pied. Appuyez sur la touche de déverrouillage pour déverrouiller la machine.

Placez un bouton sur le tissu et abaissez l'aiguille dans le trou gauche du bouton en tournant le volant avec la main. Insérez la plaque du talon sous le bouton.

Abaissez le pied pour maintenir le bouton en place pendant que vous alignez le bouton dans le sens voulu.

- ③ Plaque de queue du bouton

Relevez l'aiguille en tournant le volant jusqu'à ce que la barre à aiguille oscille vers la droite.

Appuyez sur la touche "+" ou "-" pour permettre à l'aiguille de piquer dans le trou droit du bouton.

La largeur maximale d'un point est de 0,7 cm (1/4").

Commencez à coudre jusqu'à ce que la machine s'arrête automatiquement.

Retirez le tissu de la machine.

Coupez tous les fils en laissant au moins 10 cm.

Recoupez les fils à la fin, près du tissu.

Faites passer le fil de l'aiguille au début de la couture par le trou gauche du bouton, entre le bouton et le tissu.

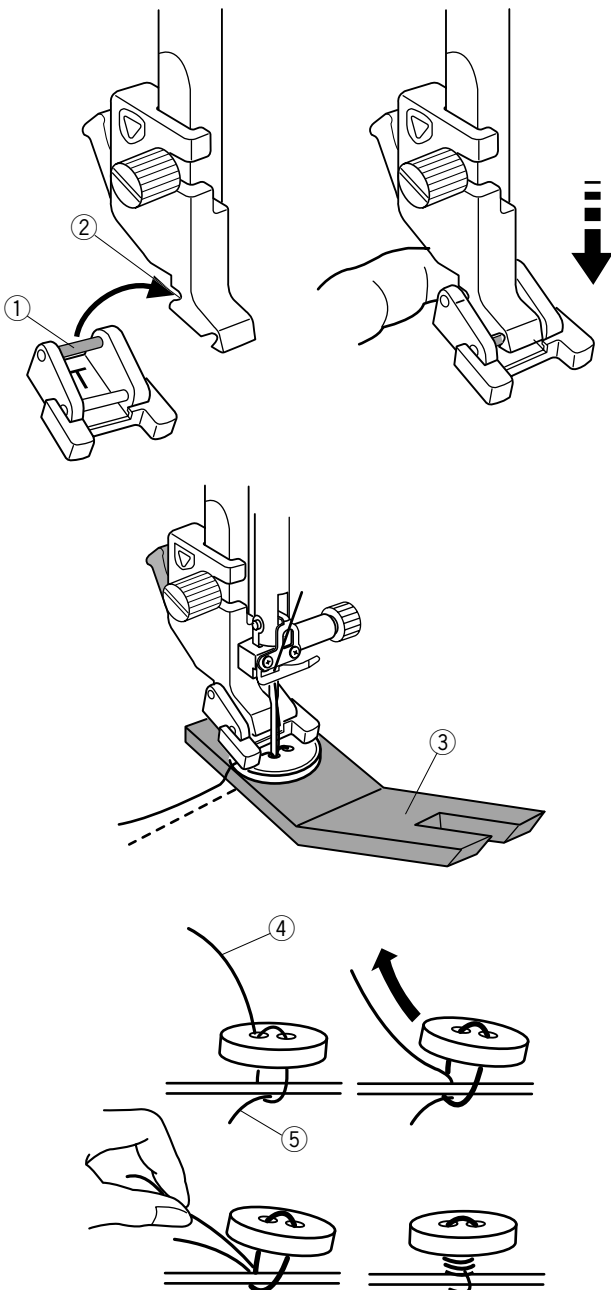
Tirez le fil d'aiguille pour faire remonter le fil de canette sur l'endroit du tissu.

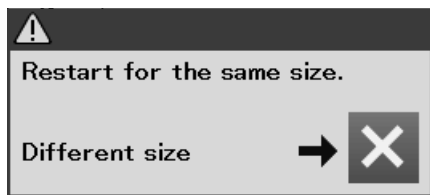
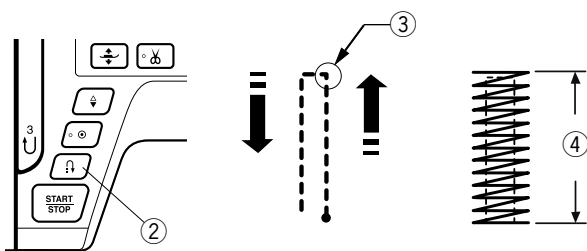
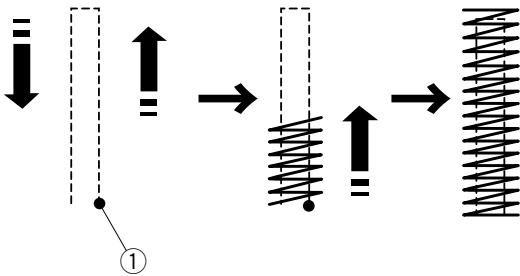
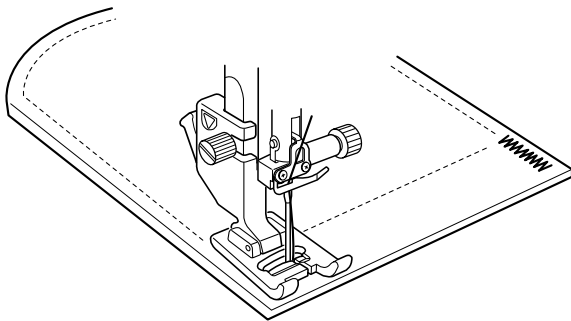
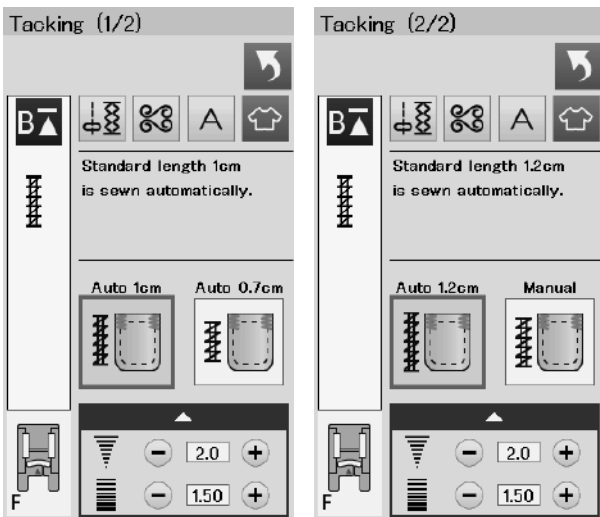
- ④ Fil de l'aiguille au début
- ⑤ Fil de la canette

Enroulez les fils pour former une queue et nouez-les.

REMARQUE:

Le plaque de queue du bouton ne peut pas être utilisée si le bouton est trop épais.





Arrêt de couture

On utilise l'arrêt pour renforcer les poches, les goussets et les passants de ceinture, lorsqu'une résistance particulière est nécessaire.

Il existe trois tailles d'arrêt de couture automatique et un arrêt de couture manuel est également disponible.

Fixez le pied de point satin F.

Arrêt de couture automatique

Abaissez l'aiguille au point de départ et commencez à coudre. La machine coud l'arrêt de couture de la taille sélectionnée et s'arrête automatiquement lorsqu'elle a terminé.

- ① Point de départ

Arrêt de couture manuel

Démarrez la machine et piquez sur la longueur voulue ③, puis appuyez sur le bouton de point arrière ②.

Ceci règle la longueur de la bride ④.

Continuez à coudre jusqu'à ce que la machine s'arrête automatiquement.

- ③ Longueur requise

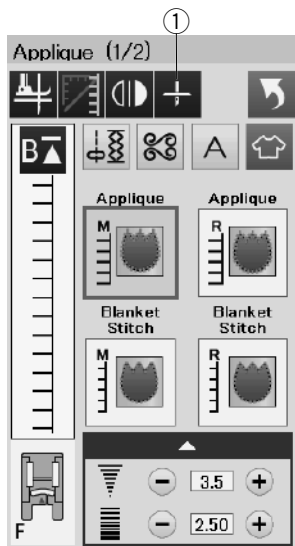
REMARQUE:

La longueur maximum d'un arrêt est de 1,5 cm.

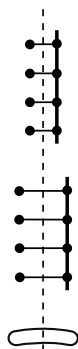
Couture d'un point d'arrêt de la même dimension

Pour coudre une autre barre d'arrêt de la même taille, démarrez simplement la machine et cousez jusqu'à ce que la machine s'arrête automatiquement.

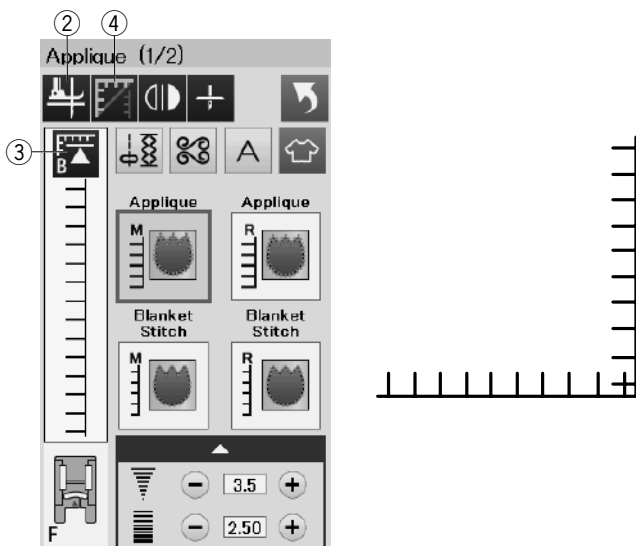
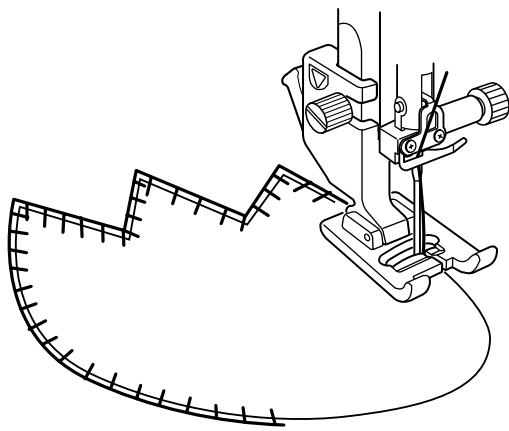
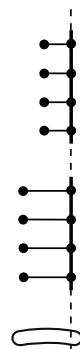
Pour coudre un autre arrêt de couture de taille différente, appuyez sur la touche X.



M



R



Appliqué

Il existe 6 types de points d'appliqué dans cette section. Vous pouvez régler la position de l'aiguille en haut ou en bas en appuyant sur la touche de position d'arrêt de l'aiguille.

① Touche de position d'arrêt de l'aiguille

La lettre située au-dessus de l'image de points indique la ligne de base de la position de chute d'aiguille.

M: Milieu (centre)

R: Droite

La ligne de base peut être ajustée sans modifier la largeur de point en appuyant sur la touche "+" ou "-" de la rangée inférieure.

Pivot aux coins appliqués

Lorsque vous cousez un appliqué aux angles pointus, vous pouvez activer le « pied relevé pour pivot » en option afin que le pied presseur remonte automatiquement lorsque la machine s'arrête.

Appuyez sur la touche servant à relever le pied pour activer cette option

② Touche de pied relevé

REMARQUE:

Veillez à arrêter la machine avec la position de chute de l'aiguille au niveau du bord extérieur de l'appliqué.

Recommencer depuis l'angle

Appuyez sur la touche de redémarrage avant de coudre dans le nouveau sens pour coudre depuis le début du motif.

③ Touche redémarrage

Deux options de redémarrage sont disponibles pour les points d'appliqué.

Appuyez sur la touche de couture en angle pour sélectionner le redémarrage normal ou le redémarrage de couture en angle.

Lorsqu'elle sera enfoncée, la touche icône changera pour indiquer l'option en cours de sélection.

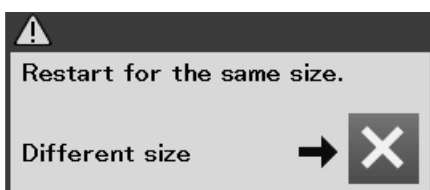
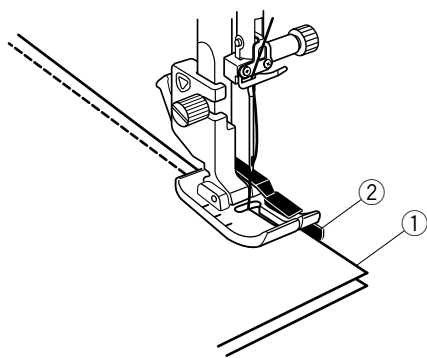
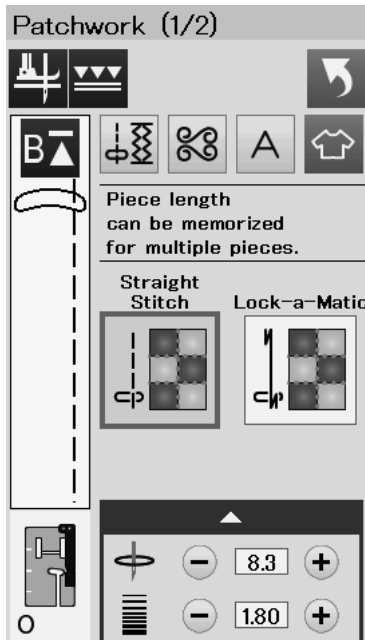
④ Touche de couture en angle

Redémarrage normal:

La machine coud le motif de point noué puis elle reprend depuis le début du motif.

Redémarrage de couture en angle:

Commencez à coudre depuis le début du motif, sans un point noué.



Patchwork

Couture de pièces de patchwork

Cette section comprend 3 points pour coudre des pièces de courtepoinTE.

Par défaut, la longueur du point est réglée sur 1,8 mm, ce qui convient parfaitement à la couture des pièces de patchwork. Vous pouvez cependant affiner cette valeur en appuyant sur la touche "+" ou "-".

Mettez en place le pied-de-biche de 6 mm O afin de conserver un rentré de couture constant de 6 mm (1/4").

Placez 2 morceaux de tissu endroit contre endroit.

Disposez les pièces de courtepoinTE sous le pied en faisant coïncider la lisière du tissu avec le guide du pied-de-biche.

- ① Bords du tissu
- ② Guide sur le pied pour coutures O de 1/4"

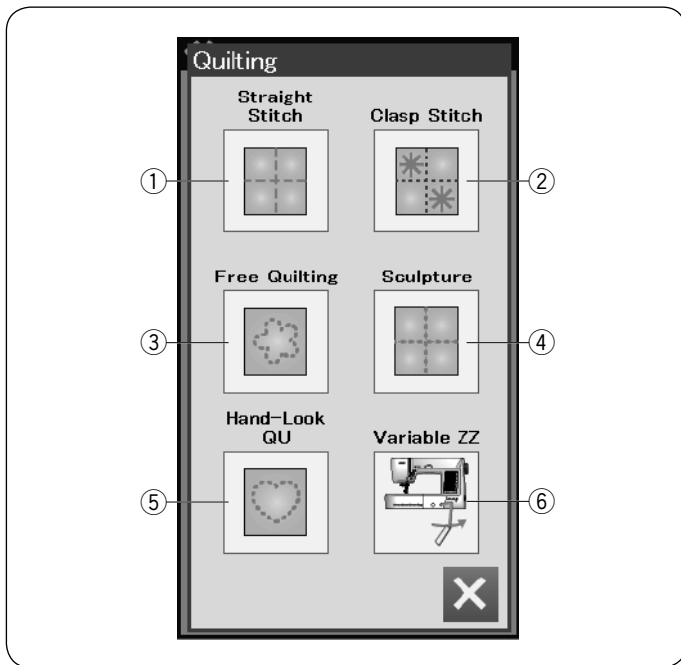
Lorsque vous arrêtez la machine, un message s'affiche.

Appuyez sur la touche OK et la machine mémorise la longueur de couture pour coudre une autre pièce de même dimension.

Appuyez sur la touche X pour coudre une pièce de taille différente.

Une fois la piqûre de la longueur mémorisée terminée, un message s'affiche.

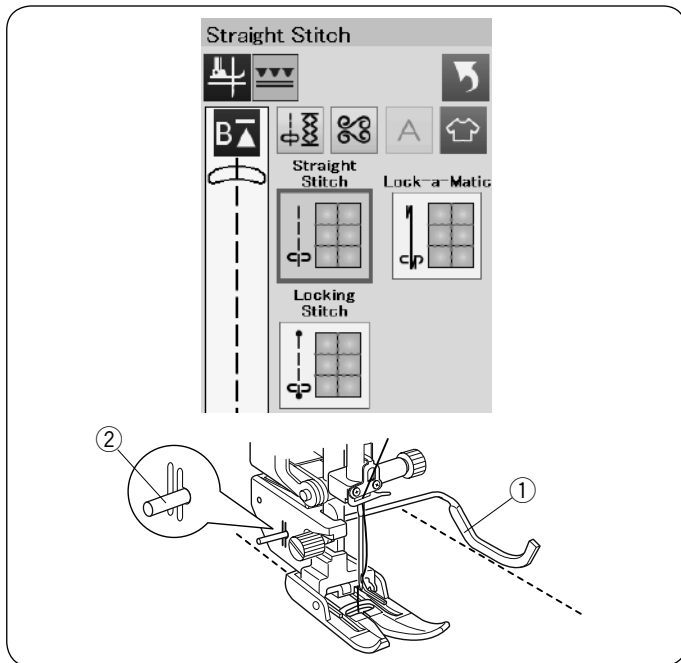
Pour repiquer la même longueur, lancez la machine: elle s'arrête automatiquement une fois la longueur mémorisée piquée.



Quilting (matelassage)

Dans ce chapitre, 6 types de points de matelassage utiles sont proposés.

- ① Points droits (avec double entraînement)
- ② Points d'attache
- ③ Points de matelassage en mouvement libre
- ④ Points sculpture (avec double entraînement)
- ⑤ Points de matelassage d'aspect manuel
- ⑥ Points zigzag variables



Points droits (avec double entraînement)

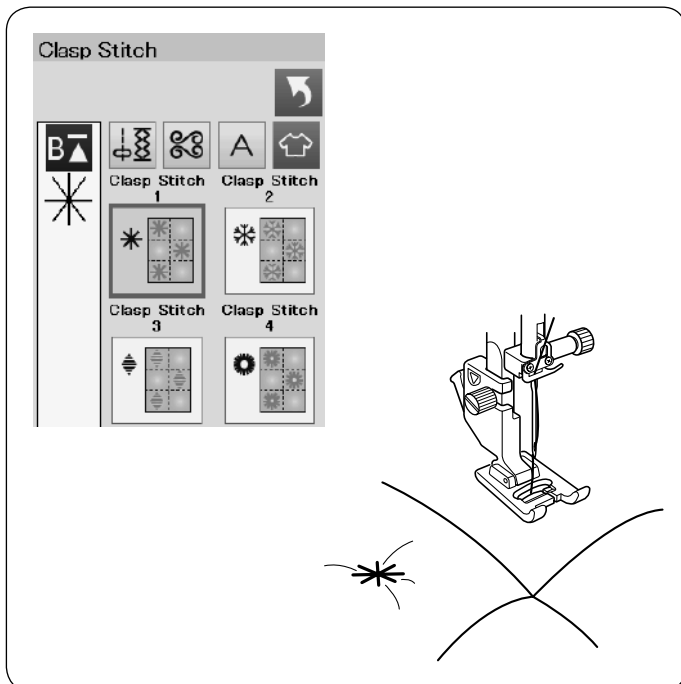
Les points droits dans cette section sont appropriés pour la couture des épaisseurs de matelassage à l'aide du pied à double entraînement (se reporter à la page 19 pour savoir comment l'attacher). Référez-vous à la page 54 si vous désirez utiliser le pied zigzag A.

Barre de guidage du matelassage pour le pied à double entraînement

La barre de matelassage est très utile pour coudre des rangées de points parallèles et uniformément espacées. Insérez la barre de matelassage dans le trou situé à l'arrière du porte-pied. Déplacez la barre de matelassage en fonction de l'espacement voulu.

- ① Barre de guidage du matelassage
- ② Trou

Réglez les rangées de points en suivant la rangée de point précédente à l'aide de la barre de matelassage.

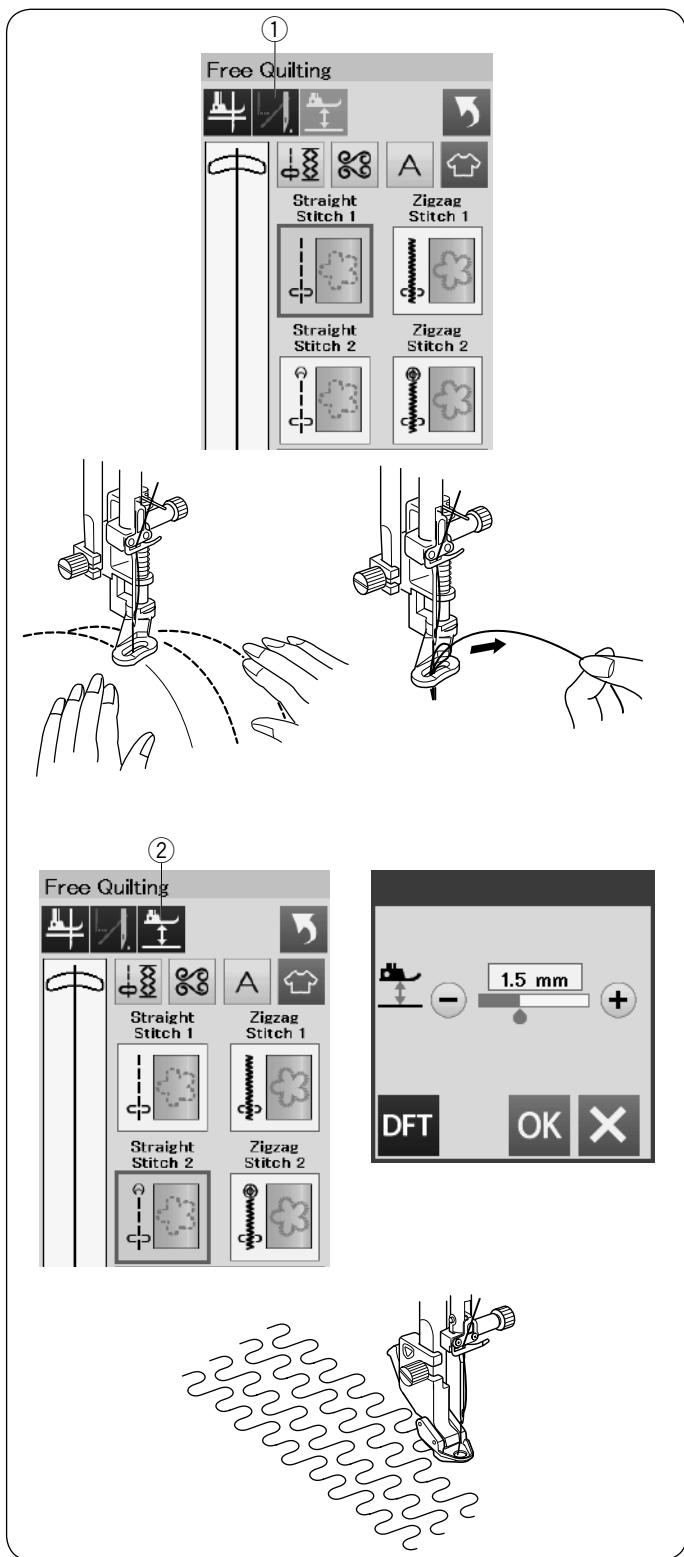


Point d'attache

Vous pouvez fermer les épaisseurs de matelassage et le rembourrage en utilisant le point d'attache.

Utilisez le pied de point satin F.

La machine coud une partie du motif puis elle s'arrête automatiquement avec l'aiguille en position relevée lorsque l'opération est terminée.



Matelassage libre

Pour les matelassages gros et ordinaires, sélectionnez les points supérieurs et utilisez le pied à reprendre PD-H (référez-vous à la page 19 pour savoir comment attacher le pied à reprendre). Sélectionnez le point droit 2 ou le point zigzag 2 pour les matelassages plus plats et utilisez le pied de quilting libre QC, QO ou QV.

Arrêt après un point

La machine s'arrête automatiquement après la couture d'un point pour vous permettre de relever la bobine afin d'éviter un froncement sur l'envers du tissu.

Maintenez le fil de l'aiguille, effectuez un point et la machine s'arrête automatiquement.

Tirez le fil de l'aiguille vers le haut afin de faire remonter le fil de la canette.

Maintenez à la fois l'aiguille et le fil de l'aiguille et effectuez plusieurs points afin de fixer les fils en place.

Vous pouvez couper les bouts de fils à l'aide de ciseaux.

La machine coudra en continu lorsque vous reprendrez la couture.

Si vous souhaitez commencer à coudre sans "l'arrêt après un point", appuyez sur la touche d'arrêt après un point pour annuler cette fonction.

L'icône de touche se transforme en

Lorsque l'option « arrêt après un point » est activée, l'icône de touche indique

① Touche d'arrêt après un point

Couture:

Piquez à une vitesse moyenne tout en guidant le tissu avec vos mains.

Entraînez le tissu sur une distance maximum de 3 mm par point.

Reportez-vous à la page 79 (pied pour couture de bouton) pour savoir comment attacher le pied de quilting libre.

Hauteur du pied pour le matelassage en mouvement libre

Lorsque le point droit 2 ou le point zigzag 2 est sélectionné, la hauteur de la position basse du pied du matelassage en mouvement libre (QC, QO, QV) est optimisé automatiquement.

Cependant, vous pouvez ajuster avec précision la hauteur du pied en fonction de l'épaisseur du matelassage.

Placez le tissu sous le pied et abaissez le pied.

Appuyez sur la touche de hauteur du pied et la fenêtre de réglage s'ouvre.

Ajustez la hauteur du pied en appuyant sur la touche « + » ou « - » et appuyez sur la touche OK pour enregistrer le réglage.

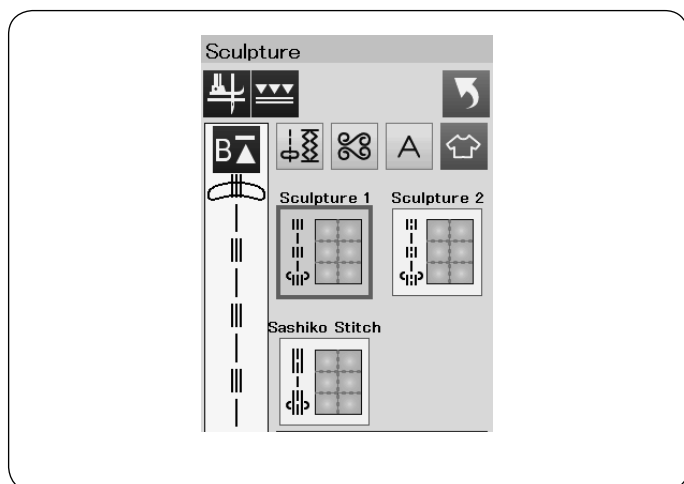
② Touche de hauteur du pied

Réduire la hauteur si le tissu rebondit lors de la couture.

Augmentez la hauteur si le pied se coince dans le tissu pendant la couture.

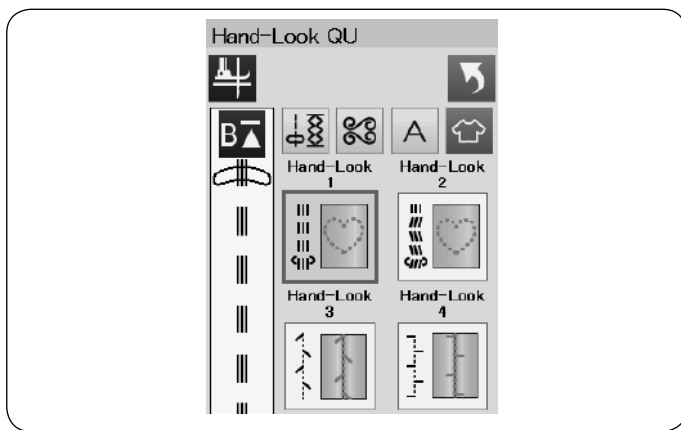
REMARQUE:

- L'aiguille à pointe mauve est recommandée pour un mouvement libre du matelassage afin d'éviter de sauter un point.
- Ne déplacez pas les couches de matelassage vers vous lorsque le pied à fourche ouverte est attaché.



Point de sculpture

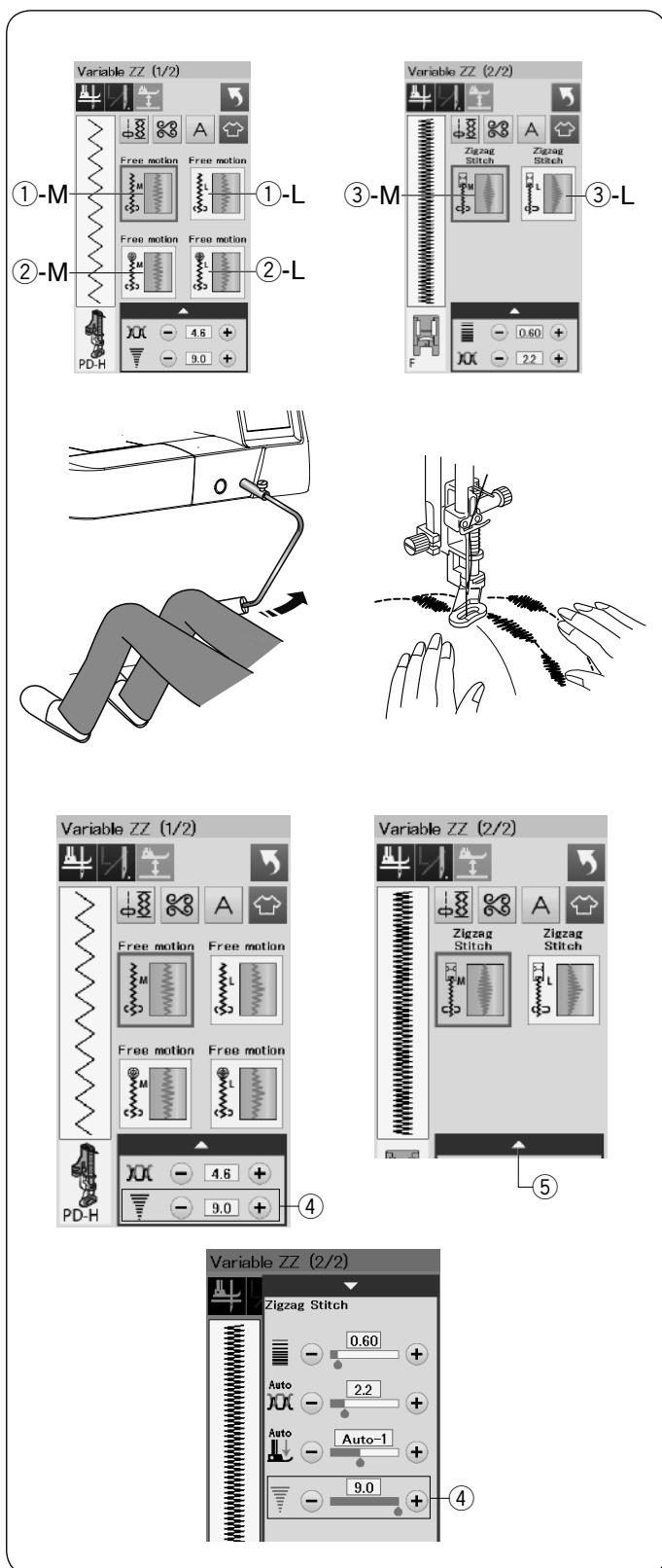
Ces points sont utilisés pour souligner les motifs et créer un matelassage d'aspect manuel.



Points de matelassage d'aspect manuel

Utilisez un fil nylon transparent pour l'aiguille et du fil à coudre ordinaire pour la canette.

Le fil de canette est tiré à l'endroit du tissu et les points sembleront avoir été exécutés à la main.



Zigzag variable

Cette fonction unique permet de contrôler la largeur du zigzag avec la genouillère.

Sélectionnez ①-M ou ①-L, en utilisant le pied à repris PD-H pour coudre les épaisseurs de matelassage.

La griffe d'entraînement descend automatiquement. Guidez le tissu avec vos mains pendant la couture.

Sélectionnez ②-M ou ②-L, en utilisant le pied QV de vue dégagée du quilting libre pour coudre des tissus plats et fermes.

La griffe d'entraînement descend automatiquement. Guidez le tissu avec vos mains pendant la couture.

Sélectionnez ③-M ou ③-L, en utilisant le pied pour point satin pour coudre des points zigzag variables.

Le tissu est alimenté par la griffe d'entraînement et la largeur du point peut être modifiée avec la genouillère.

Attachez un stabilisateur sur l'envers du tissu, si nécessaire. Piquez à une vitesse normale tout en guidant le tissu avec vos mains et en contrôlant la largeur de point avec votre genou.

REMARQUE:

Lorsque la machine s'arrête, il est possible de relever et d'abaisser le pied presseur avec la genouillère.

L'aiguille à pointe mauve est recommandée pour un mouvement libre du matelassage afin d'éviter de sauter un point.

Réglage de la largeur maximale en zigzag

La largeur maximale en zigzag peut être limitée en fonction de vos besoins pour la couture.

Appuyez sur « + » ou « - » à côté du réglage de largeur maximale en zigzag ④ pour limiter la largeur maximale en zigzag selon vos préférences.

Pour les points zigzags variables avec le pied de point satin, appuyez sur la barre de réglage ⑤ pour ouvrir le réglage de la largeur maximale en zigzag.

④ Réglage de la largeur maximale en zigzag

⑤ Barre de réglage

PERSONNALISATION DES RÉGLAGES DE LA MACHINE

Mode de réglages de la machine

Appuyez sur la touche mode réglages pour accéder au mode de réglage de la machine.

Vous pouvez sélectionner diverses options et adapter les réglages de la machine selon vos préférences personnelles.

① Touche mode réglages

Appuyez sur l'une des 3 touches pour sélectionner le mode à personnaliser.

② Mode de réglages communs

Appuyez sur la touche de mode de réglage standard pour entrer dans le mode de réglage standard.

Dans ce mode, vous pouvez personnaliser les réglages et options de base de la machine.

③ Mode couture ordinaire

Appuyez sur la touche de mode de réglage ordinaire pour entrer dans le mode de réglage ordinaire.

Dans ce mode, vous pouvez personnaliser les réglages de la machine et les options pour coudre (se reporter aux pages 89-91 pour le fonctionnement).

④ Mode de sélection de la langue

Dans ce mode, vous avez la possibilité de choisir la langue souhaitée pour les messages affichés sur l'écran.

Pour parcourir les pages de chaque mode, appuyez sur les touches page suivante ou page précédente.

⑤ Touche page suivante

⑥ Touche page précédente

Enregistrement des réglages personnalisés

Après avoir personnalisé les réglages, appuyez sur la touche OK pour activer les nouveaux paramètres.

Pour annuler les modifications effectuées sur les réglages, appuyez sur la touche X et la fenêtre du mode de réglage se ferme.

Mode de réglages communs

① Contraste de l'écran

Le contraste de l'écran tactile peut être réglé en appuyant sur la touche « + » ou « - ».

② Volume sonore

Le signal sonore peut être ajusté en appuyant sur la touche « + » ou « - ».

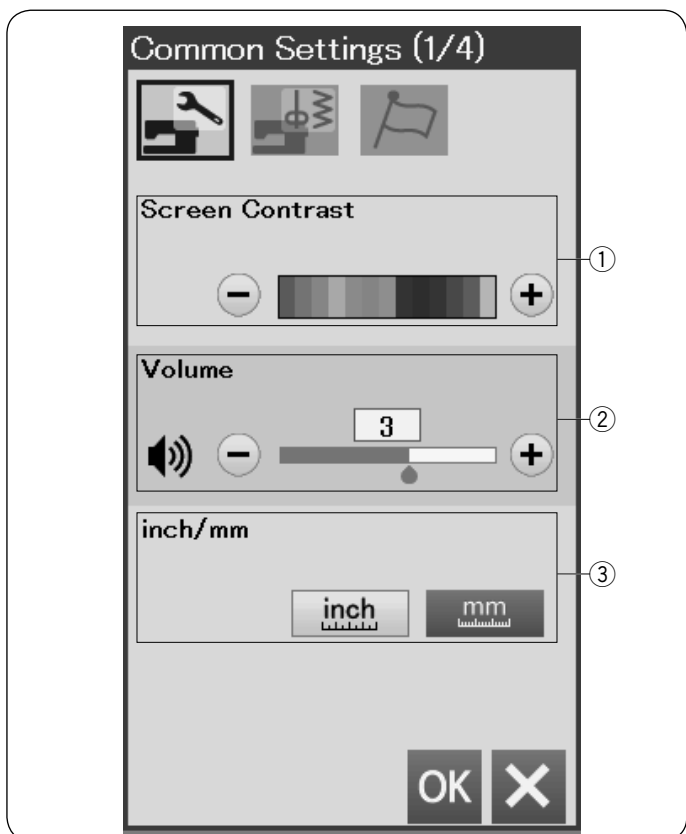
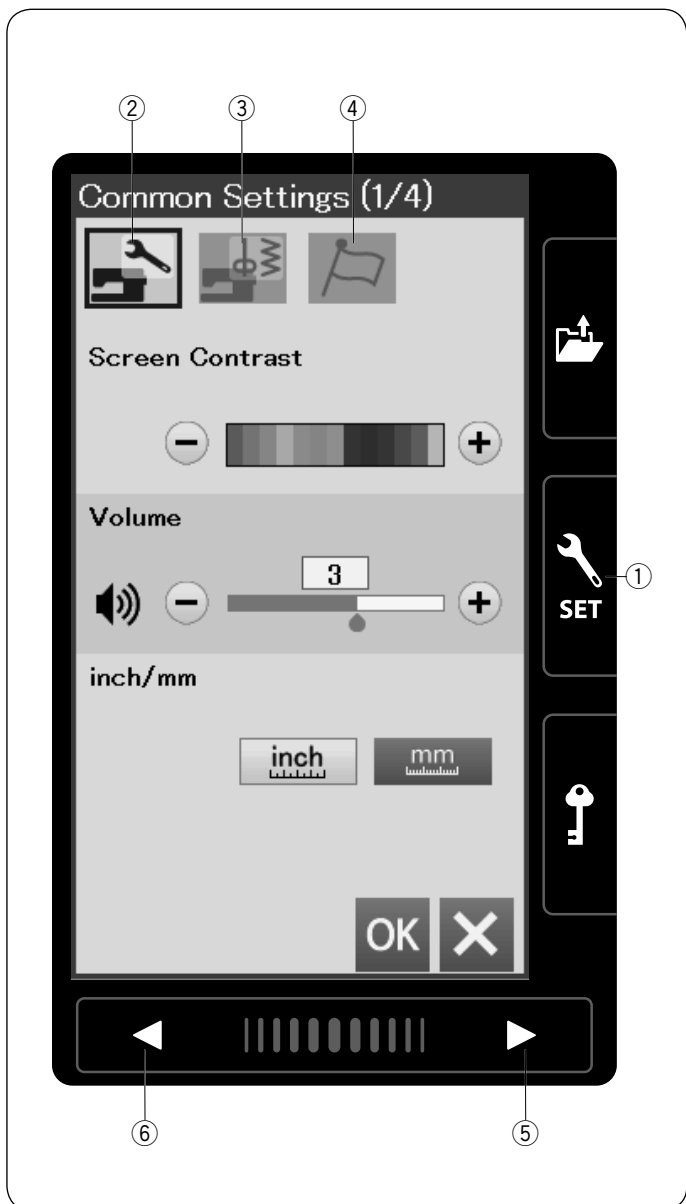
Réglez la valeur sur « OFF » en appuyant sur la touche « - » plusieurs fois pour désactiver le signal sonore.

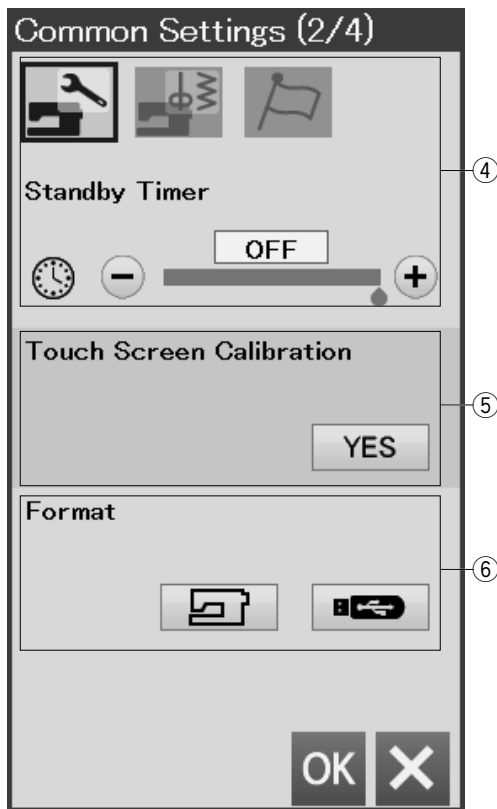
③ Option pouces/mm

Vous pouvez régler l'unité dimensionnelle sur votre appareil en pouces ou en millimètres en appuyant sur la touche d'icône « inch » ou « mm ».

L'unité par défaut est le millimètre.

Appuyez sur la touche page suivante pour afficher les réglages suivants.





④ Minuterie d'attente

Les lumières de couture s'éteignent et l'appareil passe en mode veille si vous ne l'utilisez pas pendant la période définie par cette minuterie.

Effectuer une opération quelconque rallumera les lampes de couture et l'écran.

La minuterie d'attente peut être réglée selon une durée de 1 à 30 minutes.

Si vous souhaitez éteindre la minuterie, appuyez sur la touche «+» jusqu'à ce que «OFF» apparaisse dans la fenêtre de la minuterie.

⑤ Étalonnage de l'écran tactile

Vous pouvez étalonner les positions principales de l'écran tactile s'il vous semble que la touche d'écran tactile ne réagit pas correctement.

Appuyez sur la touche Yes pour ouvrir la fenêtre de calibrage.

Appuyez sur le signe « + » avec le stylet pour écran tactile lorsque le signe apparaît.

Lorsque vous appuyez sur le dernier signe, l'écran indique « FIN » et la fenêtre de calibrage se ferme.

⑥ Formatage de la mémoire

Si la mémoire interne de la machine ou la mémoire USB ne fonctionne pas suite à un endommagement de la banque de mémoire, il sera nécessaire de les réactiver en les formatant.

Pour formater la mémoire interne de la machine, appuyez sur la touche d'icône de machine et un message de confirmation apparaîtra.

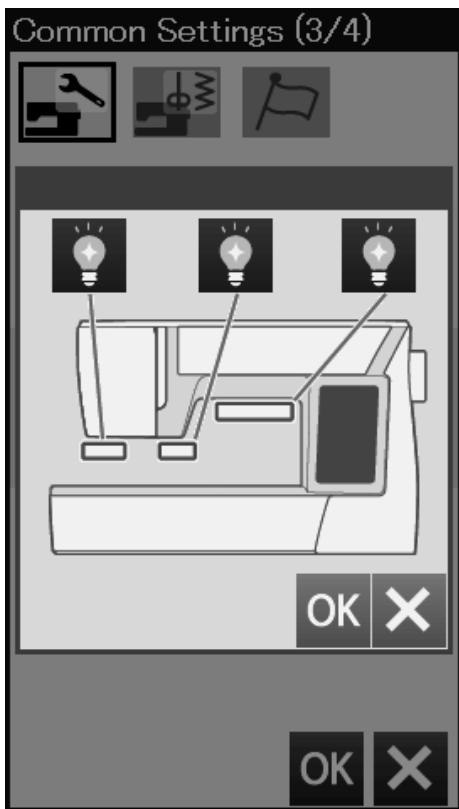
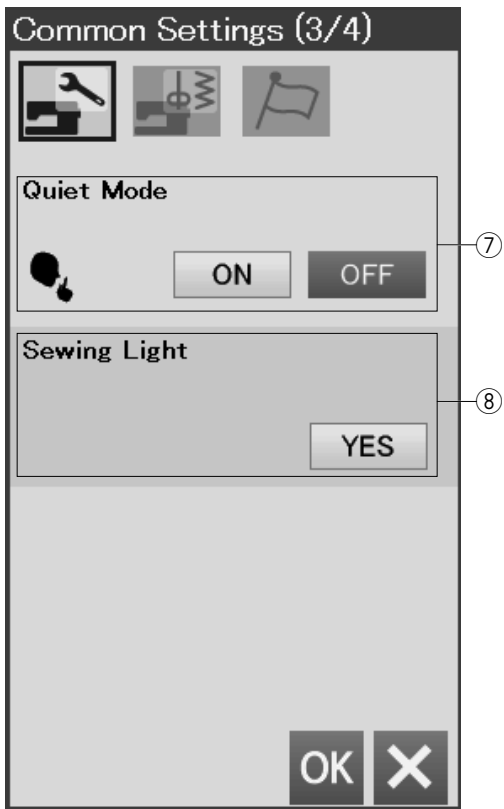
Appuyez sur la touche OK pour procéder au formatage.

Pour formater une mémoire USB, appuyez sur l'une des icônes USB et un message de confirmation s'ouvrira. Appuyez sur la touche OK pour procéder au formatage.

ATTENTION:

Vous ne devez ni couper l'alimentation, ni débrancher la clé USB durant l'affichage d'un message d'avertissement, sous risque d'endommager la banque de mémoire.

Appuyez sur la touche OK pour enregistrer le nouveau menu.



⑦ Mode silencieux

Si vous préférez que la machine fonctionne plus silencieusement, activez cette option afin que le signal sonore, la vitesse de démarrage de couture et la vitesse maximale de broderie se règlent aux niveaux les plus bas. Le réglage du mode silencieux l'emporte sur tous les réglages précédents pour ces paramètres.

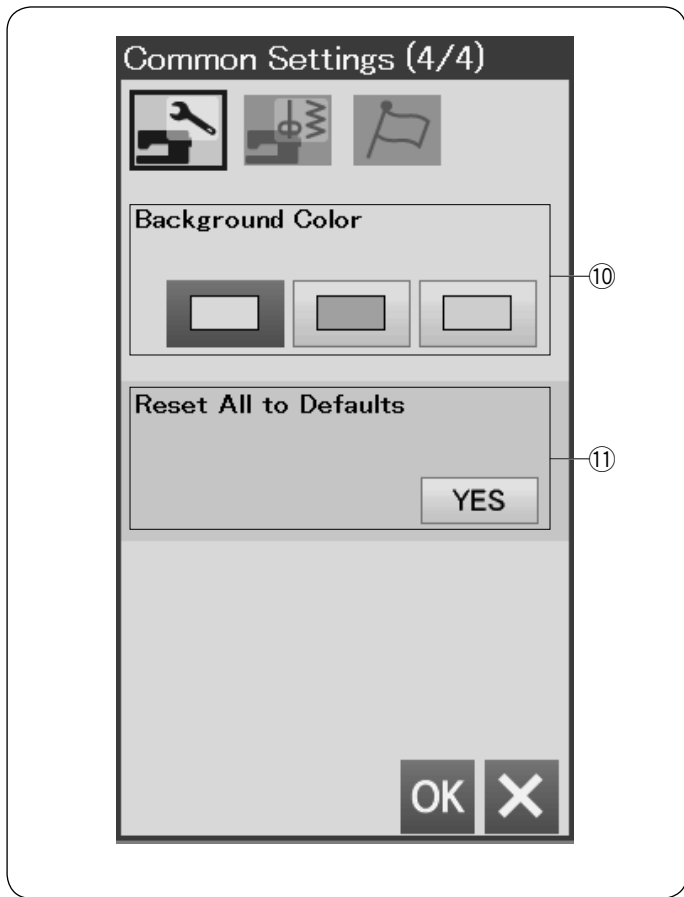
REMARQUE:

Le signe silencieux ⑨ s'affiche dans l'angle supérieur droit de l'écran, le volume sonore sur les réglages standards, et la vitesse de démarrage réglable sur l'écran des paramètres de couture ordinaire lorsque le mode silencieux est activé.

⑧ Lampe de couture

Les lumières de couture peuvent être activées ou désactivées individuellement.

Appuyez sur les touches de lumière correspondantes pour activer ou désactiver les lumières de couture.



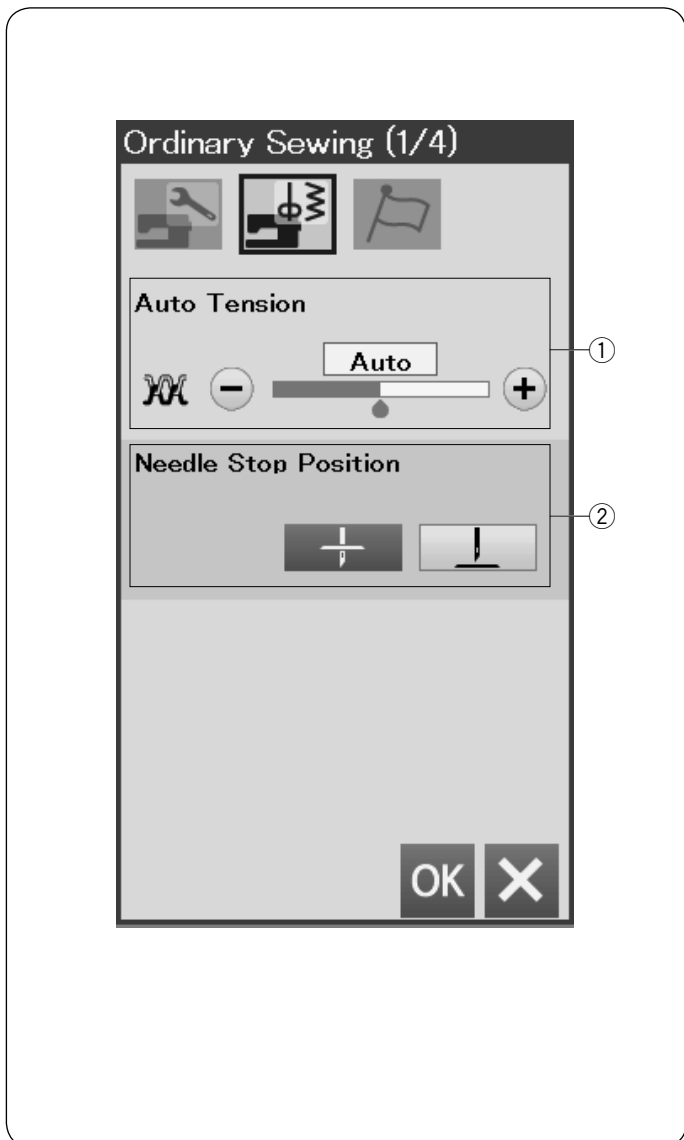
⑩ Couleur de fond

Vous pouvez choisir parmi les fonds d'écran colorés l'arrière-plan de l'écran tactile visuel en appuyant sur l'icône correspondante.

⑪ Retour sur réglages par défaut

Appuyez sur la touche Yes pour réinitialiser tous les paramètres, à l'exception des paramètres LAN sans fil, aux valeurs initiales (configuration usine).

Appuyez sur la touche OK pour enregistrer le nouveau menu.



Mode couture ordinaire

① Tension de fil automatique

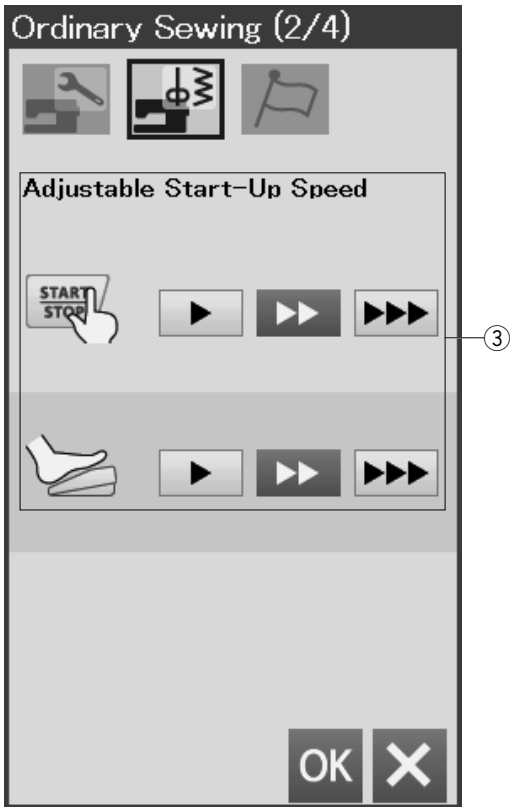
Vous pouvez ajuster la tension automatique du fil en appuyant sur la touche « + » ou « - ».

② Aiguille haut/bas

La machine s'arrête toujours avec l'aiguille en position abaissée, sauf lors de la couture de boutonsnières, de points spéciaux, de monogrammes, etc. Cependant vous pouvez modifier la position de l'aiguille haut/bas pour la placer sur le haut en appuyant sur la touche de position haute de l'aiguille.

REMARQUE:
La machine s'arrête avec l'aiguille en position abaissée si l'option de la touche pied relevé est activée, même si l'aiguille haut/bas est réglée sur la position haute.

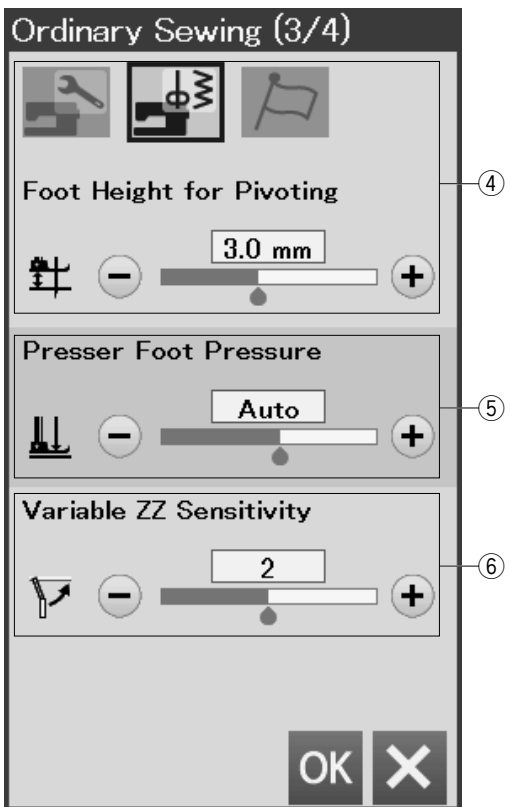
Appuyez sur la touche page suivante pour afficher les réglages suivants.



③ Vitesse de démarrage réglable

La machine commencera à fonctionner lentement et la vitesse de couture augmentera graduellement à sa vitesse maximum. Vous pouvez sélectionner la vitesse de démarrage souhaitée lente, normale ou élevée en Start/Stop bouton ou pédale individuellement appuyant sur la touche correspondante.

Appuyez sur la touche page suivante pour afficher les réglages suivants.



④ Hauteur pied pour pivoter

Lorsque l'option de pied relevé est activée, le pied presseur remonte automatiquement lorsque la machine s'arrête.

La hauteur du pied en position relevée peut être ajustée en appuyant sur la touche « + » ou « - » en fonction de l'épaisseur du tissu.

⑤ Pression du pied

La pression du pied est automatiquement optimisée, mais vous pouvez ajuster la pression du pied manuellement en appuyant sur la touche « + » ou « - ».

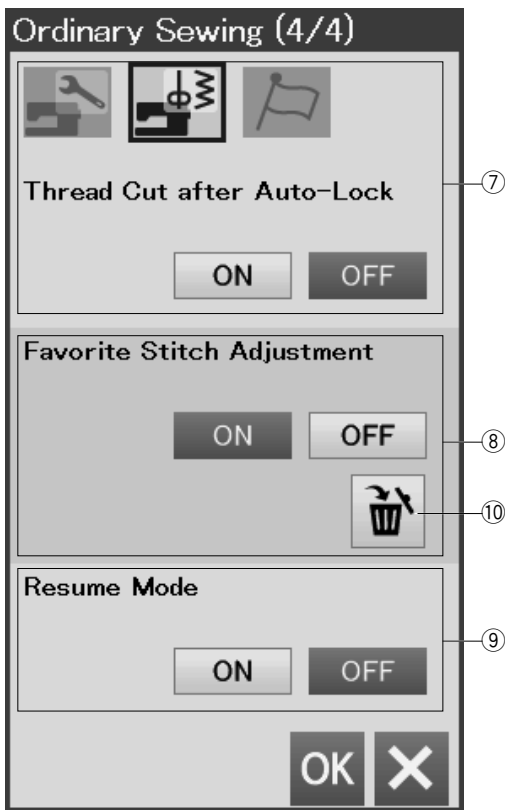
⑥ Sensibilité de zigzag variable

Vous pouvez ajuster la quantité du balancement d'aiguille par rapport au mouvement de la genouillère pour le zigzag variable dans des applications de couture.

Appuyez sur la touche « - » pour que l'aiguille oscille étroitement lors du déplacement de la genouillère.

Appuyez sur la touche « + » pour que l'aiguille oscille largement lors du déplacement de la genouillère.

Appuyez sur la touche page suivante pour afficher les réglages suivants.



⑦ Coupe fil après arrêt automatique

La machine coupe automatiquement les fils après avoir cousu des points noués si cette option est activée.

⑧ Réglage de points préférés

Si vous souhaitez sauvegarder les changements apportés aux réglages manuels de points, activez cette option en appuyant sur la touche d'activation/désactivation.

Si cette option est désactivée, le réglage de point manuel est effacé lorsque vous mettez le bouton d'alimentation sur arrêt. Appuyez sur l'icône de suppression ⑩ pour effacer le réglage de point manuel.

REMARQUE:

Cette option est disponible pour tous les points en mode couture, à l'exception des monogrammes.



⑨ Mode Reprise

Si vous souhaitez reprendre le dernier motif cousu avant de couper l'alimentation de la machine, activez cette option.

Lors de la prochaine mise sous tension, le message de confirmation apparaîtra.

Appuyez sur la touche OK pour reprendre le dernier motif.

REMARQUE:

Les données de reprise seront effacées dans les cas suivants:

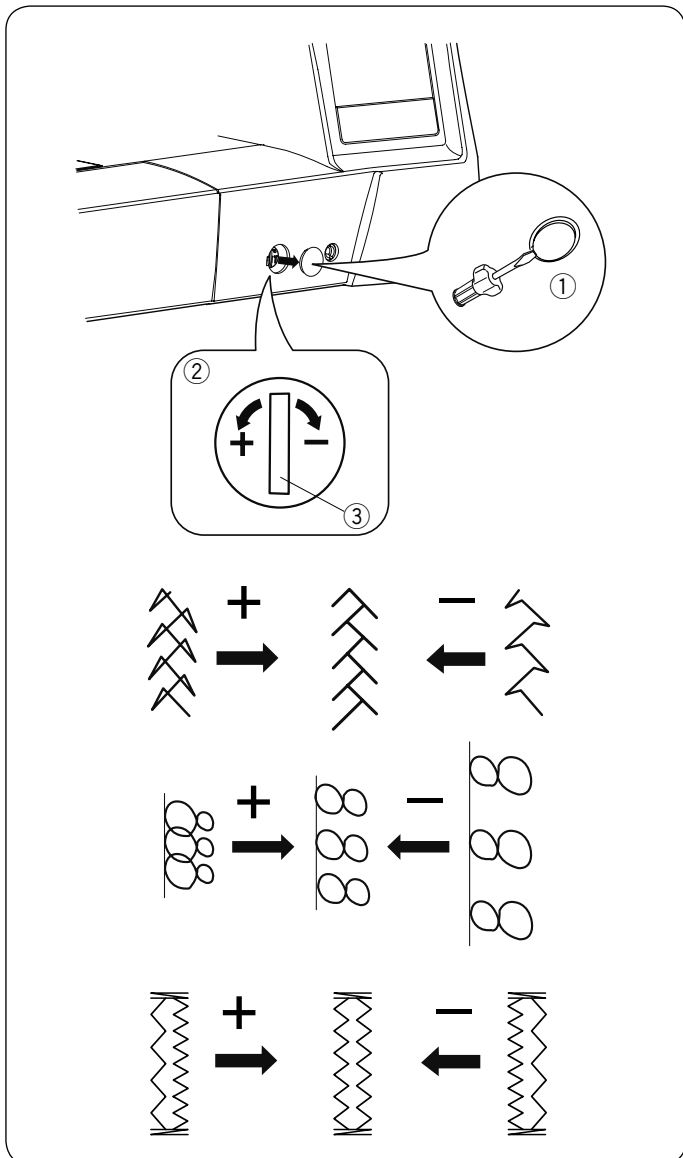
- Créer des points est importé avec la touche d'importation.
- Créer des points est supprimé avec la touche de suppression.
- La mémoire interne est formatée.

Après avoir personnalisé les réglages, appuyez sur la touche OK pour activer les nouveaux paramètres.



Mode de sélection de la langue

Sélectionnez la langue voulue et appuyez sur la touche OK. L'écran tactile affiche les messages dans la langue sélectionnée.



Rectification des modèles de points déformés

Les résultats obtenus avec les modèles de points extensibles peuvent varier selon les conditions de couture (vitesse de couture, type de tissu, nombre d'épaisseurs, etc.)

Testez toujours la couture sur un petit morceau de tissu identique à celui que vous souhaitez utiliser.

Si des modèles de points décoratifs, des lettres, des chiffres ou des boutons manuels sont déformés, vous pouvez les corriger grâce au cadran d'équilibrage d'avancement.

Retirez le capuchon à l'aide du tournevis, etc. Veillez à ne pas rayer le corps de la machine avec le tournevis.

Réglez la molette d'équilibrage de l'entraînement sur la position neutre pour une couture standard.

- ① Capuchon
- ② Molette d'équilibrage de l'entraînement
- ③ Position neutre

REMARQUE:

Lors de la couture, réglez la molette d'équilibrage de l'entraînement en position neutre.

Modèle de point décoratif extensible (Q15)

Si le modèle est comprimé, tournez le cadran dans le sens du "+".

Si le modèle est étiré, tournez le cadran dans le sens du "-".

Lettres et chiffres

Si le modèle est comprimé, tournez le cadran dans le sens du "+".

Si le modèle est étiré, tournez le cadran dans le sens du "-".

Équilibre des points de la boutonnière pour tissus extensibles (B8)

Si le côté droit est plus dense, tournez la molette dans le sens du signe "+".

Si le côté gauche est plus dense, tournez la molette dans le sens du signe "-".

SOINS ET ENTRETIEN



AVERTISSEMENT:

Éteignez la machine au moyen de l'interrupteur et débranchez-la avant de la nettoyer.

Ne démontez pas la machine de quelque façon que ce soit hormis celle expliquée dans cette section.



ATTENTION:

Ne pas ranger la machine dans un endroit où l'humidité est élevée, près d'un radiateur ou à la lumière directe du soleil. Rangez la machine dans un endroit frais et sec.

Nettoyez l'extérieur de la machine avec un chiffon doux. Ne pas utiliser de solvants chimiques.

Nettoyage de la région du crochet

Nettoyez la zone du crochet au moins une fois par mois.

- 1 Mettez l'interrupteur d'alimentation sur la position d'arrêt et débranchez la machine.

Enlevez la plaque à aiguilles (voir page 20).

Enlevez l'aiguille et le pied-de-biche.

Retirez la canette et le porte-canette.

- 1 Porte-canette

- 2 Nettoyez le porte-canette avec une brosse anti-peluches.

Essuyez l'intérieur et l'extérieur du porte-canette avec un chiffon doux.

- 2 Brosse anti-peluches
- 3 Chiffon doux

- 3 Nettoyez la griffe d'entraînement et le dispositif coupe-fil automatique avec la brosse anti-peluches.

- 4 Griffe d'entraînement
- 5 Dispositif coupe-fil automatique

- 4 Essuyez l'intérieur du logement de crochet avec un chiffon doux.

- 6 Chiffon doux

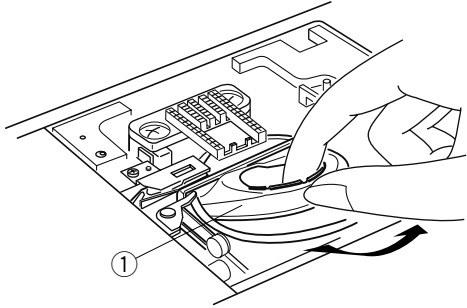
- 5 Insérez le porte-canette de façon à ce que le bouton se trouve près de la butée dans le logement de crochet.

Insérez la canette.

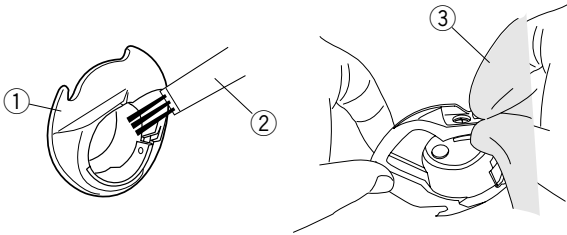
Remettez en place la plaque à aiguilles, le pied-de-biche et l'aiguille.

- 7 Bouton
- 8 Butée

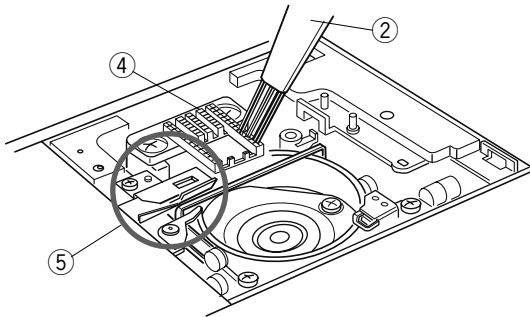
1



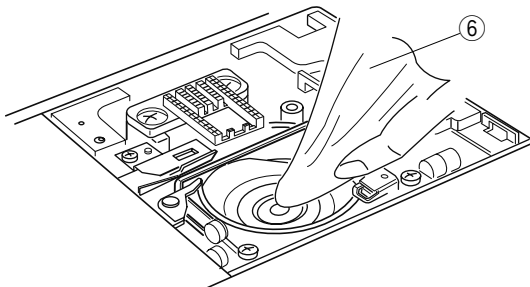
2



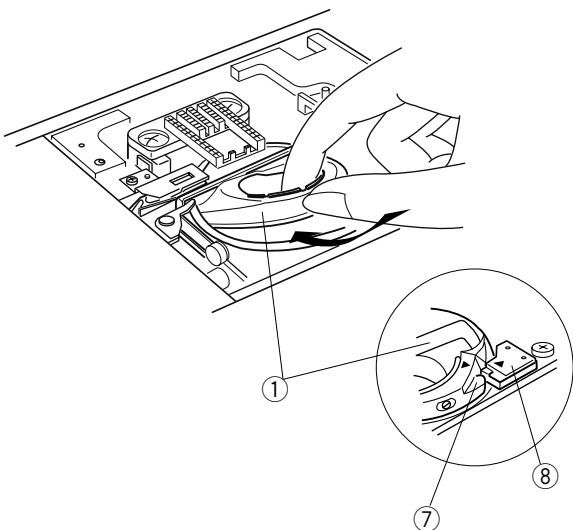
3



4



5



Nettoyage de l'intérieur du guide-fil

Nettoyez au moins une fois par mois l'intérieur de la plaque du guide-fil située sous le couvercle du dessus.

1 Retirez le fil d'aiguille et la plaque du guide-fil en tirant vers le haut.

① Plaque du guide-fil

2 Retirez les peluches et les poussières agglutinées sous la plaque du guide-fil à l'aide d'une brosse anti-peluches.

② Brosse sur la plaque du guide-fil

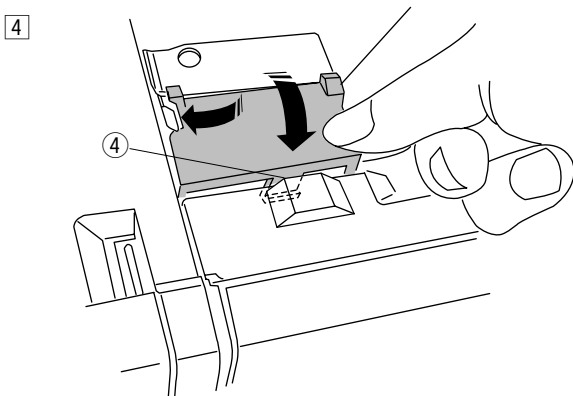
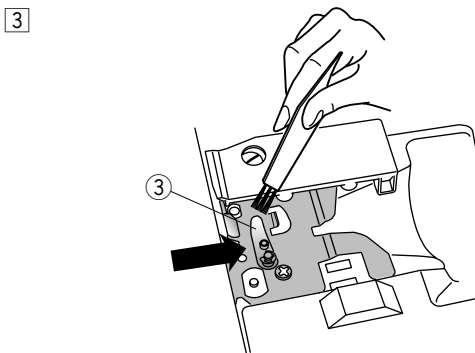
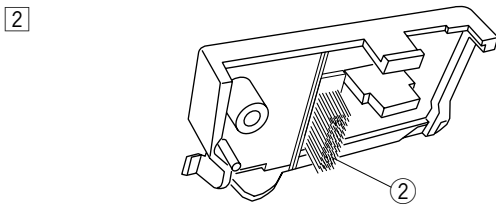
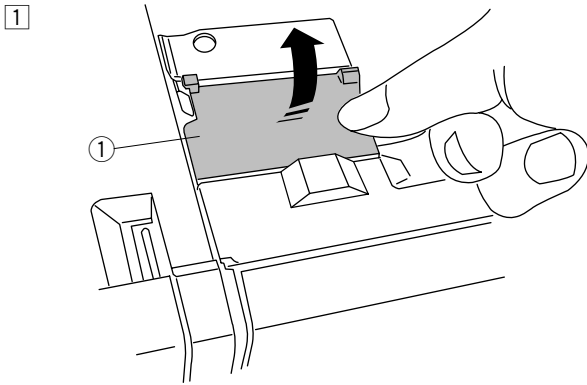
3 Nettoyez la surface située autour et sous la lame de tension préalable avec la brosse anti-peluches.

③ Lame de tension préalable

4 Déposez la plaque de guide-fil sur la machine, en insérant les tenons dans les fentes.

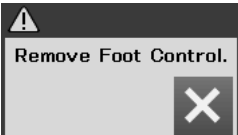

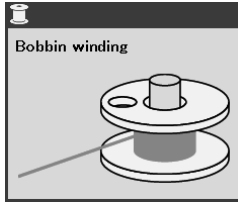

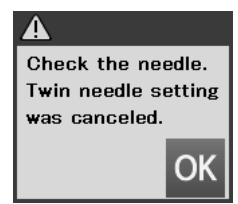
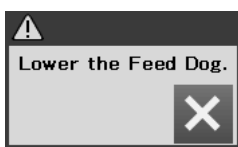
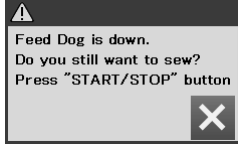

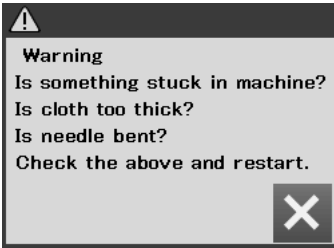
Appuyez sur la plaque du guide-fil pour la mettre en place.

④ Tenon



Problèmes et messages d'alerte

Si une alarme sonore retentit et un message d'avertissement s'affiche sur l'écran tactile de visualisation, suivez les conseils ci-dessous.

Témoin d'avertissement	Cause	Essayez ceci
	Le bouton marche/arrêt est enclenché avec la pédale connectée.	Déconnectez la pédale.
	La pédale est en panne.	Contactez le centre de service ou le magasin dans lequel la machine a été achetée.
	L'axe du bobineur se déplace vers la droite.	Déplacez l'axe du bobineur vers la gauche pour piquer.
	La machine s'arrête si la boutonnière est cousue sans que le levier de boutonnière ne soit abaissé.	Abaissez le levier de la boutonnière et redémarrez la machine.
	L'aiguille double est enfoncée lorsque la clé de signature de l'aiguille jumelée s'affiche sur l'écran LCD.	Remplacez l'aiguille jumelée avec une aiguille simple et appuyez sur la touche OK.
	La machine est démarrée sans que la griffe d'entraînement ne soit abaissée alors que la couture d'un bouton a été sélectionnée.	Abaissez la griffe d'entraînement.
	La machine est démarrée avec la griffe d'entraînement abaissée.	Lever la griffe d'entraînement, à moins de vouloir coudre avec la griffe d'entraînement abaissée.
	La plaque à aiguille est retirée.	Fixez le plateau d'aiguille. Vérifiez si la plaque à aiguille est correctement fixée.
	La machine est démarrée après une interruption liée à une surcharge.	Attendez au moins 15 secondes avant de redémarrer. Retirez les fils emmêlés autour du levier compensateur, de la navette du crochet et du mécanisme du coupe-fil automatique.

Dépannage

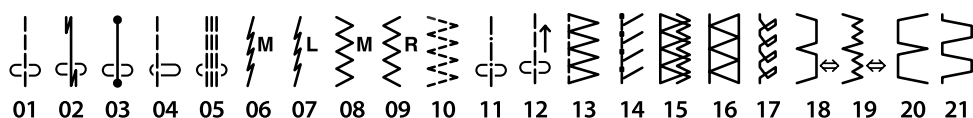
État	Cause	Référence
Le fil de l'aiguille casse	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le fil de l'aiguille ne s'enfile pas correctement. 2. La tension du fil de l'aiguille est trop serrée. 3. L'aiguille est tordue ou émoussée. 4. L'aiguille n'est pas correctement insérée. 5. Le fil de l'aiguille n'est pas positionné sous le pied-de-biche au démarrage de la couture. 6. Le tissu a été tiré vers vous pour coudre du matelassage en mouvement libre. 7. Le fil est emmêlé autour de la bobine. 	<p>Page 13 Page 33 Changez l'aiguille. Page 16 Page 26</p> <p>Page 84</p> <p>Utilisez le porte-bobine.</p>
Le fil de la canette casse	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le fil de la canette ne s'enfile pas correctement dans le porte-canette. 2. Des peluches se sont accumulées dans le porte-canette. 3. La canette est endommagée et ne peut pas tourner librement. 	<p>Page 12 Page 93 Changez la canette.</p>
L'aiguille casse	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'aiguille n'est pas correctement insérée. 2. L'aiguille est tordue 3. La vis du pince-aiguille est desserrée. 4. L'aiguille est trop fine pour le tissu que vous utilisez. 5. Vous utilisez un pied-de-biche qui n'est pas approprié. 	<p>Page 16 Changez l'aiguille. Page 16 Page 16 Utilisez le pied approprié.</p>
Points sautés	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'aiguille n'est pas correctement insérée, est tordue ou émoussée. 2. L'aiguille et / ou les fils ne sont pas adaptés au travail de couture en cours. 3. Vous n'utilisez pas d'aiguille pour point extensible pour coudre des tissus extensibles, délicats et synthétiques. 4. Le fil de l'aiguille ne s'enfile pas correctement. 5. Vous utilisez une aiguille de mauvaise qualité. 6. Une aiguille mauve n'est pas utilisée pour coudre des tissus épais, des denims (jeans) et à travers l'ourlet. 	<p>Page 16 Page 16 Utilisez l'aiguille pour point extensible. Page 13 Changez l'aiguille. Page 16</p>
La couture fronce	<ol style="list-style-type: none"> 1. La tension du fil de l'aiguille est trop serrée. 2. Le fil de l'aiguille ne s'enfile pas correctement. 3. L'aiguille est trop large pour le tissu que vous utilisez. 4. La longueur du point est trop longue pour le tissu. 5. La pression du pied n'est pas correctement ajustée. 6. Vous n'utilisez pas de stabilisateur pour coudre des tissus très fins. 	<p>Page 33 Page 13 Page 16 Raccourcissez le point. Page 33 Appliquez un stabilisateur.</p>
Le tissu n'est pas entraîné de façon régulière	<ol style="list-style-type: none"> 1. La griffe d'entraînement est encombrée de peluches. 2. Les points sont trop fins. 3. La griffe d'entraînement n'est pas relevée après une couture avec griffe d'entraînement baissée. 	<p>Page 93 Allongez le point. Page 22</p>
Boucles sur les coutures	<ol style="list-style-type: none"> 1. La tension du fil de l'aiguille est trop lâche. 2. L'aiguille est trop épaisse ou trop fine pour le tissu. 	<p>Page 33 Page 16</p>
La machine ne fonctionne pas	<ol style="list-style-type: none"> 1. La machine n'est pas branchée. 2. Le fil s'est pris dans la navette du crochet. 3. Le bouton de marche/arrêt est utilisé pour la couture ordinaire avec la pédale branchée. 	<p>Page 6 Page 93 Page 6</p>
La couture des boutons ne s'effectue pas correctement	<ol style="list-style-type: none"> 1. La densité du point ne convient pas au tissu sur lequel vous êtes en train de coudre. 2. Vous n'avez pas utilisé d'entoilage pour un tissu extensible ou synthétique. 3. Le levier de la boutonnière n'est pas abaissé. 	<p>Page 40</p> <p>Appliquez un entoilage Page 38</p>
La machine est bruyante	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le fil s'est pris dans la navette du crochet. 2. Des peluches se sont accumulées dans la navette du crochet ou le porte-canette. 	<p>Page 93 Page 93</p>
La coupe automatique du fil n'a pas fonctionné	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le fil est trop épais pour le coupe-fil automatique. 2. Des fils se sont pris dans le mécanisme du coupe-fil. 	<p>Page 14 Page 93</p>
Les touches de sélection des motifs sont grisées.	<ol style="list-style-type: none"> 1. La plaque d'aiguille pour point droit est en place sur la machine. 2. La touche double-entraînement est activée. 3. La touche aiguille-double est activée. 	<p>Page 20 Page 29 Page 57</p>
La touche de sélection des patrons ne fonctionne pas.	<ol style="list-style-type: none"> 1. La touche de positionnement est désalignée. 	<p>Page 87</p>
Le fil de l'aiguille apparaît sur la mauvaise face du tissu lorsque la largeur du point est supérieure à « 7,0 ».	<ol style="list-style-type: none"> 1. La tension du fil n'est pas équilibrée. 	<p>Page 33</p>

Il n'est pas anormal qu'un faible bourdonnement se fasse entendre en provenance du mécanisme interne.

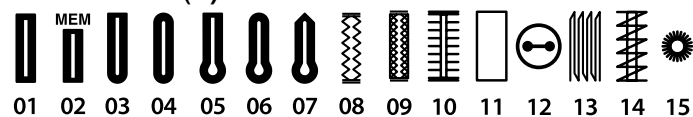
Il se peut que l'écran LCD et l'emplacement des touches de fonctions chauffent après plusieurs heures d'utilisation continue.

Tableau des points

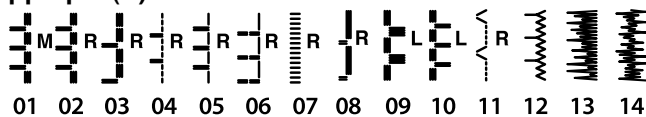
Utility(U)



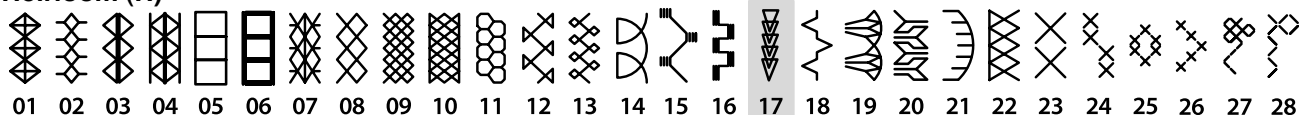
Boutonnieres (B)



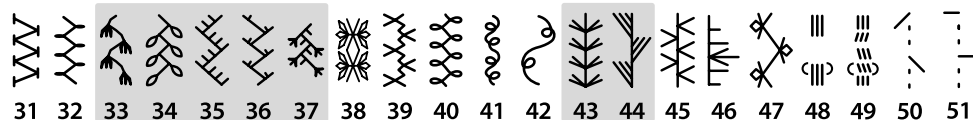
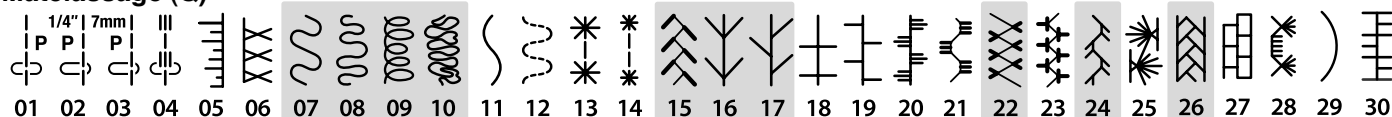
Applique (A)



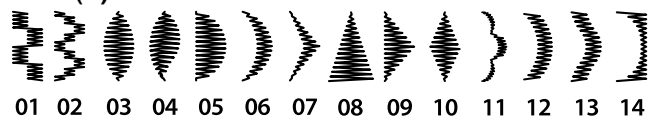
Heirloom (H)



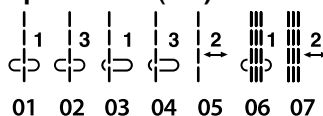
Matelassage (Q)



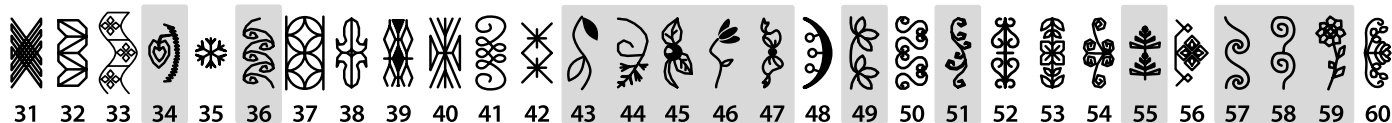
Satin (S)



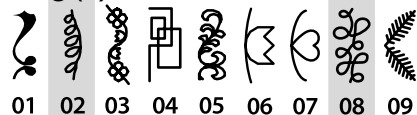
Espacement (BR)



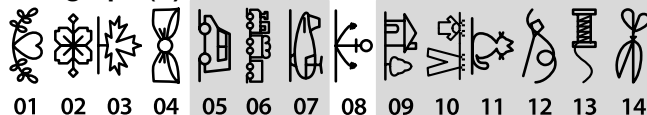
Decorative (D)



Long (L)



Pictograph (P)

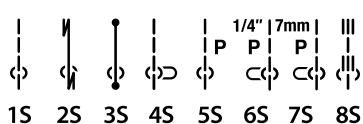


Play (PL)



*handmade

Motifs pour la plaque d'aiguille pour point droit



* Les motifs indiqués en gris peuvent être inversés verticalement. (Image miroir horizontale)

Tableau des points (monogramme)

D'imprimerie

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N					
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	.	□	□	□			
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n					
o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	.	□	□	□			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	&	-	\$	@	.	.			
,	?	¿	!	¡	'	'	<	>	()	-	+	=	/	//	%	~	:
À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Î	Ï	Ñ		
Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	ß	À	Ć	Ę	Ğ	İ	IJ		
Ł	Ń	Ň	Œ	Ś	Ş	Ý	Ž	Ž	Ž									
à	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï	ñ		
ò	ó	ô	õ	ö	ø	ù	ú	û	ü	ß	à	ć	ę	ğ	ı	ij		
ł	ń	ň	œ	ś	ş	ý	ž	ž	ž									

Script

<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>D</i>	<i>E</i>	<i>F</i>	<i>G</i>	<i>H</i>	<i>I</i>	<i>J</i>	<i>K</i>	<i>L</i>	<i>M</i>	<i>N</i>					
<i>O</i>	<i>P</i>	<i>Q</i>	<i>R</i>	<i>S</i>	<i>T</i>	<i>U</i>	<i>V</i>	<i>W</i>	<i>X</i>	<i>Y</i>	<i>Z</i>	.	□	□	□			
<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>e</i>	<i>f</i>	<i>g</i>	<i>h</i>	<i>i</i>	<i>j</i>	<i>k</i>	<i>l</i>	<i>m</i>	<i>n</i>					
<i>o</i>	<i>p</i>	<i>q</i>	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>	<i>x</i>	<i>y</i>	<i>z</i>	.	□	□	□			
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>6</i>	<i>7</i>	<i>8</i>	<i>9</i>	<i>0</i>	<i>&</i>	<i>-</i>	<i>\$</i>	<i>@</i>	<i>.</i>	<i>.</i>			
<i>,</i>	<i>?</i>	<i>¿</i>	<i>!</i>	<i>¡</i>	<i>'</i>	<i>'</i>	<i><</i>	<i>></i>	<i>(</i>	<i>)</i>	<i>-</i>	<i>+</i>	<i>=</i>	<i>/</i>	<i>//</i>	<i>%</i>	<i>~</i>	<i>:</i>
<i>À</i>	<i>Á</i>	<i>Â</i>	<i>Ã</i>	<i>Ä</i>	<i>Å</i>	<i>Æ</i>	<i>Ç</i>	<i>È</i>	<i>É</i>	<i>Ê</i>	<i>Ë</i>	<i>Ì</i>	<i>Í</i>	<i>Î</i>	<i>Ï</i>	<i>Ñ</i>		
<i>Ò</i>	<i>Ó</i>	<i>Ô</i>	<i>Õ</i>	<i>Ö</i>	<i>Ø</i>	<i>Ù</i>	<i>Ú</i>	<i>Û</i>	<i>Ü</i>	<i>ß</i>	<i>À</i>	<i>Ć</i>	<i>Ę</i>	<i>Ğ</i>	<i>İ</i>	<i>IJ</i>		
<i>Ł</i>	<i>Ń</i>	<i>Ň</i>	<i>Œ</i>	<i>Ś</i>	<i>Ş</i>	<i>Ý</i>	<i>Ž</i>	<i>Ž</i>	<i>Ž</i>									
<i>à</i>	<i>á</i>	<i>â</i>	<i>ã</i>	<i>ä</i>	<i>å</i>	<i>æ</i>	<i>ç</i>	<i>è</i>	<i>é</i>	<i>ê</i>	<i>ë</i>	<i>ì</i>	<i>í</i>	<i>î</i>	<i>ï</i>	<i>ñ</i>		
<i>ò</i>	<i>ó</i>	<i>ô</i>	<i>õ</i>	<i>ö</i>	<i>ø</i>	<i>ù</i>	<i>ú</i>	<i>û</i>	<i>ü</i>	<i>ß</i>	<i>à</i>	<i>ć</i>	<i>ę</i>	<i>ğ</i>	<i>ı</i>	<i>ij</i>		
<i>ł</i>	<i>ń</i>	<i>ň</i>	<i>œ</i>	<i>ś</i>	<i>ş</i>	<i>ý</i>	<i>ž</i>	<i>ž</i>	<i>ž</i>									

D'imprimerie (9mm)

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N					
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	.	□	□	□			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	&	-	\$	@	.	.			
,	?	¿	!	¡	'	'	<	>	()	-	+	=	/	//	%	~	:

